

Handbok



SamLogic CD-Menu Creator 2010

Copyright © 2010 av SamLogic

SamLogic CD-Menu Creator 2010

Handbok

av SamLogic

En handbok som beskriver hur menyverktyget SamLogic CD-Menu Creator 2010 används samt en referens över flikar och dialogrutor mm som ingår i verktyget.

Handbok - SamLogic CD-Menu Creator 2010

Copyright © 2010 av SamLogic

Alla rättigheter förbehållna. Rent generellt så är reproduktion, överföring, distribution eller lagring av delar av eller hela innehållet i detta dokument i vilken som helst form, utan skriftlig tillåtelse från SamLogic förbjuden. Det är dock tillåtet att citera delar av dokumentationen i undervisnings- eller informationssyfte samt skriva ut hela eller delar av dokumentet för eget bruk.

SamLogic utvecklar ständigt sina produkter. SamLogic förbehåller sig rätten att göra ändringar och förbättringar i de produkter som beskrivs i detta dokument utan föregående meddelande. SamLogic förbehåller sig även rätten att göra ändringar och förbättringar i detta dokument utan föregående meddelande. SamLogic ansvarar inte för att innehållet i detta dokument är helt felfritt.

Namn och varumärken som nämns i dokumentet kan vara varumärken eller varunamn som tillhör respektive ägare. Namn och varumärken som förekommer används enbart i informationssyfte.

Kontakt

SamLogic
Box 102
135 23 TYRESÖ
SVERIGE

Tel: 08-7422640
Fax: Tel: 08-7422640

E-post: info@samlogic.com
Hemsida: www.samlogic.com

Innehåll

Del I Innehåll	2
Del II Översikt	4
Del III Flikarna i CD-Menu Creator 2010	6
1 Flik 1 - Fönster	6
2 Flik 2 - Titel	7
3 Flik 3 - Knappar	8
4 Flik 4 - Knappar (text)	8
5 Flik 5 - Bilder	9
6 Flik 6 - Ljud	9
7 Flik 7 - Film	10
8 Flik 8 - Version	10
9 Knapparna längst ned	11
Del IV Dialogrutor	13
1 Dialogrutan Aktiv ram	13
2 Dialogrutan Avancerat	13
3 Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar	14
4 Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar	14
5 Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel	14
6 Dialogrutan Effekter (1)	14
7 Dialogrutan Effekter (2)	15
8 Dialogrutan Effekter för menyfönster	15
9 Dialogrutan Film - fler inställningar	16
10 Dialogrutan Flytta knapp	16
11 Dialogrutan Inställningar - Allmänt	16
12 Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mapper	17
13 Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument	17
14 Dialogrutan Inställningar - Vid öppning av dokument	17
15 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Ljud	18
16 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Position	18
17 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Färger	18
18 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Efter knapptryckning	19
19 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Vid skapa meny	19
20 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Flash	20

21	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Lösenord	20
22	Dialogrutan Lägg till knapp	20
23	Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text	22
24	Dialogrutan Redigera knapp	22
25	Dialogrutan Skapa	23
26	Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp	24
27	Dialogrutan Understrykning	24
28	Dialogrutan Undertitel	25
29	Dialogrutan Välj katalog	25
Del V Fördjupningar / Mer fakta / Artiklar		27
1	Filer, mappar och sökvägar	27
	Att tänka på när det gäller filer och mappar	27
	Mappen "\CDMCDATA"	27
	Relativa och absoluta sökvägar	28
	Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer	28
	Sökvägar till program och dokument	29
2	Filnamn (CD) - mer information	30
3	Flash	30
	Programmet som spelar upp Flash-animationer	31
4	Hur du öppnar Internet-sidor	31
5	Knapp-stilar	31
6	Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer	32
7	Manifest-filer	33
8	Menyer för specifika skärmupplösningar	33
	Skapa menyer för specifika skärmupplösningar	34
	Varför skärmspecifika menyer?	34
9	Om AUTORUN.INF	35
10	Om du använder Word-dokument	35
11	Program och parametrar	35
12	Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7	36
13	RTF-dokument	37
14	Teckensnitt	37
15	USB-minnen	37
16	Variabler som kan användas till titeln/undertiteln	38
17	Visning av dokument	38
Del VI Exempel		41
1	Exempelprojekt medföljer	41
2	CD/DVD-skiva med flera menyer	41
3	Manifest-filer (flermenyexempel)	43
4	Struktur med flera menyer - exempel medföljer	43

Del VII Diverse	46
1 Systemkrav	46
2 Support	46
Del VIII Ordlista	49
Del IX Hur du använder hjälpen	52
Del X Om SamLogic CD-Menu Creator 2010	54

Del



SamLogic CD-Menu Creator 2010

SamLogic CD-Menu Creator 2010 är ett verktyg med vars hjälp du enkelt och snabbt skapar grafiska menysystem för CD- och DVD-skivor. Från det skapade menygränssnittet kan du bl a starta program och installationer, visa dokument, spela upp filmer, spela upp musik, visa Flash-animationer och öppna sidor på Internet. Autorun-funktionen i Windows utnyttjas vilket innebär att meny visas automatiskt när skivan stoppas i CD/DVD-facket.

Det är också möjligt att skapa menyer för USB-minnen med CD-Menu Creator.

[Översikt](#)

[Att tänka på när det gäller filer och mappar](#)

[CD/DVD-skiva med flera menyer](#)

[Om AUTORUN.INF](#)

[Exempelprojekt medföljer](#)

[Systemkrav](#)

[Support](#)

Del



Översikt

SamLogic CD-Menu Creator 2010 består av åtta flikar varifrån du bestämmer utseendet på menygränssnittet. Här nedan beskrivs flikarnas innehåll kortfattat:

Flik 1 - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för fönstret. Här stänger du också av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Flik 2 - Titel

Här skriver du in en titeltext samt teckensnitt, färg, justering, effekter mm för titeln.

Flik 3 - Knappar

Här bestämmer du utseende på knappar samt var de ska placeras i fönstret.

Flik 4 - Knappar (text)

Här lägger du till knappar samt anger knapptext och vilket kommando som ska utföras när man trycker på den.

Flik 5 - Bilder

Här lägger du in eventuell bakgrundsbild, menybild och logotyp. Bilderna kan vara i formaten JPEG (.JPG), bitmappar (.BMP) och Windows metafiler (.WMF).

Flik 6 - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet. Ljudfilerna kan vara i formaten MIDI (.MID), WAVE (.WAV) och MP3 (.MP3).

Flik 7 - Film

Här kan du specificera en film som spelas upp i menyn. Programmet kan spela upp filmer i formaten AVI, QuickTime och MPEG.

Flik 8 - Version

Här skriver du in versionsdata till ditt projekt.

När du konstruerar en meny kan du när som helst se hur den ser ut genom att trycka på knappen **Förhandsgranska**, nere till vänster. Du kan stänga en meny genom att klicka på krysset uppe till höger i menyfönstret (om en sådan finns) eller trycka **Alt-F4**.

Dina inställningar sparar du i projektfiler. De bör alltid ha namntillägget **.CDP**. Du sparar och öppnar projektfiler via **Arkiv**-menyn (alternativen **Öppna projekt**, **Spara projekt** och **Spara projekt som**).

När du ska skapa en meny trycker du på knappen **Skapa** längst ned i fönstret. Du kan provköra en skapad meny genom att trycka på knappen **Kör**.

Med programmet medföljer ett antal exempelmenyer. Dessa kan öppnas genom att välja menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**. Exempen finns i mappen **Program\SamLogic\CDMC2010\Examples**.

Del



3 Flikarna i CD-Menu Creator 2010

Flikarna i CD-Menu Creator 2010

Innehåller information om flikarna i CD-Menu Creator.

Flik 1 - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för fönstret samt stänger av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Flik 2 - Titel

Här skriver du in en titeltext samt teckensnitt, färg, justering, effekter mm för titeln.

Flik 3 - Knappar

Här bestämmer du utseende på knappar samt var de ska placeras i fönstret.

Flik 4 - Knappar (text)

Här lägger du till knappar samt anger knapptext och vilket kommando som ska utföras när man trycker på den.

Flik 5 - Bilder

Här lägger du in eventuell bakgrundsbild, menybild och logotyp.

Flik 6 - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet.

Flik 7 - Film

Här kan du specificera en film som spelas upp i menyn.

Flik 8 - Version

Här skriver du in versionsdata till ditt projekt.

3.1 Flik 1 - Fönster

Flik - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för menyfönstret. Bakgrundsfärgen kan vara enfärgad eller tonad mellan två färger. I denna flik sätter du även av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Mått (pixels)

Här anger du bredd och höjd på menyfönstret i pixels (bildpunkter). Trycker du på knappen **Storlek** kan du dra menyfönstret till önskad storlek med hjälp av musen.

Bakgrund

Via knapparna **Färg 1** och **Färg 2** bestämmer du bakgrundsfärgen för fönstret. I fältet till höger bestämmer du toningstyp och toningsriktning för färgerna. Väljer du ingen toning används **Färg 1**. Vid rektangulär toning kan du specificera toningsdjupet via fältet **Djup**.

Stil: Visa ram runt fönster

Anger om en ram ska visas runt menyfönstret.

Stil: Visa titelrad högst upp

Anger om en titelrad ska visas högst upp på menyfönstret. Om titelraden visas blir fönstret även flyttbart.

Fönstertitel: Titel

Här skriver du in en titel som ska placeras på titelraden högst upp på menyfönstret. För att titeln ska synas måste alternativet **Visa titelrad högst upp** vara ikryssat. Denna text syns också på Aktivitetsfältet i Windows så även om ingen titelrad ska användas bör ändå lämplig text skrivas in här.

Autorun-stöd

Om du kryssar för detta alternativ kommer menyprogrammet att startas automatiskt när användaren stoppar in skivan i skivfacket.

Om detta alternativ är ikryssat skapas filen AUTORUN.INF i samband med att menyn skapas. Denna fil måste befinna sig i skivans rotmapp tillsammans med själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) och menydatafilen (SLCDMENU.CDI).

Fönstret ska alltid befinna sig överst

Om du kryssar för detta alternativ kommer menyfönstret att alltid befinna sig överst i hierarkin av fönster, även om den är inaktiv. Det innebär att även om användaren klickar på ett annat fönster i Windows, kommer menyfönstret att visas.

Avancerat

Tryck på denna knapp för avancerade inställningar.

[Variabler som kan användas till titeln](#)[Knapparna längst ned](#)**3.2 Flik 2 - Titel****Flik - Titel**

Här skriver du en titel till menyfönstret samt anger teckensnitt, färg, justering, effekter mm för den.

Text

Här skriver du in titeltexten. Titeln visas i den övre delen av menyfönstret.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färg för titeln.

Justering

Här bestämmer du om titeln ska vänsterjusteras, högerjusteras eller centreras i menyfönstret.

Undertitel

Tryck på denna knapp för att skapa en undertitel.

Understrykning

Tryck på denna knapp för att skapa olika slags understrykningar till titeln.

Bakgrundseffekter

Tryck på denna knapp för att skapa bakgrundseffekter till titeln.

Effekter: Använd skugga

Anger om titeln ska skuggas eller ej.

Effekter: Extra teckenavstånd

Ska teckenavståndet vara ett annat än den normala kan du skriva in ett nytt värde här. För att öka avståndet mellan tecknen i titeln skriver du ett positivt värde här (tex 10) och för att minska avståndet skriver du ett negativt värde här (tex -2). Normalinställningen är 0.

[Variabler som kan användas till titeln](#)[Knapparna längst ned](#)

3.3 Flik 3 - Knappar

Flik - Knappar

Här bestämmer du utseende och positioner för knapparna i menyn.

Mått (pixels)

Här anger du bredd och höjd på en knapp i pixels (bildpunkter). Alla knappar blir lika stora.

Stil

I detta fält väljer du stil för knapparna. Information om de olika knappstilarna [hittar du här](#).

Effekter

Här kan du ange vissa specialeffekter för knapparna.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färger för knapparna.

Placering

Här bestämmer du hur knapparna ska justeras horisontellt i fönstret. Knapparna kan antingen vara till vänster, centrerat, till höger eller visas centrerat i dubbla kolumner i meny-fönstret.

Justering (knapptext)

Här bestämmer du hur texten i knapparna ska justeras.

Anpassa knappbredd efter text

Vill du att bredden på knapparna ska anpassas efter bredaste knapptexten kryssar du för detta alternativ.

[Knapparna längst ned](#)

3.4 Flik 4 - Knappar (text)

Flik - Knappar (text)

Här lägger du till knappar till menyfönstret och anger deras egenskaper. Du kan även redigera befintliga eller ta bort knappar. Alla knappar som du har adderat ser du i listan som finns i fliken.

Ny knapp

Lägger till en ny knapp till listan. Öppnar en dialogruta där du bla skriver in knapptext, tipstext, kommando och filnamn för en knapp.

Redigera knapp

Ändrar egenskaper för markerad knapp i listan.

Radera knapp

Raderar markerad knapp ur listan.

Flytta knapp

Flyttar markerad knapp till en ny position i knapplistan.

Kopiera knapp

Skapar en kopia av markerad knapp.

