

● SamLogic

Handbok

SamLogic CD-Menu Creator 2022

SamLogic CD-Menu Creator 2022

Handbok

av SamLogic

En handbok som beskriver hur menyverktyget SamLogic CD-Menu Creator 2022 används samt en referens över flikar och dialogrutor mm som ingår i verktyget.

Handbok - SamLogic CD-Menu Creator 2022

Copyright © av SamLogic Software

Alla rättigheter förbehållna. Rent generellt så är reproduktion, överföring, distribution eller lagring av delar av eller hela innehållet i detta dokument i vilken som helst form, utan skriftlig tillåtelse från SamLogic förbjuden. Det är dock tillåtet att citera delar av dokumentationen i undervisnings- eller informationssyfte samt skriva ut hela eller delar av dokumentet för eget bruk.

SamLogic utvecklar ständigt sina produkter. SamLogic förbehåller sig rätten att göra ändringar och förbättringar i de produkter som beskrivs i detta dokument utan föregående meddelande. SamLogic förbehåller sig även rätten att göra ändringar och förbättringar i detta dokument utan föregående meddelande. SamLogic ansvarar inte för att innehållet i detta dokument är helt felfritt.

Namn och varumärken som nämns i dokumentet kan vara varumärken eller varunamn som tillhör respektive ägare. Namn och varumärken som förekommer används enbart i informationssyfte.

Kontakt

SamLogic Software
Box 102
135 23 TYRESÖ
SVERIGE

Tel: 08 - 531 83 900
Fax: 08 - 531 88 403

E-post: info@samlogic.com
Hemsida: www.samlogic.com

Innehåll

Del I Innehåll	2
Del II Översikt	4
Del III Flikarna i CD-Menu Creator	6
1 Flik 1 - Fönster	6
2 Flik 2 - Titel	7
3 Flik 3 - Knappar	8
4 Flik 4 - Knappar (text)	8
5 Flik 5 - Bilder	9
6 Flik 6 - Ljud	9
7 Flik 7 - Film	10
8 Flik 8 - Version	10
9 Knapparna längst ned	11
Del IV Dialogrutor	13
1 Dialogrutan Aktiv ram	13
2 Dialogrutan Avancerat	13
3 Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar	14
4 Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar	14
5 Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel	14
6 Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar	14
7 Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar - Bildstorlek	15
8 Dialogrutan Effekter (1)	15
9 Dialogrutan Effekter (2)	16
10 Dialogrutan Effekter för menyfönster	16
11 Dialogrutan Film - fler inställningar	16
12 Dialogrutan Flytta knapp	16
13 Dialogrutan Infoga titel / Redigera titel	16
14 Dialogrutan Inställningar - Allmänt	17
Dialogrutan Inställningar - Texter för knappar	18
15 Dialogrutan Inställningar - Dokument	18
16 Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument	18
17 Dialogrutan Inställningar - Social media	19
18 Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mappar	19
19 Dialogrutan Inställningar - Utseende	19

20	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Ljud	19
21	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Position	20
22	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Färger	20
23	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Efter knapptryckning	21
24	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Vid skapa meny	21
25	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Flash	21
26	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Lösenord	22
27	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Administratör	22
28	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Bildgalleri	23
29	Dialogrutan Inställningar (knapp) - Special	23
30	Dialogrutan Inställningar för logotyp	23
31	Dialogrutan Inställningar för menybild	24
32	Dialogrutan Inställningar för USB-minne	24
33	Information - Installationsprogram för USB Supervisor	24
34	Dialogrutan Lägg till knapp	25
35	Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text	26
36	Dialogrutan Redigera knapp	26
37	Dialogrutan Skapa	27
38	Dialogrutan Storlek på menybild	28
39	Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp	29
40	Dialogrutan Understrykning	29
41	Dialogrutan Undertitel	29
42	Dialogrutan Välj grundläggande stil för projekt	30
43	Dialogrutan Välj placering för knappar	30
44	Dialogrutan Välj katalog	30
45	Dialogrutan Välj typ av projekt	30
46	Guiden Skapa undermenyer	30
Del V Fördjupningar / Mer fakta / Artiklar		33
1	Filer, mappar och sökvägar	33
	Att tänka på när det gäller filer och mappar	33
	Mappen CDMCDATA	33
	Relativa och absoluta sökvägar	34
	Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer	34
	Sökvägar till program och dokument	35
2	Filnamn (disk) / Filnamn (USB) - mer information	36
3	Flash	36
	Programmet som spelar upp Flash-animationer	37
4	Hur du öppnar Internet-sidor	37
5	Knapp-stilar	37
6	Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer	38