[Knapparna längst ned](#)

3.5 Flik 5 - Bilder

Flik - Bilder

Här lägger du in en eventuell bakgrundsbild, logotyp-bild eller menybild. Programmet stöder formaten JPEG (.JPG), bitmappar (.BMP) och metafiler (.WMF).

Bakgrund

Här väljer du en bakgrundsbild till menyfönstret. Genom att trycka på knappen **Inställningar** kan du sätta olika inställningar för bakgrundsbilden och genom att trycka på knappen **Anpassa meny** kan du justera menyns bredd och höjd efter den valda bilden.

Logotyp

Här väljer du en logotyp-bild till menyfönstret. Logotypen placeras nere till höger i menyfönstret. Kryssar du för alternativet **Transparent logotyp** kommer en av färgerna i logotypen bli transparent (osynlig). Du specificerar transparent färg (svart eller vit) med alternativknapparna till höger. Endast bitmappar kan ha transparenta färger.

Meny

Här väljer du en menybild till menyfönstret. Meny bilden placeras antingen till höger eller till vänster i fönstret beroende på hur knapparna har placerats. Kryssar du för alternativet **Anpassa bild efter rektangel** så kommer bilden att minskas/förstoras till måtten som anges i fälten **Bredd** och **Höjd**. Är bilden en metafil (.WMF) kommer måtten vid **Bredd** och **Höjd** alltid att användas för att sätta bildens storlek.

Knappen **Välj** i en ram väljer en bildfil och knappen "-" nollställer all data inom denna ram. Du kan förhandsgranska en bild genom att dubbelklicka på filnamnet.

Knapparna längst ned

3.6 Flik 6 - Ljud

Flik - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet. Ljudfilerna kan vara i formaten MIDI (.MID), WAVE (.WAV) och MP3 (.MP3).

Bakgrundsmusik

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp som bakgrundsmusik medan menyprogrammet är aktivt. Kryssar du för alternativet **Stoppa musiken när en film visas** kommer musiken att tillfälligt stoppas när en film visas. Kryssar du för alternativet **Stoppa musiken om menyfönstret inte är överst** kommer musiken att tillfälligt stoppas ifall menyn inte är överst.

Ljud vid knapptryckning

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp när användaren trycker ned en knapp i menyprogrammet.

Ljud när muspekaren befinner sig över en knapp

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp när användaren för muspekaren över en knapp i menyn.

Knappen **Välj** i en ram väljer en ljudfil och knappen "-" nollställer all data inom denna ram. Du kan provlyssna på en låt eller ljudeffekt genom att dubbelklicka på filnamnet.

[Att tänka på när det gäller filer och mappar](#)

[Knapparna längst ned](#)

3.7 Flik 7 - Film

Flik - Film

Här kan du specificera inställningar för filmer som ska spelas upp i din meny. SamLogic CD-Menu Creator 2010 kan spela upp filmer i formaten AVI (.AVI), QuickTime (.MOV) och MPEG (.MPG). För att formaten QuickTime och MPEG ska kunna spelas upp måste användaren ha motsvarande codec-enhet installerad i datorn.

Film kopplad till en knapp

Här anger du inställningar för en film som ska spelas upp när användaren trycker på en knapp. Filmen kan antingen visas i en dialogruta eller i fullskärmsläge. Följande inställningar finns:

Bredd / Höjd

Här anger du bredd och höjd i pixels (bildpunkter) för filmrektangeln.

X-offset / Y-offset

Här specificerar du hur mycket i förhållande till skärmens centrum som filmdialogrutan ska flyttas. Är både **X-offset** och **Y-offset** 0 placeras dialogrutan i skärmens mitt.

Visa film i fullskärmsläge

Vill du att filmen ska köras i fullskärmsläge kryssar du för detta alternativ.

Visa film i maximerad storlek

Vill du att filmen ska visas maximerad (täcka hela skärmen) kryssar du för detta alternativ. Om du inte kryssar för detta alternativ används istället bredd och höjd från fälten **Bredd** och **Höjd**.

Återvänd till meny när filmen är klar

Kryssar du för detta alternativ kommer programmet att återvända till menyfönstret när filmen har spelats klart.

Fler inställningar

Ytterligare inställningar kan sättas om du trycker på denna knapp.

Film som visas direkt i menyn

Vill du att en film ska visas direkt i menyn kan du ange det här. Med knappen **Välj** kan du välja en film och via fälten **Bredd** och **Höjd** kan du specificera filmrektangelns bredd och höjd i pixels. Filmen kommer att visas antingen till höger eller vänster om knapparna, beroende på knapparnas placering. Kryssar du för alternativet **Repetera uppspelning** kommer uppspelning av filmen startas på nytt när den är slut. Kryssar du för alternativet **Visa menybild när filmen är slut** kommer en menybild (om en sådan finns) att visas när filmen är slut.

[Knapparna längst ned](#)

3.8 Flik 8 - Version

Version

Här skriver du in versionsdata för ditt projekt. Du skriver in organisationsnamn, produktnamn, produktbeskrivning, versionsnummer och eventuella kommentarer för din produkt. Denna information kan du

använda för att identifiera dina projektfiler.

Vissa av fälten i fliken **Version** kan också användas som variabler i en meny. Du kan läsa mer om det [här](#).

Knapparna längst ned

3.9 Knapparna längst ned

Knapparna längst ned

Förhandsgranska

Förhandsgranskar ett menyprogram. Editorns nuvarande inställningar används. Visar hur ett skapat menysystem kommer att se ut. För att stänga menyfönstret kan du trycka **Alt-F4** (eller klicka på kryssset uppe till höger om en sådan finns).

Skapa

Skapar ett menyprogram. De nödvändiga filerna för att köra ett menyprogram placeras i en angiven mapp.

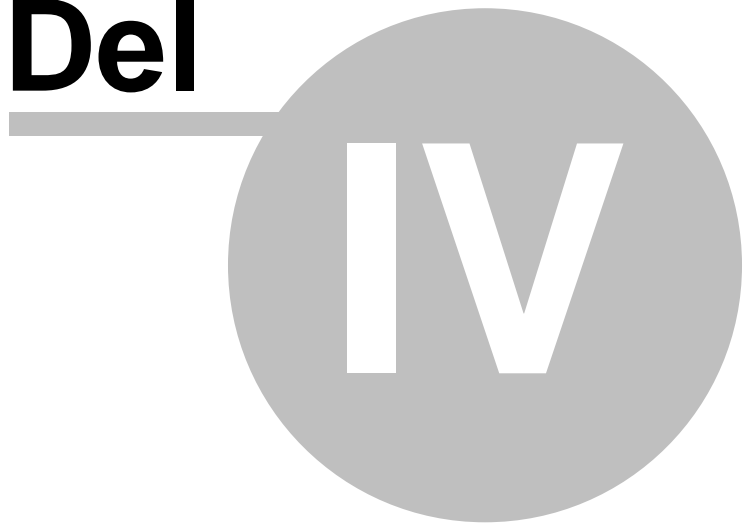
Kör

Provkör ett nyligen skapat menyprogram.

Avsluta

Avslutar programmet.

Del



IV

4 Dialogrutor

Dialogrutor

I CD-Menu Creator finns det runt 20 dialogrutor där du anger olika inställningar för dina menyer. I detta kapitel beskrivs dessa.

Det enklaste sättet att få hjälp för en specifik dialogruta är att trycka ned tangenten **F1** när du har dialogrutan öppen. Då visas rätt hjälpavsnitt direkt.

4.1 Dialogrutan Aktiv ram

Dialogrutan Aktiv ram

I denna dialogruta väljer du om knapparnas ska förses med aktiva ramar. En aktiv ram är en ram som visas när muspekaren befinner sig över knappen, men är osynlig annars.

Via alternativet **Använd aktiv ram runt knapp** stänger du av/på användning av aktiv ramar och via knappen **Färg på aktiv ram** bestämmer du en färg på ramen.

4.2 Dialogrutan Avancerat

Dialogrutan Avancerat

I vissa sammanhang vill man att en meny endast ska visas första gången man stoppar in CD/DVD-skivan i diskfacket men inte i fortsättningen. Ett sådant fall är ifall användaren gjort en programinstallation på hårddisken och CD/DVD-skivan i fortsättningen enbart ska användas som en datakälla, tex för att hämta bilder och filmer. Då kan det vara störande ifall menyn öppnas upp varje gång man stoppar in CD-skivan.

Du kan instruera CD-Menu Creator att inte öppna menyn i fortsättningen genom att skriva in data i Registry som menyprogrammet sedan läser av. Hittar menyprogrammet det värde du specificerat så visas inte menyn utan programmet avbryter omedelbart. Allt detta sker osynligt under ytan så för användaren verkar det som om menyprogrammet inte ens startats.

I denna dialogruta anger du vilken nyckel och vilket värde som menyprogrammet ska läsa av för att hindra visning av menyn. Följande fält finns i dialogrutan:

HKEY

Här väljer du en rotnyckel. Det rekommenderas att du använder HKEY_LOCAL_MACHINE eller HKEY_CURRENT_USER som rotnyckel.

Använd alltid 'HKEY_CURRENT_USER' i Windows Vista/7

Åtkomsten till vissa nycklar i Registry (tex HKEY_LOCAL_MACHINE) är begränsad i Windows Vista och Windows 7 när ett program körs i standardläge. Markerar du detta alternativ används alltid rotnyckeln HKEY_CURRENT_USER i Vista/7, samtidigt som du kan använda en annan rotnyckel i övriga Windows-versioner.

Subnyckel

Här skriver du in subnyckeln. Du skiljer på noderna med backslash ("\"). Subnyckeln får inte inledas med ett backslash. Exempel på en giltig subnyckel är:

`Software\SamLogic\NoMenus`

Värdenamn

Här anger du namnet på värdet.

Värde =

Här anger du det värde som måste existera för att menyn inte ska visas. Detta värde är en textsträng som kan vara upp till 100 tecken långt.

4.3 Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar

Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar

I denna dialogruta kan du sätta inställningar för bakgrundsbilden.

Använd bild som mönster (upprepa bild)

Markerar du detta alternativ så kommer bilden att upprepas tills den täcker hela bakgrunden.

Anpassa bild efter menyfönster (justera bildens storlek)

Markerar du detta alternativ så kommer bildens storlek att anpassas efter menyfönstrets storlek.

Placera bild enbart bakom titel

Markerar du detta alternativ så kommer bilden enbart att placeras bakom titeln. Du kan använda detta alternativ för att placera en bild bakom en titeltext eller för att ha en ren grafisk titel.

Avancerat

Öppnar dialogruta med avancerade inställningar.

4.4 Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar

Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar

I denna dialogruta kan du sätta absoluta koordinater för bakgrundsbilden.

4.5 Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel

Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel

Här kan du skapa bakgrundseffekter för titeln som visas i fönstret.

4.6 Dialogrutan Effekter (1)

Dialogrutan Effekter

I denna dialogruta kan du skapa visuella effekter för dina knappar i en meny.

Använd skugg effekt på knappar

Stänger av/på användning av skuggeffekter på knappar.

Använd glaseffekt på knappar

Stänger av/på användning av glaseffekter på knappar.

Använd vågräta effektlinjer

Stänger av/på användning av vågräta effektlinjer på knappar.

Skuggstorlek

Här anger du hur mycket en skugga ska förskjutas i X- och Y-led i förhållande till en knapp. Förskjutningen sker åt höger och nedåt.

Ljusstyrka

Här anger du hur mörk skuggan ska vara.

Genomskinlighet

Här anger du hur genomskinliga knapparna ska vara.

Glasfärg

Här väljer du en "glasfärg" för genomskinliga knappar.

Storlek i pixels

Här anger du bredden för eventuella effektlinjer i en knapp. Ska bredden anpassas efter knappens bredd kan du trycka på knappen **Anpassa**.

Förhandsgranska

Tryck på denna knapp för att förhandsgranska dina inställningar.

Du bör undvika att ha alternativen **Använd skuggeffekt på knappar** och **Använd glaseffekt på knappar** påslaget samtidigt. Programmet hindrar inte om du vill ha dessa effekter parallellt, men oftast blir effekten snyggare om endast det ena alternativet utnyttjas i en meny.

Glaseffekter blir bäst ifall de används i samband med bilder. Glaseffekter på enfärgade eller tonade bakgrunder ger sällan avsett resultat utan glaseffekten är främst avsedd att användas till knappar som är placerade ovanför bilder.

4.7 Dialogrutan Effekter (2)

Dialogrutan Effekter

Använd ljusreflexer på knappar

Stänger av/på användning av ljusreflexer på knappar.

4.8 Dialogrutan Effekter för menyfönster

Dialogrutan Effekter för menyfönster

I denna dialogruta kan du ange vissa effekter för själva menyfönstret.

Hur snabbt menyfönstret tonas fram på skärmen vid start

Anger hur snabbt menyfönstret ska tonas fram från ingenstans till den genomskinlighetsgrad som anges vid **Genomskinlighet**.

Genomskinlighetsgrad för menyfönster

Anger menyfönstrets genomskinlighetsgrad. 0% innebär ingen genomskinlighet (detta är normalläget) och

90% innebär en väldigt stor genomskinlighet.