7	Manifest-filer	39
8	Menyer för specifika skärmapplösningar	39
	Skapa menyer för specifika skärmapplösningar	40
	Varför skärmspecifika menyer?	40
9	Mer information om Alfatransparens	40
10	Om AUTORUN.INF	41
11	Om du använder Word-dokument	41
12	Program och parametrar	42
13	Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7	42
14	RTF-dokument	43
15	Teckensnitt	43
16	Kommandoradsparametrar	43
17	USB-minnen	45
18	Variabler som kan användas till titeln/undertiteln	45
19	Visning av dokument	46
20	Ändra teckensnittsstorlek för tipstext	46
Del VI Exempel		49
1	Exempelprojekt medföljer	49
2	CD/DVD-skiva med flera menyer	49
3	Manifest-filer (flermenyexempel)	51
4	Struktur med flera menyer - exempel medföljer	51
Del VII Diverse		54
1	Systemkrav	54
2	Support	54
Del VIII Ordlista		57
Del IX Hur du använder hjälpen		60
Del X Om SamLogic CD-Menu Creator 2022		62

Del



SamLogic CD-Menu Creator 2022

SamLogic CD-Menu Creator 2022 är ett verktyg med vars hjälp du snabbt och enkelt kan skapa grafiska menysystem till CD/DVD-skivor och USB-minnen. Från ett skapat menygränssnitt kan din användare bli starta program och installationer, visa dokument, spela upp filmer, spela upp musik, visa Flash-animationer och öppna sidor på Internet.

För CD/DVD-skivor utnyttjas Windows inbyggda Autorun-funktion för att visa din meny automatiskt när skivan stoppas i CD/DVD-facket. För USB-minnen finns ett tilläggsverktyg från oss som kan användas för att åstadkomma samma sak.

[Översikt](#)

[Att tänka på när det gäller filer och mappar](#)

[CD/DVD-skiva med flera menyer](#)

[Om AUTORUN.INF](#)

[Exempelprojekt medföljer](#)

[Systemkrav](#)

[Support](#)

Del



Översikt

SamLogic CD-Menu Creator består av åtta flikar varifrån du bestämmer utseendet på menygränssnittet. Här nedan beskrivs flikarnas innehåll kortfattat:

Flik 1 - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för fönstret. Här stänger du också av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Flik 2 - Titel

Här skriver du in en titeltext samt teckensnitt, färg, justering, effekter mm för titeln.

Flik 3 - Knappar

Här bestämmer du utseende på knappar samt var de ska placeras i fönstret.

Flik 4 - Knappar (text)

Här lägger du till knappar samt anger knapptext och vilket kommando som ska utföras när man trycker på den.

Flik 5 - Bilder

Här lägger du in eventuell bakgrundsbild, menybild och logotyp. Bilderna kan vara i formaten JPEG (.JPG), bitmappar (.BMP) och Windows metafiler (.WMF).

Flik 6 - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet. Ljudfilerna kan vara i formaten MIDI (.MID), WAVE (.WAV) och MP3 (.MP3).

Flik 7 - Film

Här kan du specificera en film som spelas upp i menyn. Programmet kan spela upp filmer i formaten AVI, QuickTime och MPEG.

Flik 8 - Version

Här skriver du in versionsdata till ditt projekt.

När du konstruerar en meny kan du när som helst se hur den ser ut genom att trycka på knappen **Förhandsgranska**, nere till vänster. Du kan stänga en meny genom att klicka på krysset uppe till höger i menyfönstret (om en sådan finns) eller trycka **Alt-F4**.

Dina inställningar sparar du i projektfiler. De bör alltid ha namntillägget **.CDP**. Du sparar och öppnar projektfiler via **Arkiv**-menyn (alternativen **Öppna projekt**, **Spara projekt** och **Spara projekt som**).