4.9 Dialogrutan Film - fler inställningar

Dialogrutan Film - fler inställningar

I denna dialogruta kan du sätta vissa inställningar för filmfönstret som visar filmen som spelas upp när användaren trycker på en menyknapp (som är länkad till en film). Bla kan du ange fönstertitel, sätta bakgrundsfärg för fönstret och bestämma hur Stäng-knappen/symbolen ska se ut.

4.10 Dialogrutan Flytta knapp

Dialogrutan Flytta knapp

Här flyttar du en markerad knapp i knapp-listan till en ny rad.

Markera en ny rad till knappen i listrutan eller välj alternativet **< Placera knappen sist >** för att placera knappen sist (längst ned) i menyn. Knappen som befinner sig vid den markerade raden i listrutan kommer att flyttas ned ett steg, liksom övriga knappar som befinner sig under. Knapparna som befinner sig över den markerade knappen berörs inte.

4.11 Dialogrutan Inställningar - Allmänt

Dialogrutan Inställningar - Allmänt

Här kan du ändra på vissa globala inställningar.

Visa fälten "Mapp (CD)" i editorn

Kryssa för detta alternativ om du vill att fälten **Mapp (CD)** ska visas i flikarna och dialogrutorna. Detta fält används för att ange var på CD-skivan en bild-, film- eller ljudfil finns. Normalt placeras dessa filer i mappen CDMCDATA, men vill du placera dessa i en annan mapp kan du aktivera detta fält och sedan ändra på sökvägen.

Kopiera filer som är kopplade till knappar när en meny skapas

Detta alternativ bestämmer om filer (tex program, dokument, filmer mm) som är kopplade till knappar ska kopieras automatiskt när en meny skapas. Detta alternativ sätter endast grundvärdet när du skapar en knapp, men du kan fortfarande ändra värdet för varje enskild knapp senare.

Sökvägen till en fil som är kopplad till en knapp ska grundas på knappens ordningsnummer

Detta alternativ bestämmer om en fils sökväg på CD/DVD-skivan, som är kopplad till en knapp, ska grundas på knappens ordningsnummer i knapp-listan. Är detta alternativ ikryssat sker så, annars grundas sökvägen på källsökvägen till en fil. Detta alternativ sätter endast grundvärdet när du skapar en knapp, men du kan fortfarande ändra sökvägen för varje enskild knapp senare.

Stäng-knapp / OK-knapp - text

Här kan du ändra på texten som visas i vissa dialogrutors OK- och Stäng-knappar i menyprogrammet.

Mappen "\CDMCDATA"

4.12 Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mapper

Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mapper

Filnamn för programfil

Programfilen som visar en meny har normalt filnamnet **SLCDMENU.EXE**. Vill du använda ett annat filnamn kan du ange det i detta fält. Filnamnet måste alltid sluta med namntillägget ".EXE" och längden på filnamnet får vara högst 40 tecken. Inga mellanslag är tillåtna i filnamnet. Exempel på ett giltigt filnamn: **StartaMig.exe**

Projektmapp

Har du dina projektfiler lagrade i en annan mapp än den som programmet föreslår kan du ange en sökväg till mappen i detta fält. Då kommer den mappen alltid att användas när du exempelvis ska öppna ett projekt. Sökvägen måste vara helt komplett, inklusive enhetsbokstav.

4.13 Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument

Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument

PDF är ett vanligt och spritt dokument-format, men ibland så kan det hända att en användare inte kan läsa sådana dokument eftersom de inte har Acrobat Reader installerad i sin dator. Acrobat Reader (även kallad Adobe Reader) är nödvändig för att läsa PDF-dokument. I denna flik kan du skraddarsy meddelanden som ska visas ifall användaren saknar Acrobat Reader när han försöker öppna ett PDF-dokument som du distribuerar. Här kan du också föreslå en nedladdnings-länk så att användaren snabbt kan ladda ned Acrobat Reader från Internet.

4.14 Dialogrutan Inställningar - Vid öppning av dokument

Dialogrutan Inställningar - Vid öppning av dokument

Om inte ett program finns associerat till en specificerad dokumenttyp på användarens dator kan du här skraddarsy ett felmeddelande som ska visas till användaren istället. Felmeddelandet kommer att visas om ett specificerat namntillägg inte är kopplad till en applikation. Detta kan inträffa ifall nödvändigt dokumentläsarprogram inte är installerad. Felmeddelandet aktiveras när användaren trycker på en knapp och kommandot **Visa dokument** är valt för denna knapp.

I fälten **Namntillägg** skriver du in ett namntillägg högst 4 bokstäver. I fälten **Titel** skriver du in en titel till felrutan och i fälten **Text** skriver du in en informationstext som ska visas till användaren.

Här nedan visas exempel på texter som kan läggas in för att ge användaren ett lämpligt felmeddelande ifall han saknar Microsoft Excel på sin dator när han försöker öppna upp ett Excel-dokument via en knapp i menyn:

Namntillägg = XLS

Titel = Microsoft Excel ej installerad

Text = För att kunna titta på detta dokument måste du ha Microsoft Excel installerad i din dator. Har du en CD-skiva med Microsoft Office kan du installera programmet från skivan.

4.15 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Ljud

Dialogrutan Inställningar - Ljud

Vill du att en ljudfil ska spelas upp när användaren för muspekaren över en knapp kan du ange denna fil här.

Ljudfil

Till detta fält väljer du den ljudfil som ska spelas upp när användaren för muspekaren över knappen. Tryck på knappen "..." till höger för att välja en ljudfil.

Mapp (CD)

I denna mapp kommer ljudfilerna att placeras på CD-skivan.

Har du även angivit en ljudfil vid **Ljud när muspekaren befinner sig över en knapp** i fliken **Ljud** har den valda ljudfilen i denna dialogruta företräde. Ljudet i fliken **Ljud** spelas bara upp om knappen saknar en specifik ljudfil.

4.16 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Position

Dialogrutan Inställningar - Position

Här kan du finjustera en knapps position eller dölja en knapp helt och hållet från menyn.

Justera i förhållande till fixlinje

Knappens position justeras i förhållande till dess originalposition. Vid inmatningsfälten **X-led** och **Y-led** skriver du in hur många pixels du vill flytta knappen.

Justera i förhållande till föregående knapp

Knappens position justeras i förhållande till föregående knapps position. Vid inmatningsfälten **X-led** och **Y-led** skriver du in hur många pixels du vill flytta knappen.

Absolut position

Knappens position anges i absoluta koordinater. Koordinaterna skrivs in i inmatningsfälten **X-led** och **Y-led**. Övre vänstra hörnet har koordinaterna X=0, Y=0.

Visa inte knapp

Om du kryssar för detta alternativ kommer knappen inte att visas i menyn. Denna inställning är användbar ifall du vill gömma en knapp temporärt.

4.17 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Färger

Dialogrutan Inställningar - Färger

Om du kryssar för alternativet **Sätt individuella färger för denna knapp** kan du sätta individuella färger för en knapp. Då kommer de färger som du specificerar inom ramen **Färger** att användas istället för de globala

färger som tidigare specificerats.

4.18 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Efter knapptryckning

Dialogrutan Inställningar - Efter knapptryckning

Efter att användaren har klickat på en knapp så kan det ta några sekunder innan filen har öppnats. Här kan du specificera information som ska visas för användaren under tiden.

Visa denna text i 5 sekunder efter att användaren klickat på en knapp

Efter att användaren klickat på denna knapp så visas den informationstext som du skriver in här för användaren i 5 sekunder. Informationstexten visas på samma ställe av skärmen som den vanliga tipstexten. Vill du inte visa någon specifik informationstext så kan du lämna detta inmatningsfält tomt.

Visa inte ett timglas när programmet som är kopplad till knappen startar

Om du markerar detta alternativ så kommer inte CD-Menu Creator att visa ett timglas när programmet (som är kopplad till knappen) startar. Eventuell visning av ett timglas utförs då av systemet eller av det anropade programmet.

När CD-Menu Creator är ansvarig för att visa timglasen så bevakar CD-Menu Creator programmet som startar och tar bort timglasen när programmet är färdiginitierat. Dock när det gäller vissa program så kan meddelandet som informerar om att programmet är färdiginitierat utebli och timglasen kan förbli synliga fastän programmet har initierats klart. Råkar du ut för detta så kan du markera detta alternativ. Då kommer inte CD-Menu Creator att bevakas programmet utan eventuell visning av timglasen sker då av systemet eller av det program som startas.

I Windows Vista och Windows 7 kommer visning av timglas alltid att överlåtas till systemet eller till det anropade programmet, oavsett inställning i denna flik. Denna inställning används endast i Windows XP eller äldre Windows.

4.19 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Vid skapa meny

Dialogrutan Inställningar - Vid skapa meny

Här kan du välja ifall en fil som är kopplad till en knapp ska kopieras automatiskt när ett menyprojekt skapas. Ifall filen ska kopieras automatiskt kommer den att kopieras från angiven källsökväg till en destinationssökväg som bygger på innehållet i fältet "Filnamn (CD)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt.

Kopiera inte källfil när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer inte filen som är kopplad till knappen att kopieras.

Kopiera källfil när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer filen, som är kopplad till knappen, att kopieras från dess källsökväg till en destinationssökväg som bygger på fältet "Filnamn (CD)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt.

Kopiera hela mappen (där källfilen finns) när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer hela innehållet i den mapp som källfilen finns i att kopieras till en destinationsmapp som bygger på fältet "Filnamn (CD)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt. Eventuella undermappar till mappen kopieras inte utan endast filerna i mappen kopieras.

4.20 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Flash

Dialogrutan Inställningar - Flash

Här kan du sätta vissa inställningar för fönstret som visar en Flash-animation.

Flash-fönster - grundmått

Här anger du grundmått för fönstret som ska visa Flash-animationen. CD-Menu Creator kommer att justera bredd och höjd efter skärmens upplösning, men förhållandet mellan bredd och höjd kommer att bibehållas.

Dialogrutor (inkl. felmeddelanden) får visas

Om detta alternativ är avmarkerat kan inga dialogrutor visas från Flash-animationen.

4.21 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Lösenord

Dialogrutan Inställningar - Lösenord

Du kan lösenordsskydda en knapp. Genom att lösenordsskydda en knapp så kan inte filen som är länkad till knappen köras/öppnas innan rätt lösenord har angivits. Menyprogrammet frågar efter ett lösenord när användaren klickar på knappen.

Skydda denna knapp med lösenord

Markera detta alternativ om du vill att knappen ska skyddas med ett lösenord.

Lösenord

Här skriver du in rätt lösenord. Knappens kommando utförs enbart efter att rätt lösenord har skrivits in av användaren.

Ersätt inskrivna tecken med asterisk

Är detta alternativ markerat så visas asterisk-tecken (stjärnor) för de tecken som användaren skriver in i inmatningsfältet för lösenord.

Kryptera fil länkad till knapp

Är detta alternativ markerat så lagras filen (som är kopplad till knappen) krypterad på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. När användaren klickar på knappen och anger rätt lösenord kommer filen att dekrypteras och sedan köras eller öppnas på vanligt vis. Den dekrypterade filen lagras temporärt på användarens hårddisk.

Dialogtext

Öppnar dialogruta där texter för dialogrutan som frågar efter lösenord kan specificeras.

[Mer information om lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer](#)

4.22 Dialogrutan Lägg till knapp

Dialogrutan Lägg till knapp

I denna dialogruta skapar du en knapp till en meny. Följande fält finns:

Text (knapp)

Här anger du den text som ska visas på knappen.

Tipstext

Här skriver du in eventuell tipstext som ska visas när användaren för musmarkören över knappen. Denna text visas längst ned i menyn.

Kommando

Här väljer du det kommando som ska utföras när användaren trycker på en knapp i menyn. Följande kommandon finns:

- **Starta program** (startar ett program eller en installation)
- **Starta program & Stäng** (startar ett program och stänger menyn)
- **Visa dokument** (visar ett dokument, använder associerat program)
- **Visa Internet-sida** (öppnar en sida på Internet)
- **Spela upp film** (spelar upp en film i ett fönster eller i mediaspelaren)
- **Spela upp musik** (spelar upp musik)
- **Spela upp Flash-animation** (spelar upp en Flash-animation)
- **Visa RTF-dokument** (visar ett RTF-dokument i ett fönster)
- **Starta Utforskaren** (öppnar Windows Utforskare)
- **Skicka e-post** (öppnar mail-klient med vissa förvalda värden)
- **Öppna ny meny** (öppnar en ny meny)
- **Återvänd till föregående meny** (återvänder till föregående meny)
- **Avsluta** (avslutar menyprogrammet)

Källa (fil)

Anger en källsökväg till en fil (på din hårddisk). Behöver endast anges om filer kopplade till knappen ska kopieras automatiskt när en meny skapas.

Filnamn (CD)

Här anger du en sökväg till en fil (tex program, dokument) på CD/DVD-skivan. Hur detta fält används beror på vilket kommando som utförs. [Klicka här för mer information.](#)

Parametrar

Här anger du eventuella kommandoradsparametrar för ett program som ska startas.

Spela upp film i Windows Media Player

Om du valt kommandot **Spela upp film** så kommer detta alternativ att vara synligt. Markerar du alternativet så kommer filmen att spelas upp i **Windows Media Player**. Annars visas filmen i ett inbyggt filmfönster i CD-Menu Creator.

Knapp med bitmapp

Här specificerar du en sökväg till en bitmapp-fil (.BMP) på din hårddisk om du valt en knapptyp som innehåller en bitmapp. Du trycker på knappen "..." till höger för att välja en bitmapp. Vid knappstilar som ej innehåller bitmappar visas ej denna ram.

Inställningar för bitmapp

För knappstilen **Hotspot** kan du här ange vissa inställningar för bitmappen som ingår. Bl a kan du bestämma om knappens storlek ska justeras efter bitmappens storlek och ifall en färg i bitmappen ska användas som transparent färg. Vid andra knappstilar än **Hotspot** visas ej denna ram.

[Sökvägar till program och dokument](#)**[Program och parametrar](#)****[Visning av dokument](#)****[Om du använder Word-dokument](#)****[Hur du öppnar Internet-sidor](#)****[Flash](#)**

4.23 Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text

Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text

I denna dialogruta specificerar du texter som visas för användaren när CD-Menu Creator frågar efter ett lösenord när användaren trycker på en lösenordsskyddad knapp i en meny.

4.24 Dialogrutan Redigera knapp

Dialogrutan Redigera knapp

I denna dialogruta redigerar du en skapad knapp. Följande fält finns:

Text (knapp)

Här anger du den text som ska visas på knappen.

Tipstext

Här skriver du in eventuell tipstext som ska visas när användaren för musmarkören över knappen. Denna text visas längst ned i menyn.

Kommando

Här väljer du det kommando som ska utföras när användaren trycker på en knapp i menyn. Följande kommandon finns:

- **Starta program** (startar ett program eller en installation)
- **Starta program & Stäng** (startar ett program och stänger menyn)
- **Visa dokument** (visar ett dokument, använder associerat program)
- **Visa Internet-sida** (öppnar en sida på Internet)
- **Spela upp film** (spelar upp en film i ett fönster eller i mediaspelaren)
- **Spela upp musik** (spelar upp musik)
- **Spela upp Flash-animation** (spelar upp en Flash-animation)
- **Visa RTF-dokument** (visar ett RTF-dokument i ett fönster)
- **Starta Utforskaren** (öppnar Windows Utforskare)
- **Skicka e-post** (öppnar mail-klient med vissa förvalda värden)
- **Öppna ny meny** (öppnar en ny meny)
- **Återvänd till föregående meny** (återvänder till föregående meny)
- **Avsluta** (avslutar menyprogrammet)

Källa (fil)

Anger en källsökväg till en fil (på din hårddisk). Behöver endast anges om filer kopplade till knappen ska kopieras automatiskt när en meny skapas.

Filnamn (CD)

Här anger du en sökväg till en fil (tex program, dokument) på CD/DVD-skivan. Hur detta fält används beror på vilket kommando som utförs. [Klicka här för mer information.](#)

Parametrar

Här anger du eventuella kommandoradsp parametrar för ett program som ska startas.

Spela upp film i Windows Media Player

Om du valt kommandot **Spela upp film** så kommer detta alternativ att vara synligt. Markerar du alternativet så kommer filmen att spelas upp i **Windows Media Player**. Annars visas filmen i ett inbyggt filmfönster i CD-Menu Creator.

Knapp med bitmapp

Här specificerar du en sökväg till en bitmapp-fil (.BMP) på din hårddisk om du valt en knapptyp som innehåller en bitmapp. Du trycker på knappen "..." till höger för att välja en bitmapp. Vid knappstilar som ej

innehåller bitmappar visas ej denna ram.

Inställningar för bitmapp

För knappstilen **Hotspot** kan du här ange vissa inställningar för bitmappen som ingår. Bl a kan du bestämma om knappens storlek ska justeras efter bitmappens storlek och ifall en färg i bitmappen ska användas som transparent färg. Vid andra knappstilar än **Hotspot** visas ej denna ram.

[Sökvägar till program och dokument](#)

[Program och parametrar](#)

[Visning av dokument](#)

[Om du använder Word-dokument](#)

[Hur du öppnar Internet-sidor](#)

[Flash](#)

4.25 Dialogrutan Skapa

Dialogrutan Skapa

Från denna dialogruta skapar du ett menyprogram med gjorda inställningar som ska användas till din CD/DVD-skiva eller USB-minne. De nödvändiga filerna kopieras till angiven mapp/enhet. Följande filer kopieras eller skapas:

- SLCDMENU.EXE : menyprogrammet
- SLCDMENU.EXE.manifest : manifest-fil till menyprogrammet
- SLCDMENU.CDI : datafil med inställningar, alla skärmupplösningar
- SLCDMENU_*.CDI : datafil med inställningar, specifik skärmupplösning
- AUTORUN.INF : autostartfil för CD/DVD eller USB-minne
- Ikon-fil : eventuell egen ikon-fil

Filen AUTORUN.INF skapas endast om alternativet **Autorun-stöd** i fliken **Fönster** är ikryssat eller om en egen ikon valts. AUTORUN.INF ska placeras i skivans rot-mapp tillsammans med SLCDMENU.EXE och tillhörande datafiler. Vill du använda en annan ikon för skivan än standardikonen kan en sådan väljas. Denna ikon syns i Utforskaren när tex en CD-skiva med en meny befinner sig i CD-facket. Förutom ovanstående filer kopieras även eventuella bild-, film- och ljudfiler till sina specificerade mappar, om alternativet **Kopiera även bilder, filmer och ljud** är ikryssat.

Skärmupplösning / datafil:

Här väljer du om den skapade menyn endast ska visas i en specifik skärmupplösning eller om den ska visas i alla skärmupplösningar. [Mer information hittar du här.](#)

Kopiera även bilder, filmer och ljud

Är detta alternativ ikryssat så kopieras även eventuella bild-, ljud- och filmfiler (som valts vid flikarna **Bilder**, **Ljud** och **Film**) till destinationsenheten. Dessa placeras i undermappen CDMCDATA (i förhållande till menyprogrammet) eller i en egen mapp ifall du angivit det vid respektive flik. Vi rekommenderar att alltid ha detta alternativ ikryssat.

Skapa i denna mapp

Mapp eller enhet där menyprogrammets filer ska kopieras till. Via knappen **Bläddra** kan du bläddra efter en befintlig mapp.

Ikon

Filsökväg till en ikon som ska ersätta standardikonen för din CD/DVD-skiva eller USB-minne. Denna ikon kopieras till samma mapp som menyprogrammet. Via knappen **Välj ikon** kan du bläddra efter en ikon på

hårddisken.

Etikett (label)

Om du vill ange en egen etikett (label) för din CD/DVD-skiva eller USB-minne kan du göra det här. Etiketten visas bredvid enhetsbokstaven i Utforskaren samt som titel i Windows AutoPlay dialogruta.

Text till åtgärdslista i Windows AutoPlay dialogruta (Windows Vista/7 & USB):

Om du vill ange en text som ska visas i åtgärdslistan i AutoPlay-dialogrutan i Windows Vista/7 och för USB-enheter kan du skriva in texten här. Texten kommer att visas som första alternativ i åtgärdslistan och vara markerad från början. Trycker användaren OK eller Enter kommer menyn att startas.

Skapa

Kopierar och skapar alla filer som behövs för en meny. Filerna placeras i mappen som angivits vid fältet **Skapa i denna mapp**. Eventuella bild- och ljudfiler kopieras också till sina respektive destinationsmappar.

[Skapa menyer för specifika skärmupplösningar](#)[Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7](#)[Skapa menyer för USB-minnen](#)[Om AUTORUN.INF](#)[Multimenysystem](#)

4.26 Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp

Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp

Här anger du bredd och höjd i pixels för logotypen ifall det är en Windows metafil (WMF-fil). Är logotypen ett annat grafikformat används bildens originalstorlek.

4.27 Dialogrutan Understrykning

Dialogrutan Understrykning

I denna dialogruta kan du skapa en understrykning till titeln. Vid **Typ av understrykning** väljer du vilken typ av understrykning du vill ha. Via knapparna **Färg 1** och **Färg 2** väljer du färg till understrykningen och i fältet **Höjd på understrykning** sätter du en höjd på understrykningen.

Vill du att endast texten ska understrykas kryssar du för alternativet **Understryk endast text**. I annat fall kommer understrykningen att sträcka sig över hela fönsterbredden.

Vill du förhandsgranska menyn kan du trycka på **Förhandsgranska**.

4.28 Dialogrutan Undertitel

Dialogrutan Undertitel

Här skapar du en undertitel som ska visas under huvudtiteln.

Text

Här skriver du in undertitel-texten.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färg för undertiteln.

Effekter

Här kan du justera teckenavståndet mellan bokstäverna i undertiteln.

Förhandsgranska

Tryck på denna knapp för att förhandsgranska menyn.

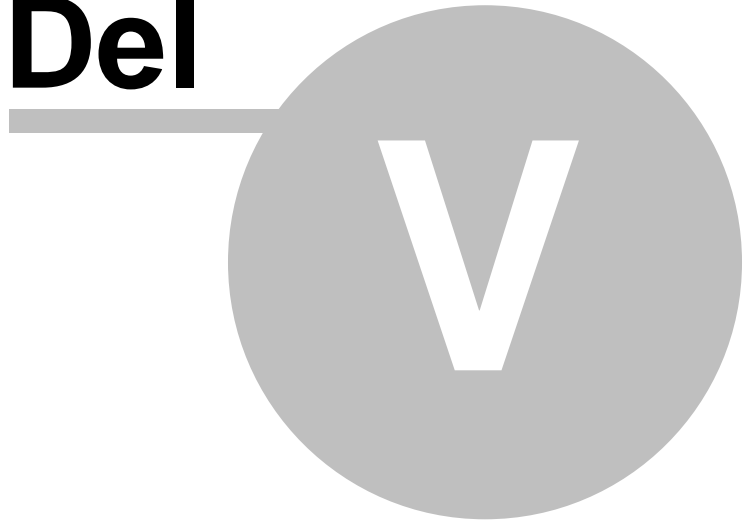
Variabler som kan användas till undertiteln

4.29 Dialogrutan Välj katalog

Dialogrutan Välj mapp

Här väljer du en mapp på hårddisken dit filerna ska skapas i / kopieras till.

Del



5 Fördjupningar / Mer fakta / Artiklar

Fördjupning / Mer fakta / Artiklar

Här hittar du fördjupningar och artiklar samt vissa underavsnitt till övriga sidor i hjälpen.

5.1 Filer, mappar och sökvägar

Filer, mappar och sökvägar

När man skapar menyer med knappar som är kopplade till filer är det viktigt att sökvägarna verkligen är korrekt, så att filerna hittas när man klickar på knapparna. I denna sektion beskriver vi en del saker man bör tänka på när man hanterar sökvägar till filer och mappar i CD-Menu Creator.

5.1.1 Att tänka på när det gäller filer och mappar

Att tänka på när det gäller filer och mappar

När det gäller användning av mappar på CD-skivan är det några detaljer som man alltid bör tänka på för att det ska fungera felfritt. För det första bör man aldrig ange en enhetsbokstav i en sökväg som specificerar en fil på CD-skivan. Detta eftersom denna bokstav brukar variera mellan olika datorer. Sedan måste man vara noggrann och skilja på relativa sökvägar och absoluta sökvägar. En absolut sökväg utgår alltid ifrån rotnivån på CD-skivan medan en relativ sökväg utgår ifrån det aktiva menyprogrammets mapp. En absolut sökväg inleds alltid med ett "\" medan en relativ sökväg inleds med ett mappnamn eller två punkter. CD-Menu Creator 2010 strävar alltid efter att använda relativa sökvägar där det är möjligt, men i vissa fall är det önskvärt att ange en absolut sökväg och då är bra att känna till skillnaderna.

När det gäller filnamn måste dessa alltid ha ett namntillägg sist i filnamnet. Ska du tex öppna upp programmet **Anteckningar** i Windows måste du alltid ange **NOTEPAD.EXE** och inte **NOTEPAD**. Samma sak gäller ifall du ska öppna upp ett dokument. Tex för att öppna upp ett Word-dokument skriver du **MyFile.doc** och inte **MyFile**.

Relativa och absoluta sökvägar

Mappen "\CDMCDATA"

5.1.2 Mappen "\CDMCDATA"

Mappen "\CDMCDATA"

Programmets grundinställning är att placera alla bilder, filmer och ljud i en undermapp som heter **CDMCDATA**. Denna mapp skapas alltid som en undermapp till den mapp som själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) befinner sig i. Dvs finns tex menyprogrammet i mappen \MYMENU kommer bilder, filmer och ljud att placeras i mappen \MYMENU\CDMCDATA.

Normalt så visar inte programmet fälten för objektens CD-mappar. Vill du titta på eller ändra dessa mappar måste du aktivera visning av dessa fält. Detta gör du genom att kryssa för alternativet **Visa fälten "Mapp (CD)"** i editorn i dialogrutan **Inställningar** i **Arkiv**-menyn. Då kommer ett antal fält med namnet **Mapp (CD)** att visas i flikarna **Bilder**, **Ljud** och **Film**.

Vi rekommenderar att standardmappen CDMCDATA alltid används som lagringsplats för dina objekt. Härigenom har du ett konsekvent system för lagring av menyobjekt och risken för fel minskas. Och eftersom hänvisningen till CDMCDATA är relativ så kan du flytta dina menyprojekt fritt mellan olika mappar utan att några problem med sökvägarna uppstår.