När du ska skapa en meny trycker du på knappen **Skapa** längst ned i fönstret. Du kan provköra en skapad meny genom att trycka på knappen **Kör**.

Med programmet medföljer ett antal exempelmanyer. Dessa kan öppnas genom att välja menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**. Exempelen finns i mappen **Program\SamLogic\CD-Menu Creator\Examples**.

Del



3 Flikarna i CD-Menu Creator

Flikarna i CD-Menu Creator

Innehåller information om flikarna i CD-Menu Creator.

Flik 1 - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för fönstret samt stänger av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Flik 2 - Titel

Här skriver du in en titeltext samt teckensnitt, färg, justering, effekter mm för titeln.

Flik 3 - Knappar

Här bestämmer du utseende på knappar samt var de ska placeras i fönstret.

Flik 4 - Knappar (text)

Här lägger du till knappar samt anger knapptext och vilket kommando som ska utföras när man trycker på den.

Flik 5 - Bilder

Här lägger du in eventuell bakgrundsbild, menybild och logotyp.

Flik 6 - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet.

Flik 7 - Film

Här kan du specificera en film som spelas upp i menyn.

Flik 8 - Version

Här skriver du in versionsdata till ditt projekt.

3.1 Flik 1 - Fönster

Flik - Fönster

Här ställer du in storlek, bakgrundsfärg och utseende för menyfönstret. Bakgrundsfärgen kan vara enfärgad eller tonad mellan två färger. I denna flik sätter du även av/på användning av Autorun-funktionen i Windows.

Mått (pixels)

Här anger du bredd och höjd på menyfönstret i pixels (bildpunkter). Trycker du på knappen **Storlek** kan du dra menyfönstret till önskad storlek med hjälp av musen.

Bakgrund

Via knapparna **Färg 1** och **Färg 2** bestämmer du bakgrundsfärgen för fönstret. I fältet till höger bestämmer du toningstyp och toningsriktning för färgerna. Väljer du ingen toning används **Färg 1**. Vid rektangulär toning kan du specificera toningsdjupet via fältet **Djup**.

Stil: Visa titelrad högst upp

Anger om en titelrad ska visas högst upp på menyfönstret. Om titelraden visas blir fönstret även flyttbart.

Stil: Visa minimera-knapp

Anger om en minimera-knapp ska visas uppe till höger. Om minimera-knappen visas så kan fönstret minimeras av användaren.

Stil: Visa ram runt fönster

Anger om en ram ska visas runt menyfönstret.

Fönstertitel: Titel

Här skriver du in en titel som ska placeras på titelraden högst upp på menyfönstret. För att titeln ska synas

måste alternativet **Visa titelrad högst upp** vara ikryssat. Denna text syns också på Aktivitetsfältet i Windows så även om ingen titelrad ska användas bör ändå lämplig text skrivas in här.

Autorun-stöd

Om du kryssar för detta alternativ kommer menyprogrammet att startas automatiskt när användaren stoppar in skivan i skivfacket.

Om detta alternativ är ikryssat skapas filen AUTORUN.INF i samband med att menyn skapas. Denna fil måste befinna sig i skivans rotmapp tillsammans med själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) och menydatafilen (SLCDMENU.CDI).

Fönstret ska alltid befinna sig överst

Om du kryssar för detta alternativ kommer menyfönstret att alltid befinna sig överst i hierarkin av fönster, även om den är inaktiv. Det innebär att även om användaren klickar på ett annat fönster i Windows, kommer menyfönstret att visas.

Infoga logotyper för social media

Om du har aktiverat visning av social media-logotyper i menyer så kommer denna inställning att synas i fliken. Via denna inställning kan du välja om en specifik meny ska få logotyper för social media eller inte.

Avancerat

Tryck på denna knapp för avancerade inställningar.

Variabler som kan användas till titeln**Knapparna längst ned****3.2 Flik 2 - Titel****Flik - Titel**

Här skriver du en titel till menyfönstret samt anger teckensnitt, färg, justering, effekter mm för den.

Text

Här skriver du in titeltexten. Titeln visas i den övre delen av menyfönstret.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färg för titeln.

Justering

Här bestämmer du om titeln ska vänsterjusteras, högerjusteras eller centreras i menyfönstret.

Undertitel

Tryck på denna knapp för att skapa en undertitel.

Understrykning

Tryck på denna knapp för att skapa olika slags understrykningar till titeln.

Bakgrundseffekter

Tryck på denna knapp för att skapa bakgrundseffekter till titeln.

Effekter: Använd skugga

Anger om titeln ska skuggas eller ej.

Effekter: Extra teckenavstånd

Ska teckenavståndet vara ett annat än den normala kan du skriva in ett nytt värde här. För att öka avståndet mellan tecknen i titeln skriver du ett positivt värde här (tex 10) och för att minska avståndet skriver du ett negativt värde här (tex -2). Normalinställningen är 0.

[Variabler som kan användas till titeln](#)

[Knapparna längst ned](#)

3.3 Flik 3 - Knappar

Flik - Knappar

Här bestämmer du utseende och positioner för knapparna i menyn.

Mått (pixels)

Här anger du bredd och höjd på en knapp i pixels (bildpunkter). Alla knappar blir lika stora.

Stil

I detta fält väljer du stil för knapparna. Information om de olika knappstilarna [hittar du här](#).

Effekter

Här kan du ange vissa specialeffekter för knapparna.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färger för knapparna.

Placering

Här bestämmer du hur knapparna ska justeras horisontellt i fönstret. Knapparna kan antingen vara till vänster, centrerat, till höger eller visas centrerat i dubbla kolumner i meny-fönstret.

Justering (knapptext)

Här bestämmer du hur texten i knapparna ska justeras.

Anpassa knappbredd efter text

Vill du att bredden på knapparna ska anpassas efter bredaste knapptexten kryssar du för detta alternativ.

[Knapparna längst ned](#)

3.4 Flik 4 - Knappar (text)

Flik - Knappar (text)

Här lägger du till knappar till menyfönstret och anger deras egenskaper. Du kan även redigera befintliga eller ta bort knappar. Alla knappar som du har adderat ser du i listan som finns i fliken.

Ny knapp

Lägger till en ny knapp till listan. Öppnar en dialogruta där du bla skriver in knapptext, tipstext, kommando och filnamn för en knapp.

Redigera knapp

Ändrar egenskaper för markerad knapp i listan.

Radera knapp

Raderar markerad knapp ur listan.

Flytta knapp

Flyttar markerad knapp till en ny position i knapplistan.

Kopiera knapp

Skapar en kopia av markerad knapp.

Knapparna längst ned

3.5 Flik 5 - Bilder

Flik - Bilder

Här lägger du in en eventuell bakgrundsbild, logotyp och menybild. Programmet stöder formaten JPEG (.JPG), bitmappar (.BMP) och metafiler (.WMF).

Bakgrund

Här väljer du en bakgrundsbild till menyfönstret. Genom att trycka på knappen **Inställningar** kan du ange olika inställningar för bakgrundsbilden och genom att trycka på knappen **Anpassa meny** kan du justera menyns bredd och höjd efter den valda bilden.

Logotyp

Här väljer du en logotyp-bild till menyfönstret. Logotypen placeras nere till höger eller vänster i menyfönstret. Genom att trycka på knappen **Inställningar** kan du ange olika inställningar för logotypen.

Meny

Här väljer du en menybild till menyfönstret. Meny bilden placeras antingen till höger eller till vänster i fönstret beroende på hur knapparna har placerats. Kryssar du för alternativet **Anpassa bild efter rektangel** så kommer bilden att minskas/förstoras till måtten som anges i fälten **Bredd** och **Höjd**. Är bilden en metafil (.WMF) kommer måtten vid **Bredd** och **Höjd** alltid att användas för att sätta bildens storlek.

Knappen **Välj** i en ram väljer en bildfil och knappen "-" nollställer all data inom denna ram. Du kan förhandsgranska en bild genom att dubbelklicka på filnamnet.

Knapparna längst ned

3.6 Flik 6 - Ljud

Flik - Ljud

Här lägger du in eventuell musik och ljudeffekter till menyprogrammet. Ljudfilerna kan vara i formaten MIDI (.MID), WAVE (.WAV) och MP3 (.MP3).