Relativa och absoluta sökvägar

Teckensnitt

5.1.3 Relativa och absoluta sökvägar

Relativa och absoluta sökvägar

CD-Menu Creator 2010 kan hantera både absoluta och relativa sökvägar. En absolut sökväg till en fil utgår ifrån enhetens rotnivå medan en relativ sökväg utgår ifrån den mapp menyprogrammet SLCDMENU.EXE befinner sig i. CD-Menu Creator 2010 skiljer på absoluta och relativa sökvägar genom att absoluta sökvägar inleds med ett "\" (backslash) och relativa sökvägar inleds med ett mappnamn eller två punkter. Vill du exempelvis ange en relativ sökväg till en mapp som heter MYDATA skriver du bara:

MYDATA

Om vi antar att menyprogrammet SLCDMENU.EXE befinner sig i mappen F:\MYMENU på en CD-skiva kommer den kompletta sökvägen till MYDATA att bli F:\MYMENU\MYDATA. Vill du ange sökvägen som en absolut sökväg till samma mapp som ovan utgår du ifrån enhetens rotnivå och skriver:

\MYMENU\MYDATA

Den absoluta sökvägen måste inledas med ett backslash. Inga enhetsbokstäver får anges ifall mappen finns på en CD-skiva eftersom enhetsbokstaven för en CD-enhet varierar mellan olika datorer.

Med en relativ sökväg kan man också "backa" till tidigare mapp-nivåer, dvs mappen behöver inte ligga under den befintliga mappen utan kan även finnas under en annan "gren" med mappar. [Läs här för mer information om detta.](#)

Mappen "\CDMCDATA"

5.1.4 Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer

Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer

Ibland vill man ha en relativ sökväg till en mapp eller fil som befinner sig på en annan gren än den aktuella. Det är också möjligt att skapa i CD-Menu Creator och för att åstadkomma det ska man placera följande teckenkombination i sökvägen för varje nivå man vill backa:

..\

Dvs två punkter och en backslash. Placeras denna teckenkombination först i en sökväg kommer efterföljande sökväg att utgå ifrån nivån under den aktuella. Skriver man två stycken såna kombinationer i rad, dvs "..\" kommer sökvägen att starta ifrån två nivåer under den aktuella. Tre kombinationer ger tre nivåer osv.

Vi ska ta ett exempel. Antag att din meny finns i följande mapp:

F:\MENU\MENU2

och du vill öppna en PDF-fil som finns i följande mapp:

F:\DOCS\PDF\README.PDF

För att komma åt denna fil med en relativ sökväg måste du först backa två nivåer och sen ange mapp-sökvägen till PDF-filen. Du måste alltså skriva följande:

..\..\DOCS\PDF\README.PDF

Ifall din meny funnits i följande mapp:

F:\MENU

hade du endast behövt backa en nivå och du hade då behövt skriva:

..\DOCS\PDF\README.PDF

En av de största vinsterna med relativa sökvägar och backa-funktionalitet uppstår ifall vi flyttar ovanstående mappar från rotnivån och placerar dessa i en undermapp. Tex om vi skapar följande:

F:\MYCD1\MENU\MENU2
F:\MYCD1\DOCS\PDF\README.PDF

I exemplet ovan har vi skapat en ny mapp som heter MYCD1 och sen så har vi placerat de övriga mapparna från de tidigare exemplen under denna mapp. Detta istället för att ha de direkt under roten. Och tack vare att vi använt relativa sökvägar kommer sökvägen till PDF-filen fortfarande vara korrekt och dokumentet går att öppna utan problem från menyn. Hade vi använt oss av en absolut sökväg hade inte sökvägen till PDF-filen längre stått och vi hade vart tvungna att modifiera den innan det fungerar igen.

I exemplen ovan har vi utgått ifrån enhetsbokstaven F, men ovanstående gäller oavsett enhetsbokstav. Och exemplen ovan gäller också oavsett om mapparna finns på en hårddisk eller på en CD/DVD-skiva.

5.1.5 Sökvägar till program och dokument

Sökvägar till program och dokument

Du kan ange sökvägar till program och dokument antingen som absoluta eller relativa. En absolut sökväg utgår ifrån rotnivån på CD-skivan medan en relativ sökväg utgår från den mapp som menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) befinner sig i. CD-Menu Creator 2010 skiljer på absoluta och relativa sökvägar genom att absoluta sökvägar inleds med ett "\" (backslash) och relativa sökvägar inleds med ett mappnamn eller punkter.

Om vi antar att du vill starta programmet MYAPP.EXE som befinner sig i mappen \MYMENU\APPLICATIONS så skulle en absolut sökväg till detta program se ut enligt följande:

\MYMENU\APPLICATIONS\MYAPP.EXE

Om du istället vill ange en relativ sökväg till samma program och vi antar att menyprogrammet finns i mappen \MYMENU skriver du:

APPLICATIONS\MYAPP.EXE

Fördelen med en relativ sökväg är ifall mappen MYMENU i ovanstående fall byter namn till tex AMENU kommer den relativa sökvägen fortfarande att hitta programmet MYAPP.EXE medan den absoluta sökvägen inte längre är giltig.

Med en relativ sökväg kan man också "backa" till tidigare mapp-nivåer, dvs mappen behöver inte ligga under den befintliga mappen utan kan även finnas under en annan "gren" med mappar. [Läs här för mer information om detta.](#)

Alla sökvägar som refererar till filer på CD-skivan måste vara utan enhetsbokstäver eftersom enhetsbokstaven för en CD-enhet varierar mellan olika datorer. Programmet plockar därför automatiskt bort alla enhetsbokstäver som skulle råka finnas i en sökväg. Men vill du att en sökväg ska behålla sin enhetsbokstav (du kanske vill starta ett program på en specificerad hårddiskenhet) så kan du sätta in ett "@"-tecken allra först på raden, tex:

`@C:\WINDOWS\CALC.EXE`

I ovanstående fall kommer enhetsbeteckningen inte att plockas bort av programmet.

5.2 Filnamn (CD) - mer information

Filnamn (CD) - mer information

Fältet **Filnamn (CD)**, i dialogrutorna **Lägg till knapp** och **Redigera knapp**, används på olika sätt beroende på vilket kommando som valts:

- Om **Starta program** valts måste sökvägen peka på ett program eller en MSI-installation.
- Om **Starta program & Stäng** valts måste sökvägen peka på ett program.
- Om **Visa dokument** valts måste sökvägen peka på en dokumentfil (tex .DOC, .HTM eller .PDF).
- Om **Visa Internet-sida** valts måste detta fält innehålla en giltig Internetadress.
- Om **Spela upp film** valts måste sökvägen peka på en film (tex .AVI eller .MOV).
- Om **Spela upp musik** valts måste sökvägen peka på en musik-fil (tex .MP3).
- Om **Spela upp Flash-animation** valts måste sökvägen peka på en Flash-fil (.SWF)
- Om **Visa RTF-dokument** valts måste sökvägen peka på en giltig RTF-fil.
- Om **Starta Utforskaren** valts ska detta fält ange en startmapp för Utforskaren.
- Om **Skicka e-post** valts ska detta fält ange en e-postadress.
- Om **Öppna ny meny** valts ska detta fält peka på en CDI-fil.
- Om **Avsluta / Återvänd till föregående meny** valts ignoreras detta fält.

5.3 Flash

Flash

Med CD-Menu Creator kan du spela upp Flash-animationer som finns på en CD/DVD-skiva eller i ett USB-minne. Du kan koppla en Flash-fil till en viss knapp i en meny och när användaren klickar på knappen spelas Flash-animationen upp. Uppspelning sker via ett speciellt program som ingår i CD-Menu Creator och som följer med din meny om du valt en Flash-fil för en eller flera knappar.

För att koppla en Flash-fil till en knapp ska knappkommandot **Spela upp Flash-animation** väljas i dialogrutan **Lägg till knapp/Redigera knapp**. Därefter ska en Flash-fil (en fil med namntillägget .SWF) väljas till denna knapp (tryck på knappen "... " till höger om inmatningsfältet **Källa (fil)**) och bläddra efter en .SWF fil). Du kan ange en fönstertitel till fönstret som visar Flash-animationen vid inmatningsfältet **Fönstertitel**.

CD-Menu Creator försöker normalt visa Flash-animationen i ett fönster som är anpassat efter skärmens upplösning, men vill du ha ett speciellt förhållande mellan bredd och höjd för detta fönster kan du klicka på knappen **Inställningar** i dialogrutan **Lägg till knapp/Redigera knapp** och öppna fliken **Flash** och där ange dina egna mått för Flash-fönstret. CD-Menu Creator kommer att försöka göra fönstret så stort som möjligt efter den skärmapplösning som uppspelningen sker i, men bredd till höjd förhållandet kommer att bibehållas.

Fakta om programmet som spelar upp Flash-animationer

5.3.1 Programmet som spelar upp Flash-animationer

Programmet som spelar upp Flash-animationer

Uppspelning av Flash-animationer sker via ett speciellt program som ingår i CD-Menu Creator och som följer med din meny om du valt knappkommandot **Spela upp Flash-animation** för minst en av knapparna. Programmet har filnamnet **SLFlashPlayer.exe** och placeras i en undermapp som heter **SLFlashPlayer**. Mappen skapas automatiskt och programfilen kopieras automatiskt till denna mapp om Flash används i menyn. När du distribuerar din meny (exempelvis bränner den på en CD) bör du alltid kontrollera att denna mapp och programmet i mappen följer med.

5.4 Hur du öppnar Internet-sidor

Hur du öppnar Internet-sidor

Vill du öppna upp en webbsida på Internet från en knapp så väljer du kommandot **Visa Internet-sida** och skriver in en giltig webbadress i inmatningsfältet **Webbsida**. Observera att **Filnamn (CD)** byter namn till detta fältnamn om kommandot **Visa Internet-sida** valts.

Exempel på giltiga Internetadresser för **Webbsida** är:

www.samlogic.com
<http://www.samlogic.com/cdmc/cdmc.htm>

När användaren trycker på denna knapp i en meny kommer standardwebbläsaren i datorn att startas och den specificerade webbsidan att visas.

Observera att kommandot **Visa Internet-sida** endast kan användas för att öppna sidor på Internet. Ska du öppna en HTML-sida lokalt på CD-skivan eller hårddisken måste du använda kommandot **Visa dokument**.

CD-Menu Creator omvandlar normalt alla versaler i en webbadress till gemener. Vill du att versalerna inte ska omvandlas kan du lägga in tecknet @ före webbadressen. Exempel:

[@www.mysite.com/MyPage.htm](http://www.mysite.com/MyPage.htm)

5.5 Knapp-stilar

Knapp-stilar

Knapparna i en meny kan ha en mängd olika utseenden. Du väljer ett utseende via kombinationsrutan **Stil** i fliken **Knappar**. Följande stilar finns:

Standard

Endast text : endast en textlänk
Inramad text : inramad textlänk

Fylld rektangel med text	: fylld rektangel med text
Windows standardknapp	: Windows standardknapp
Knapp med bitmapp	: varje knapp innehåller en bitmapp, ingen text
Rektangel med runda hörn	: fylld rektangel med runda hörn
Färgtonade knappar	
Tonad höger - Raka hörn	rektangel med raka hörn, färgtonad åt höger
Tonad höger - Runda hörn	rektangel med runda hörn, färgtonad åt höger
Tonad nedåt - Raka hörn	rektangel med raka hörn, färgtonad nedåt
Tonad nedåt - Runda hörn	rektangel med runda hörn, färgtonad nedåt
Cylindrisk toning - Raka hörn	rektangel med raka hörn, cylindrisk färgtoning
Cylindrisk toning - Runda hörn	rektangel med runda hörn, cylindrisk färgtoning
Rektangulär toning	rektangel med raka hörn, rektangulär färgtoning
Special	
3-dimensionell knapp	: tredimensionell knapp
Metall	: en knapp med metallutseende
Hotspot	: en ren bitmapp som fungerar som en "hotspot"

Stilen **Windows standardknapp** innebär att knappen kommer ha olika utseenden beroende på i vilken Windows-version som menyn visas i. Knappen visas alltid med den stil som är typisk för den Windows-versionen. Aktuellt tema används alltid.

5.6 Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer

Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer

I CD-Menu Creator är det möjligt att skydda en knapp med ett lösenord. När en knapp är skyddad med ett lösenord så kan inte kommandot för knappen köras innan användaren angett rätt lösenord. Det är också möjligt att kryptera en fil för att öka säkerheten.

Så lösenordsskyddar du en knapp

Skapa en ny knapp genom att trycka på knappen **Ny knapp** i fliken **Knappar (text)** i CD-Menu Creator (alternativt öppnar du en befintlig knapp). Tryck sedan på **Inställningar** i dialogrutan **Lägg till knapp** och välj fliken **Lösenord**. Markera alternativet **Skydda denna knapp med lösenord** och skriv in ett lösenord vid **Lösenord**. Observera att hanteringen av lösenord i CD-Menu Creator inte är skifteskänslig så ord som "apelsin" och "APELSIN" betraktas som likadana.

När användaren trycker på en lösenordsskyddad knapp i en meny så visas en liten dialogruta som frågar efter rätt lösenord. Texterna i denna dialogruta kan du ändra genom att trycka på knappen **Dialogtext** i fliken **Lösenord**.