Bakgrundsmusik

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp som bakgrundsmusik medan menyprogrammet är aktivt. Kryssar du för alternativet **Stoppa musiken när en film visas** kommer musiken att tillfälligt stoppas när en film visas. Kryssar du för alternativet **Stoppa musiken om menyfönstret inte är överst** kommer musiken att tillfälligt stoppas ifall menyn inte är överst.

Ljud vid knapptryckning

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp när användaren trycker ned en knapp i menyprogrammet.

Ljud när muspekaren befinner sig över en knapp

Här väljer du en ljudfil som ska spelas upp när användaren för muspekaren över en knapp i menyn.

Knappen **Välj** i en ram väljer en ljudfil och knappen "-" nollställer all data inom denna ram. Du kan provlyssna på en låt eller ljudeffekt genom att dubbelklicka på filnamnet.

[Att tänka på när det gäller filer och mappar](#)

[Knapparna längst ned](#)

3.7 Flik 7 - Film

Flik - Film

Här kan du specificera inställningar för filmer som ska spelas upp i din meny. SamLogic CD-Menu Creator kan spela upp filmer i formaten AVI (.AVI), QuickTime (.MOV) och MPEG (.MPG). För att formaten QuickTime och MPEG ska kunna spelas upp måste användaren ha motsvarande codec-enhet installerad i datorn.

Film kopplad till en knapp

Här anger du inställningar för en film som ska spelas upp när användaren trycker på en knapp. Filmen kan antingen visas i en dialogruta eller i fullskärmsläge. Följande inställningar finns:

Bredd / Höjd

Här anger du bredd och höjd i pixels (bildpunkter) för filmrektangeln.

X-offset / Y-offset

Här specificerar du hur mycket i förhållande till skärmens centrum som filmdialogrutan ska flyttas. Är både **X-offset** och **Y-offset** 0 placeras dialogrutan i skärmens mitt.

Visa film i fullskärmsläge

Vill du att filmen ska köras i fullskärmsläge kryssar du för detta alternativ.

Visa film i maximerad storlek

Vill du att filmen ska visas maximerad (täcka hela skärmen) kryssar du för detta alternativ. Om du inte kryssar för detta alternativ används istället bredd och höjd från fälten **Bredd** och **Höjd**.

Återvänd till meny när filmen är klar

Kryssar du för detta alternativ kommer programmet att återvända till menyfönstret när filmen har spelats klart.

Fler inställningar

Ytterligare inställningar kan sättas om du trycker på denna knapp.

Film som visas direkt i menyn

Vill du att en film ska visas direkt i menyn kan du ange det här. Med knappen **Välj** kan du välja en film och via fälten **Bredd** och **Höjd** kan du specificera filmrektangelns bredd och höjd i pixels. Filmen kommer att visas antingen till höger eller vänster om knapparna, beroende på knapparnas placering. Kryssar du för alternativet **Repetera uppspelning** kommer uppspelning av filmen startas på nytt när den är slut. Kryssar du för alternativet **Visa menybild när filmen är slut** kommer en menybild (om en sådan finns) att visas när filmen är slut.

[Knapparna längst ned](#)

3.8 Flik 8 - Version

Version

Här skriver du in versionsdata för ditt projekt. Du skriver in organisationsnamn, produktnamn, produktbeskrivning, versionsnummer och eventuella kommentarer för din produkt. Denna information kan du

använda för att identifiera dina projektfiler.

Datomet för den senaste gången du skapade en meny lagras automatiskt i fältet **Senast skapad**.

Vissa av fälten i fliken **Version** kan också användas som variabler i en meny. Du kan läsa mer om det [här](#).

Knapparna längst ned

3.9 Knapparna längst ned

Knapparna längst ned

Förklarar knapparna längst ned i huvudfönstret.

Förhandsgranska

Förhandsgranskar ett menyprogram. Editorns nuvarande inställningar används. Visar hur ett skapat menysystem kommer att se ut. För att stänga menyfönstret kan du trycka **Alt-F4** (eller klicka på kryssset uppe till höger om en sådan finns).

Skapa

Skapar ett menyprogram. De nödvändiga filerna för att köra ett menyprogram placeras i en angiven mapp.

Kör

Provkör ett nyligen skapat menyprogram.

Avsluta

Avslutar programmet.