Vill du att de tecken som användaren skriver in när han anger ett lösenord ska ersättas med asterisk-tecken (stjärnor) så kan du markera alternativet **Ersätta inskrivna tecken med asterisk**. Eftersom lösenordssystemet i CD-Menu Creator även kan användas för att ange licensnycklar m.m så är det ibland praktiskt att visa de tecken som användaren skriver in i klartext. Grundinställningen i programmet är att

tecken ska visas i klartext.

Så krypterar du en fil kopplad till en lösenordsskyddad knapp

För att öka säkerheten är det möjligt att lagra en fil krypterad på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. När användaren klickar på knappen och anger rätt lösenord kommer filen att dekrypteras och sedan köras eller öppnas på vanligt vis.

Den dekrypterade filen lagras temporärt på användarens hårddisk i en mapp i Windows som är avsedd för temporära filer. När menyn stängs så raderas filen från den temporära mappen. Kan inte CD-Menu Creator radera filen när menyn stängs, exempelvis p.g.a att den är aktiv, så informerar programmet Windows att filen ska raderas nästa gång datorn startar om.

För att kryptera en fil markerar du alternativet **Kryptera fil länkad till knapp** i fliken **Lösenord** i dialogrutan **Inställningar för knapp**. Då kommer en krypterad version av filen att skapas när en meny skapas.

Mer om lösenordsskyddet och krypteringen i CD-Menu Creator

Lösenordsskyddet och krypteringen i CD-Menu Creator hindrar att folk kommer åt en fils innehåll innan ett lösenord har angetts. Men efter att ett lösenord har angetts så är det möjligt att komma åt filen eftersom den ligger okrypterad på hårddisken i en temporär katalog. Att den ligger okrypterad på hårddisken är en förutsättning för att andra program ska kunna öppna filen eller för Windows att starta filen (om det är ett program). Och om det program som visar filen har en Spara-funktion aktiverad är det möjligt att spara en kopia av filen. Man bör vara medveten om dessa luckor i filskyddet i CD-Menu Creator, men skyddet är dock effektivt om man vill hindra att obehöriga som fått tag i en CD/DVD-skiva eller USB-minne med filerna ska kunna komma åt själva filerna. Filerna ligger krypterade på skivan/minnet så även om personen går förbi själva menyn kommer han/hon ändå inte åt filernas innehåll.

5.7 Manifest-filer

Manifest-filer

Om du har valt stilen **Windows standardknapp** för knapparna i dina menyer måste en manifest-fil (SLCDMENU.EXE.manifest) alltid placeras i samma mapp som menyprogrammet SLCDMENU.EXE. Denna manifest-fil informerar Windows att aktuell Windows standardknapp ska användas när knapparna ritas upp. Utan denna manifest-fil kommer de ålderdomliga gråa knapparna att användas istället.

CD-Menu Creator 2010 skapar alltid denna manifest-fil när du skapar en meny. Även om det inte är nödvändigt att distribuera denna fil för andra knapptyper än **Windows standardknapp**, rekommenderas det att du alltid gör det. Denna manifest-fil informerar även Windows Vista och Windows 7 att menyprogrammet ska köras i standardläge och att ingen virtualisering ska användas.

Namnet på manifest-filen är alltid namnet på EXE-filen med namntillägget **".manifest"** hakat på slutet. CD-Menu Creator skapar en manifest-fil med rätt filnamn automatiskt när en meny skapas.

5.8 Menyer för specifika skärmutlösningar

Menyer för specifika skärmutlösningar

Ibland kan det vara nödvändigt att skapa menyer som är anpassade för olika bildskärmsupplösningar. Vi beskriver här hur man kan skapa sådana med CD-Menu Creator.

[Skapa menyer för specifika skärmutlösningar](#)

5.8.1 Skapa menyer för specifika skärmupplösningar

Skapa menyer för specifika skärmupplösningar

När du skapar en meny så kan du ange om menyn enbart ska visas i en specifik skärmupplösning eller om den ska visas i alla skärmupplösningar. Standardinställningen är att den visas i alla skärmupplösningar, men vill du att din meny endast ska visas i en speciell skärmupplösning kan du välja detta vid fältet **Skärmupplösning / datafil** i dialogrutan **Skapa**. Följande alternativ finns:

SLCDMENU.CDI <Alla skärmupplösningar>
SLCDMENU_640x480.CDI <640x480 pixels>
SLCDMENU_800x600.CDI <800x600 pixels>
SLCDMENU_1024x768.CDI <1024x768 pixels>
SLCDMENU_1152x864.CDI <1152x864 pixels>

Det första alternativt (**SLCDMENU.CDI <Alla skärmupplösningar>**) är standardinställningen och en meny som skapas med denna inställning kommer att visas i alla skärmupplösningar. CD-Menu Creator 2010 ger menyinformationsfilerna olika filnamn beroende på vilket alternativ du valt och i detta fall får filen namnet SLCDMENU.CDI.

När det gäller de skärmupplösningsspecifika menyinformationsfilerna så arbetar programmet efter den principen att den laddar in en specifik fil när skärmupplösningen är minst den angivna. Det innebär att om tex skärmupplösningen är 1280x1024 pixels kommer filen SLCDMENU_1152x864.CDI att läsas in.

Hittar inte menyprogrammet en lämplig skärmupplösningsspecifik menyinformationsfil läser programmet in standardfilen SLCDMENU.CDI istället. Denna fil bör därför alltid följa med ditt projekt för att inte riskera att menyprogrammet saknar datafil vid en oväntad skärmupplösning.

Alla menyinformationsfiler (*.CDI) läggs i samma mapp som själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) och de får aldrig flyttas till en annan mapp (såvida du inte även flyttar SLCDMENU.EXE till samma mapp). Menyprogrammet utgår ifrån filnamnet på datafilen för att identifiera den så därför får du heller aldrig byta namn på dessa filer.

Varför skärmspecifika menyer?

5.8.2 Varför skärmspecifika menyer?

Varför skärmspecifika menyer?

Eftersom skärmupplösningen som folk arbetar i kan variera väldigt mycket kan det vara svårt att skapa en meny som är optimal för alla skärmupplösningar. En meny som är anpassad efter den lägsta skärmupplösningen tenderar att bli väldigt liten vid högre upplösningar. För att lösa detta problem kan du i CD-Menu Creator 2010 skapa menyer som är skraddarsyddas för vissa bestämda skärmupplösningar. Menyprogrammet kommer själv att välja rätt menyskal beroende på skärmupplösning och därigenom kommer dina menyer alltid att visas optimalt i olika skärmupplösningar. Utnyttjande av skärmspecifika menyer är dock helt frivilligt och du kan givetvis nöja dig med att skapa en enda meny som visas i alla skärmupplösningar.

5.9 Om AUTORUN.INF

Om AUTORUN.INF

För att ett program ska kunna startas automatiskt när CD-skivan sätts i CD-facket, måste filen AUTORUN.INF finnas i CD-skivans rot-mapp. AUTORUN.INF är en textfil och innehåller bla filnamnet på det program som ska startas automatiskt. AUTORUN.INF kan också innehålla filnamnet på en ikon som ersätta standard-ikonen för en CD-skiva. Denna ikon syns bla i Windows Utforskare när CD-skivan finns i CD-facket.

En typisk AUTORUN.INF-fil kan se ut så här:

```
[AutoRun]
OPEN=SLCDMENU.EXE
ICON=SLCDMENU.ICO
```

Kommandot **OPEN** talar om vilket program som ska öppnas automatiskt och kommandot **ICON** definierar en ny ikon för CD-skivan. I ovanstående exempel kommer programmet SLCDMENU.EXE startas automatiskt och ikonen SLCDMENU.ICO visas som CD-ikon.

SamLogic CD-Menu Creator 2010 skapar automatiskt en AUTORUN.INF fil i samma mapp som de övriga filerna i ditt menuprojekt om alternativet **Autorun-stöd** i fliken **Fönster** har markerats.

Observera att i vissa Windows kan användaren valt att stänga av läsning av AUTORUN.INF och då kommer menyn inte att starta automatiskt. Då måste användaren starta SLCDMENU.EXE manuellt för att få upp menyn.

5.10 Om du använder Word-dokument

Om du använder Word-dokument

I Windows XP eller äldre Windows så kan du öppna Word-dokument (.DOC) på två olika sätt: med WordPad eller med Microsoft Word. Normalt öppnas Word-dokument med WordPad, men om du vill öppna dina Word-dokument med Microsoft Word istället så kan du skriva in texten "**WORD**" i fältet **Parametrar** i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**.

I Windows Vista och Windows 7 öppnas Word-dokument alltid med Microsoft Word. Skälet till detta är att WordPad i dessa Windows inte längre stöder Word-dokument.

5.11 Program och parametrar

Program och parametrar

När du ska anropa ett program med inparametrar måste du alltid skriva in parametrarna i fältet **Parametrar** i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**. Fältet **Filnamn (CD)** får inte innehålla några kommandoradsparametrar utan måste vara en ren filsökväg till själva programmet. Ska du tex anropa "NOTEPAD.EXE" med filen "\\Windows\\Info.txt" öppen skriver du in följande:

```
Filnamn (CD):    \\Windows\\Notepad.exe
Parametrar:     \\Windows\\Info.txt
```

Att lägga in både filsökväg och inparametrar i fältet **Filnamn (CD)** är felaktigt och kommer inte att fungera. Sålunda är nedanstående rad felaktig:

Filnamn (CD): \Windows\notepad.exe \Windows\Info.txt (FEL!)

Utan sökväg till program och parametrar måste alltid anges i separata inmatningsfält.

Filnamn måste också alltid anges med ett namntillägg sist. I Windows kan man i vissa fall starta program genom att endast ange programnamnet (tex "NOTEPAD"). I CD-Menu Creator måste man alltid ange filnamnet med namntillägg (tex "NOTEPAD.EXE"). Anger du ett filnamn utan namntillägg kommer filen inte att kunna hittas av CD-Menu Creator.

Variabler

I CD-Menu Creator finns tre variabler som du kan använda i parametrar till program. Följande variabler finns:

%SRCDRV	Den enhetsbokstav (tex "F:") som menyprogrammet körs i.
%SRCDIR	Den katalog (komplett sökväg) som menyprogrammet körs i.
%ENTEREDPASSWORD	Om knappen skyddats med lösenord så innehåller denna variabel det inskrivna lösenordet.

Så här kan exempelvis variabeln **%SRCDRV** användas:

%SRCDRV\MyPath\Info.txt

Under körning kommer variabeln **%SRCDRV** att bytas ut mot korrekt enhetsbokstav. Finns menyprogrammet i tex enhet F: kommer ovanstående sökväg att skickas som:

F:\MyPath\Info.txt

5.12 Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7

Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7

Med grundinställningarna i Windows Vista eller Windows 7 aktiverade fungerar inte CD/DVD-skivor med autostartande menyer på riktigt samma sätt som i tidigare versioner av Windows. Medan en autostart-meny visas automatiskt och omedelbart i Windows XP (och äldre), så visas det i Windows Vista/7 istället en (i systemet inbyggd) dialogruta först. Via denna dialogruta kan man sedan öppna menyn, eller utföra andra åtgärder/kommandon på skivan.

Denna dialogruta som visas först kallas för Windows AutoPlay dialogruta. Dialogrutan innehåller en lista på åtgärder/kommandon som kan utföras mot innehållet i skivan. Med CD-Menu Creator är det möjligt att lägga in en egen text, eller åtgärd, i listan. Denna text läggs in som första alternativ i åtgärdslistan och är dessutom markerad från början. Det innebär att användaren bara behöver trycka OK eller Enter för att utföra kommandot. CD-Menu Creator kopplar detta alternativ till öppnande av en skapad meny, vilket innebär att användaren bara behöver trycka OK/Enter för att visa menyn.

Man lägger in en textrad till åtgärdslistan i Windows AutoPlay dialogruta via dialogrutans **Skapa**. I ramen **Egenskaper** finns ett inmatningsfält som heter **Text till åtgärdslista i Windows AutoPlay dialogruta** och där fyller man i den text som ska visas som första alternativ i åtgärdslistan. Denna text är knuten till öppnande av skivans meny så väljer användaren detta alternativ så visas menyn. Här kan man alltså lägga in en lämplig text (tex "Visa meny över skivans innehåll") som uppmanar användaren att välja detta alternativ.

Det är också möjligt att ange en egen titel för AutoPlay-dialogrutan. Det gör man via inmatningsfältet **Etikett (label)** i dialogrutans **Skapa**. Skriver man in en text här kommer den att visas både som titel till Windows AutoPlay dialogruta och som en etikett (namn) bredvid enhetsbokstaven i Utforskaren. Att specificera en egen ikon är också möjligt. Väljer du en ikon vid inmatningsfältet **Ikon** (tryck på knappen **Välj ikon** för att bläddra efter en ikonfil) så visas den i Windows AutoPlay-dialogrutan sedan.

Användaren kan ganska enkelt stänga av AutoPlay-dialogrutan

Det är möjligt att stänga av användning av AutoPlay-dialogrutan i Windows Vista / Windows 7 och istället låta ett program starta automatiskt, som i exempelvis Windows XP. Det är troligt att vissa användare kommer att ändra till denna inställning då den är bekvämare och det även är ganska enkelt att göra det, men sannolikt kommer många att behålla grundinställningen i Vista/7 eftersom den ger ökad säkerhet. När du skapar en meny som ska visas i Windows Vista / Windows 7 bör du alltid gardera dig mot bågge fallen.

5.13 RTF-dokument

RTF-dokument

I SamLogic CD-Menu Creator 2010 kan du välja mellan att öppna ett RTF-dokument med ett externt program eller i ett internt fönster. Vill du visa ditt RTF-dokument i menyverktygets eget RTF-fönster väljer du kommandot **Visa RTF-dokument** istället för **Visa dokument** i dialogrutorna **Lägg till knapp** och **Redigera knapp**.

5.14 Teckensnitt

Teckensnitt

Använder du teckensnitt som normalt inte ingår i Windows så plockar CD-Menu Creator 2010 automatiskt med dessa. Menyprogrammet gör en installation och registrering av teckensnitten innan menyn visas på skärmen. Teckensnitten installeras bara temporärt vilket innebär att när menyn stängs avlägsnas teckensnitten från systemet (såvida inte de redan existerade, då utförs ingen avinstallation).

De teckensnitt som ska ingå i en meny måste alltid vara av typen TrueType för att plockas med. CD-Menu Creator 2010 placerar teckensnitten i mappen **CDMCDATA\Fonts** när en meny skapas.

5.15 USB-minnen

USB-minnen

Med CD-Menu Creator kan man även skapa menyer till USB-minnen. Dessa menyer startas inte på exakt samma sätt som menyer till CD- och DVD-skivor, men skillnaden är liten. Med en CD/DVD visas menyn automatiskt när skivan stoppas i skivfacket men med ett USB-minne måste användaren trycka OK eller Enter innan menyn visas (efter att USB-minnet stoppats in i en USB-port i datorn).

När ett USB-minne stoppas in i en USB-port visas en dialogruta som kallas för Windows AutoPlay dialogruta. Denna dialogruta innehåller en lista på åtgärder/kommandon som kan utföras mot innehållet i USB-minnet. Med CD-Menu Creator är det möjligt att lägga in en egen åtgärdstext som är knuten till öppnande av menyn. Denna text läggs in som första alternativ i åtgärdslistan i dialogrutan och den är dessutom markerad från början. Det innebär att användaren bara behöver trycka OK eller Enter för att utföra kommandot, dvs öppna menyn.

Man lägger in en rad i åtgärdslistan i Windows AutoPlay dialogruta via dialogrutan **Skapa**. I ramen **Egenskaper** finns ett fält som heter **Text till åtgärdslista i Windows AutoPlay dialogruta** och där fyller du i den text som ska visas som första alternativ i åtgärdslistan.

Det är också möjligt att ange en egen titel för AutoPlay-dialogrutan. Det gör man via fältet **Etikett (label)** i dialogrutan **Skapa**. Skriver du in en text här kommer den att visas både som titel till Windows AutoPlay dialogruta och som en etikett (namn) bredvid enhetsbokstaven i Utforskaren.

Restriktioner i Windows 7

Ovanstående fungerar bra i Windows XP och Windows Vista, men i Windows 7 är möjligheten att addera en rad till åtgärdslistan i Windows AutoPlay dialogruta borttagen. Det går fortfarande att ange en egen titel, och även ikon, till AutoPlay-dialogrutan, men att lägga in en rad i åtgärdslistan är inte längre möjlig i samband med USB-minnen. Varför Microsoft gjort denna förändring kan du läsa mer om i denna tekniska artikel på vår engelska sajt:

[Article - Using AutoRun / AutoPlay with a USB Flash Drive in Windows 7](#)

5.16 Variabler som kan användas till titeln/undertiteln

Variabler som kan användas till titeln/undertiteln

I CD-Menu Creator 2010 kan du använda vissa variabler i titeln eller undertiteln. När menyn visas byts variabeln ut mot aktuellt värde. Följande variabler stöds:

%DISCLABEL	Namnet på volymetiketten (labeln) för den CD/DVD-skiva som menyprogrammet körs i.
%DATECREATED	Datum när menyn skapades. Datumet visas alltid i ett lokalt anpassat format.

Värdena till följande variabler hämtas från inmatningsfälten i fliken **Version**:

%COMPANY	Organisation.
%PRODUCTNAME	Produktnamn.
%PRODUCTDESCRIPTION	Produktbeskrivning.
%VERSION	Versionsnummer.

Exempel på användning

När du ska använda en variabel så skriver du in variabelns namn i titeln eller undertiteln. Exempelvis så här:

CD-skivans namn: %DISCLABEL

I ovanstående exempel har vi använt oss av variabeln **%DISCLABEL**. Denna variabel innehåller CD-skivans aktuella volymetikett (label). Ifall volymetiketten är "SamLogic" kommer följande att skrivas ut i menyn när den visas:

CD-skivans namn: SamLogic

5.17 Visning av dokument

Visning av dokument

Från en meny skapad med CD-Menu Creator kan din användare med ett enda musklick öppna dokument gjorda i Acrobat Reader, PowerPoint, Word, HTML mm.

När du ska öppna ett dokument från en knapp ska du alltid välja alternativet **Visa dokument** i fältet **Kommando** i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**. När användaren klickar på denna knapp kommer sedan menyprogrammet att öppna associerat program automatiskt. Så du behöver aldrig skriva namnet på själva programmet (EXE-filen) utan CD-Menu Creator kommer själv att ta reda på vilket program som ett visst dokument ska öppnas med. Hittar inte CD-Menu Creator ett associerat program kommer ett felmeddelande visas när användaren trycker på knappen. Men använder du ett känt och spritt dokumentformat bör detta hända ytterst sällan.

Ska du t ex öppna ett PDF-dokumentet med filnamnet "Info.pdf" i mappen "\Docs" på CD-skivan så skriver du in följande värden vid fälten i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**:

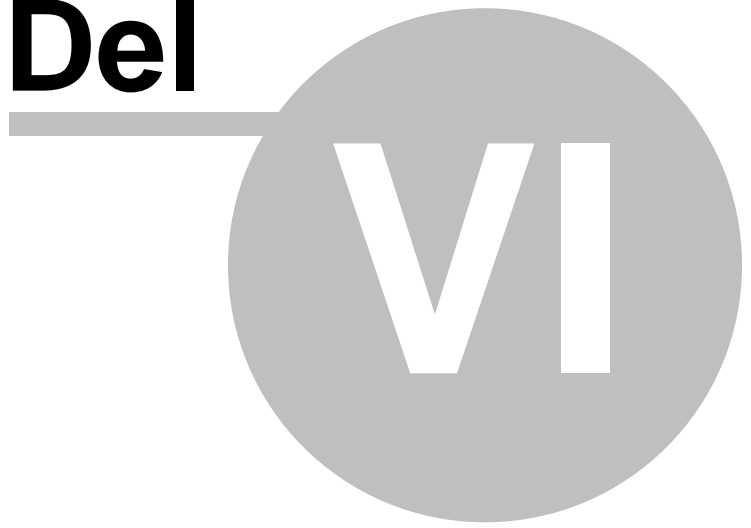
Text (knapp): [Visa information](#)
Kommando: [Visa dokument](#)
Filnamn (CD): [\Docs\Info.pdf](#)

Vid **Filnamn (CD)** skriver du in en sökväg till dokumentfilen (dock utan enhetsbokstav). När användaren trycker på knappen "Visa information" kommer Acrobat Reader att startas och PDF-filen öppnas automatiskt. Menyprogrammet är fortfarande igång så när användaren stänger Acrobat Reader kommer han/hon att återvända till menyprogrammet.

[Om du använder Word-dokument](#)

[RTF-dokument](#)

Del



6 Exempel

Exempel

Innehåller information om de exempel som följer med CD-Menu Creator samt en beskrivning över hur man skapar CD/DVD-skivor med flera menyer.

6.1 Exempelprojekt medföljer

Exempelprojekt medföljer

Det medföljer ett flertal exempelprojekt där olika funktioner och visuella stilar i CD-Menu Creator 2010 demonstreras. Du hittar alla dessa exempelprojekt i mappen **SamLogic\CDMC2010\Examples**.

Du öppnar ett exempel enklast genom att välja menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**.

6.2 CD/DVD-skiva med flera menyer

CD/DVD-skiva med flera menyer

Om inte en meny räcker till för alla dina menyalternativ kan du skapa flera menyer med SamLogic CD-Menu Creator 2010. Varje meny kan sedan enkelt öppnas med en knapptryckning via en annan meny.

När du skapar en struktur med flera menyer bör varje meny placeras i en egen undermapp på CD/DVD-skivan. Du kan sen öppna en meny med kommandot **Öppna ny meny**. För att återvända till föregående visade meny kan kommandot **Återvänd till föregående meny** användas.

Exempel med tre menyer

En struktur med flera menyer kan utformas på olika sätt. Vi ska här visa hur en variant på en sådan struktur kan se ut. Exemplet vi ska beskriva skapar en menystruktur som består av tre menyer - en huvudmeny och två undermenyer. De två undermenyerna öppnas från huvudmenyn via två knappar och från undermenyerna kan man enkelt återvända till huvudmenyn via en knapp.

Det du bör göra allra först är att skapa en struktur på hårddisken med mappar som ska användas till CD/DVD-skivan. Varje meny ska sen placeras i varsin mapp. Så allra först kan du tex skapa följande mapp-struktur på din hårddisk:

```
\CDMAIN  
\CDMAIN\SUBMENU1  
\CDMAIN\SUBMENU2
```

När du skapar en struktur som ska innehålla fler menyer bör du alltid först skapa undermenyerna. Undermenyerna behöver inte vara helt färdiga, men en grund bör ha skapats. Det blir enklare att koppla ihop knappar med menyer om man gör så.

Så efter att ha skapat ovanstående mapp-struktur kan du skapa två menyer i mapparna `\CDMAIN\SUBMENU1` och `\CDMAIN\SUBMENU2`. Dessa två menyer bör minst innehålla varsin knapp med kommandot **Återvänd till föregående meny** valt. Efter att du skapat dessa två undermenyer ska alltså dessa två mappar innehålla filerna `SLCDMENU.EXE` och `SLCDMENU.CDI` (du bör stänga av skapande av

AUTORUN.INF eftersom det inte är nödvändigt för undermenyer). Alla inställningar för att visa en meny finns i CDI-filen medan programmet som visar menyn finns i EXE-filen.

Efter att du har skapat ovanstående två undermenyer ska du sedan skapa huvudmenyn. Huvudmenyn blir den meny som öppnas först när CD/DVD-skivan stoppas in i diskfacket.

I huvudmenyn lägger du in två knappar som ska ha kommandot **Öppna ny meny** valt. Vid fältet **Källa (CDI-fil)** (i dialogrutan **Lägg till knapp**) bläddrar du sedan efter den CDI-fil som innehåller de inställningar för den undermeny du vill öppna. Vill du tex att den första knappen ska öppna undermeny 1 (i mappen `\CDMAIN\SUBMENU1`) så bläddrar du efter följande fil:

```
\CDMAIN\SUBMENU1\SLCDMENU.CDI
```

Du kan bläddra genom att välja knappen '...' till höger om fältet. Ska knapp nr 2 kopplas till undermeny 2 kan du vid denna knapps egenskaper bläddra efter filen `\CDMAIN\SUBMENU2\SLCDMENU.CDI` på precis samma sätt.

När du kopplat knapparna till respektive undermeny skapar du huvudmenyn i mappen `\CDMAIN`. Därefter bör du ha en struktur enligt följande:

```
\CDMAIN
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI
```

När du skapar huvudmenyn (menyn i `\CDMAIN`) bör även AUTORUN.INF skapas i samma mapp eftersom det är denna fil som ser till att huvudmenyn öppnas automatiskt när CD/DVD-skivan stoppas in i facket.

Du har nu skapat en struktur med tre menyer. Du kan prova menyerna genom att starta SLCDMENU.EXE i mappen `\CDMAIN` och sedan vandra mellan menyerna genom att trycka på knapparna i de olika menyerna.

När du bränner CD/DVD-skivan

När du sedan bränner din CD/DVD-skiva med ovanstående menystruktur så bör du placera mapparna så att de hamnar enligt följande på CD/DVD-skivan:

```
X:\
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

X:\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

X:\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI
```

Huvudmenyn, tillsammans med AUTORUN.INF, bör alltså placeras på CD/DVD-skivans rotnivå.

Ifall du har en eller flera hårddiskenheter reserverade som en "master" för dina CD/DVD-skivor kan du skapa ovanstående mapp-struktur direkt. Du skapar då en mapp-struktur som blir identisk med den som ska vara på CD/DVD-skivan. När du sen bränner din skiva kommer den att bli en exakt kopia av hårddiskens "master"-enhet.

[Struktur med flera menyer - exempel medföljer](#)

Om AUTORUN.INF

Manifest-filer

6.3 Manifest-filer (flermenyexempel)

Manifest-filer (flermenyexempel)

Om du har valt stilen **Windows standardknapp** för knapparna i dina menyer måste en manifest-fil (SLCDMENU.EXE.manifest) alltid placeras i samma mapp som menyprogrammet SLCDMENU.EXE. Denna manifest-fil informerar Windows att aktuell Windows standardknapp ska användas när knapparna ritas upp. Utan denna manifest-fil kommer de ålderdomliga gråa knapparna att användas istället.

CD-Menu Creator 2010 skapar alltid denna manifest-fil när du skapar en meny. Även om det inte är nödvändigt att distribuera denna fil för andra knapptyper än **Windows standardknapp**, rekommenderas det att du alltid gör det. Denna manifest-fil informerar även Windows Vista och Windows 7 att menyprogrammet ska köras i standardläge och att ingen virtualisering ska användas.

För enkelhetens skull tog vi inte med manifest-filerna i exemplet på föregående sida. Istället visar vi här nedan hur en struktur där även manifest-filer finns med kan se ut:

```
\CDMAIN
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI
```

Namnet på manifest-filen är alltid namnet på EXE-filen med namntillägget **".manifest"** hakat på slutet. CD-Menu Creator skapar en manifest-fil med rätt filnamn automatiskt när en meny skapas.

6.4 Struktur med flera menyer - exempel medföljer

Struktur med flera menyer - exempel medföljer

Det följer med ett fungerande exempel med SamLogic CD-Menu Creator 2010 som visar hur man kan skapa en struktur med flera menyer. Exemplet finns i följande mapp:

\ Program \ SamLogic \ CDMC2010 \ Examples \ Multiple Menu Example

Mappen **Multiple Menu Example** öppnar du enklast via menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**.

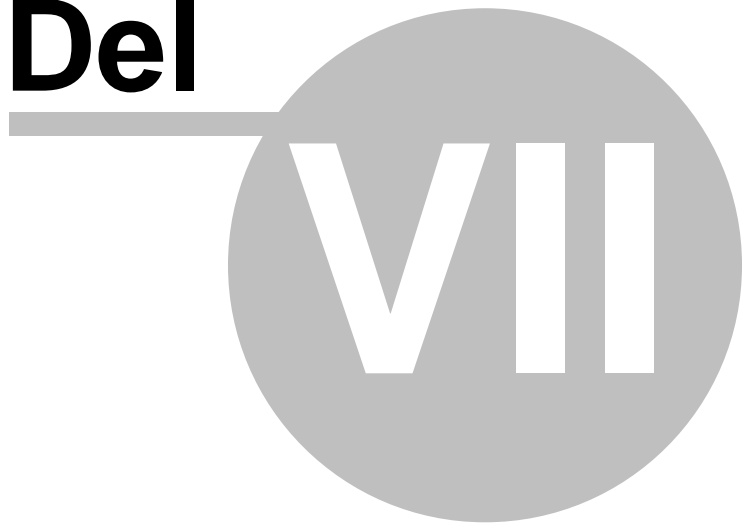
Exempelprojektet består av en huvudmeny och tre undermenyer. Projektfil (.CDP) till respektive meny finns i mappen **Multiple Menu Example**. Vill du provköra menystrukturen kan du starta programfilen SLCDMENU.EXE i mappen:

\ Program \ SamLogic \ CDMC2010 \ Examples \ Multiple Menus Example \ Running Menu

och därefter vandra mellan de olika menyerna genom att trycka på knapparna i menyerna.

Du kan även öppna alla projektfiler (.CDP) i mappen **Multiple Menus Example** och skapa menyerna i de förutbestämda mapparna och sen starta exemplet genom att trycka på knappen **Kör** i CD-Menu Creator.

Del



7 Diverse

Diverse

Innehåller information om programmets systemkrav och information om hur du får support.

7.1 Systemkrav

Systemkrav

Operativsystem

SamLogic CD-Menu Creator 2010 (både utvecklingsmiljön och de skapade menyskalprogrammen) kan köras i följande miljöer:

- Windows 95 *
- Windows 98
- Windows ME
- Windows NT 4.0 *
- Windows 2000
- Windows XP
- Windows Server 2003
- Windows Vista
- Windows 7

*) Enbart de skapade menyskalprogrammen, ej utvecklingsmiljön (editorn)

32/64-bitar

SamLogic CD-Menu Creator 2010 (både utvecklingsmiljön och de skapade menyskalprogrammen) kan användas i både 32-bitars och 64-bitars Windows.

Grafikkort

Grafikkortet måste ha stöd för 256 färger eller mer.

Minne (minimikrav)

- Utvecklingsmiljö (editor): 256 MB ledigt internminne
- Menyskalprogram: 256 MB ledigt internminne

7.2 Support

Support

Teknisk support

För att kunna erhålla teknisk support på en produkt måste ni ha tecknat ett supportavtal med oss. Kontakta gärna oss för mer information om hur man tecknar ett supportavtal.

Uppdateringar

Hittar vi ett fel i någon av våra produkter så åtgärdar vi det så fort vi kan. Buggfixar och uppdateringar med förbättringar placeras vi ut på vår Internet-sida: www.samlogic.com. Ta gärna som vana att kolla där då och då för att vara säker på att du har den senaste versionen av programmet.

Hittar du fel i produkten

Hittar du något i produkten som du betecknar som ett fel är vi väldigt tacksamma om du rapporterar detta till oss. När du kontaktar oss bör du alltid ange följande fakta:

- Produktens namn
- Produktens versionsnummer (se Om-ruta)
- Windows-version
- Storleken på internminnet i den dator där felet inträffar
- En så utförligt beskrivning över problemet som möjligt

Sedan bör du köra analysprogrammet DIAGNOS.EXE och skicka den skapade rapporten (filen DIAGNOS.TXT) till oss. Rapporten innehåller för oss viktig information om din dators konfiguration. Gäller problemet ett visst projekt bör du alltid maila oss den aktuella projektfilen (.CDP) också.

Fel & buggar rapporteras i första hand via e-mail (support@samlogic.com) eller fax (**08-742 26 44**).

SamLogic

Box 102
135 23 TYRESÖ

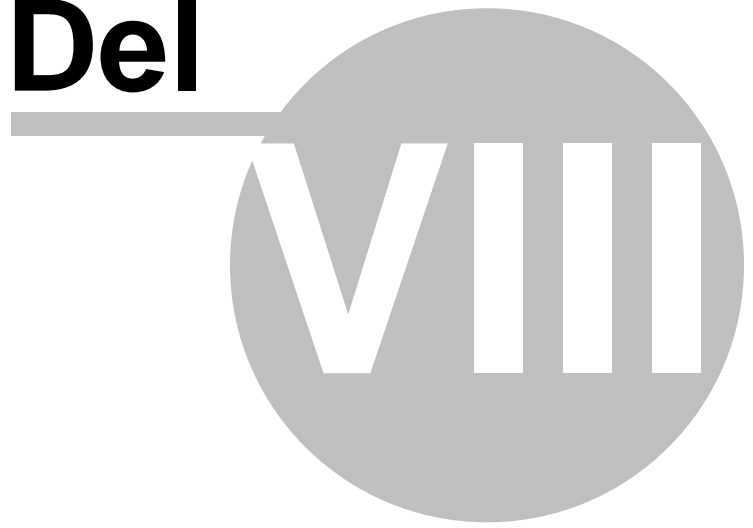
Tel: 08-742 26 40

Fax: 08-742 26 44

e-post: support@samlogic.com

Internet: www.samlogic.com

Del



Ordlista

Autorun

En funktion i Windows som möjliggör automatiskt start av program på CD och DVD-skivor. Namnet på det program som ska startas automatiskt finns lagrat i filen AUTORUN.INF, som måste befinna sig i rot-mappen på CD/DVD-skivan.

AVI

Ett system från Microsoft för att packa och spela upp rörliga filmer. För att spela upp AVI-filmer krävs inga systemtillägg (som i fallet med tex QuickTime) utan AVI-filer kan spelas upp direkt. En AVI-fil har namntillägget .AVI.

Bitmapp

En bild uppbyggd av punkter (pixels). Varje punkt definierar en färg på skärmytan. SamLogic CD-Menu Creator 2010 stödjer bitmappar med 16 färger, 256 färger och 16777216 färger (24 bitar). En bitmapp-fil har namntillägget .BMP.

JPEG

Ett bildformat som i första hand används för fotografier. JPEG är en förkortning för Joint Photographic Experts Group. Bilderna är kraftigt komprimerade vilket innebär att bildfilerna ofta är mycket små. Det är ett av skälen till varför JPEG-bilder används så mycket på Internet. En JPEG-fil brukar oftast ha namntillägget .JPG, även om .JPEG också används ibland.

Manifest-fil

En XML-baserad textfil (med namntillägget .manifest) som innehåller speciella instruktioner för Windows. Bland annat sätter denna fil privilegienivå för program som körs i Windows Vista och Windows 7. En manifest-fil används också för att informera Windows om att ett modernt gränssnitt ska användas till knappar, inmatningsrutor mm.

MIDI-fil

En fil med namntillägget .MID. Ett speciellt filformat som brukar användas för att lagra datorframställd musik. Kräver ljudkort eller speciell programvara för att höras. Ger mycket bra kvalitet på ljud och är minnessnålt.

MP3

Är ett effektivt och spritt filformat för att packa och spela upp musik. En MP3-fil brukar ha namntillägget .MP3.

MPEG

Är ett effektivt och spritt filformat för att packa och spela upp rörliga filmer. Förkortningen MPEG står för Moving Picture Experts Group. En MPEG-fil brukar ha namntillägget .MPG.

Pixels

Bildpunkter. Den minsta beståndsdel på en skärm. Alla mått som används i SamLogic CD-Menu Creator grundar sig på pixels.

QuickTime

QuickTime är ett effektivt format för att packa och spela upp rörliga filmer från fil. Formatet kommer ursprungligen från Macintosh-miljön men används numera även för PC. För att spela upp QuickTime-filmer krävs att man har QuickTime-systemfiler från Apple installerade. En QuickTime-fil har namntillägget .MOV.

WAVE-fil

En fil med namntillägget .WAV som ofta används för att lagra musik eller tal. WAVE-filer blir ofta väldigt stora, men kvaliteten är bra eftersom ingen information komprimeras/reduceras bort. Ett gammal filformat som stöds av alla Windows.

Windows metafiler (.WMF)

En bild uppbyggd av vektorer och grafiska instruktioner. Tar ofta mindre utrymme än bitmappsbaserade bilder. En metafil har namntillägget .WMF.

Specifikt för CD-Menu Creator

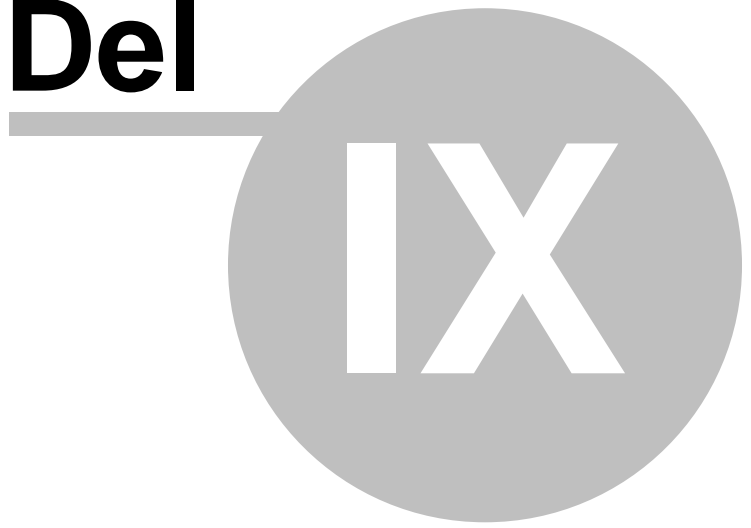
.CDP

Projektfilerna där dina inställningar lagras har namntillägget **.CDP**. Du öppnar och sparar projektfiler via Arkiv-menyn (alternativen **Öppna projekt**, **Spara projekt** och **Spara projekt som**).

SLCDMENU.CDI

En datafil som distribueras med din meny och innehåller alla inställningar menyn. Filnamnet är vanligtvis **SLCDMENU.CDI**. Måste alltid finnas i samma mapp som själva menyprogrammet (**SLCDMENU.EXE**).

Del



9 Hur du använder hjälpen

Hur du använder hjälpen

När du behöver hjälp i en viss flik, dialogruta eller fönster i programmet så trycker du bara på tangenten **F1**. Då visas ett hjälpavsnitt med information om just det stället. I vissa fall finns även länkar till andra hjälpavsnitt med mer fördjupande information.

För att få en översikt över innehållet i hjälpdokumentation kan du även vandra i trädet till vänster (fliken **Innehåll**). Är du ute efter ett visst avsnitt eller vill ha information om en bestämd funktion i programmet är det ofta enklast att klicka sig fram via trädet. Alternativt så söker du i **Sök**-fliken med hjälp av väl valda nyckelord.

Del



Om SamLogic CD-Menu Creator 2010

SamLogic CD-Menu Creator 2010 version 6.5, Copyright © 2010 by SamLogic

Skapad och programmerad av:

Mika Larramo

Dokumentation:

Mika Larramo

Administration:

Anders Persson

SamLogic

Box 102
135 23 TYRESÖ

Tel: 08-742 26 40

Fax: 08-742 26 44

e-post: mail@samlogic.com

Internet: www.samlogic.com