Del



4 Dialogrutor

Dialogrutor

I CD-Menu Creator finns det runt 20 dialogrutor där du anger olika inställningar för dina menyer. I detta kapitel beskrivs dessa.

Det enklaste sättet att få hjälp för en specifik dialogruta är att trycka ned tangenten **F1** när du har dialogrutan öppen. Då visas rätt hjälpsnitt direkt.

4.1 Dialogrutan Aktiv ram

Dialogrutan Aktiv ram

I denna dialogruta väljer du om knapparnas ska förses med aktiva ramar. En aktiv ram är en ram som visas när muspekaren befinner sig över knappen, men är osynlig annars.

Via alternativet **Använd aktiv ram runt knapp** stänger du av/på användning av aktiv ramar och via knappen **Färg på aktiv ram** bestämmer du en färg på ramen.

4.2 Dialogrutan Avancerat

Dialogrutan Avancerat

I vissa sammanhang vill man att en meny endast ska visas första gången man stoppar in CD/DVD-skivan i diskfacket men inte i fortsättningen. Ett sådant fall är ifall användaren gjort en programinstallation på hårddisken och CD/DVD-skivan i fortsättningen enbart ska användas som en datakälla, tex för att hämta bilder och filmer. Då kan det vara störande ifall menyn öppnas upp varje gång man stoppar in CD-skivan.

Du kan instruera CD-Menu Creator att inte öppna menyn i fortsättningen genom att skriva in data i Registry som menyprogrammet sedan läser av. Hittar menyprogrammet det värde du specificerat så visas inte menyn utan programmet avbryter omedelbart. Allt detta sker osynligt under ytan så för användaren verkar det som om menyprogrammet inte ens startats.

I denna dialogruta anger du vilken nyckel och vilket värde som menyprogrammet ska läsa av för att hindra visning av menyn. Följande fält finns i dialogrutan:

HKEY

Här väljer du en rotnyckel. Det rekommenderas att du använder HKEY_LOCAL_MACHINE eller HKEY_CURRENT_USER som rotnyckel.

Använd alltid 'HKEY_CURRENT_USER' i Windows Vista/7

Åtkomsten till vissa nycklar i Registry (tex HKEY_LOCAL_MACHINE) är begränsad i Windows Vista och Windows 7 när ett program körs i standardläge. Markerar du detta alternativ används alltid rotnyckeln HKEY_CURRENT_USER i Vista/7, samtidigt som du kan använda en annan rotnyckel i övriga Windows-versioner.

Subnyckel

Här skriver du in subnyckeln. Du skiljer på noderna med backslash ("\"). Subnyckeln får inte inledas med ett backslash. Exempel på en giltig subnyckel är:

`Software\SamLogic\NoMenus`

Värdenamn

Här anger du namnet på värdet.

Värde =

Här anger du det värde som måste existera för att menyn inte ska visas. Detta värde är en textsträng som kan vara upp till 100 tecken långt.

4.3 Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar

Dialogrutan Bakgrundsbild - inställningar

I denna dialogruta kan du sätta inställningar för bakgrundsbilden.

Använd bild som mönster (upprepa bild)

Markerar du detta alternativ så kommer bilden att upprepas tills den täcker hela bakgrunden.

Anpassa bild efter menyfönster (justera bildens storlek)

Markerar du detta alternativ så kommer bildens storlek att anpassas efter menyfönstrets storlek.

Placera bild enbart bakom titel

Markerar du detta alternativ så kommer bilden enbart att placeras bakom titeln. Du kan använda detta alternativ för att placera en bild bakom en titeltext eller för att ha en ren grafisk titel.

Avancerat

Öppnar dialogruta med avancerade inställningar.

4.4 Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar

Dialogrutan Bakgrundsbild - fler inställningar

I denna dialogruta kan du sätta absoluta koordinater för bakgrundsbilden.

4.5 Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel

Dialogrutan Bakgrundseffekter för titel

Här kan du skapa bakgrundseffekter för titeln som visas i fönstret.

4.6 Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar

Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar

I denna dialogruta kan du sätta vissa inställningar för bildgalleriet, bland annat hur klick ska hanteras och vilken storlek som bilderna ska ha.

4.7 Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar - Bildstorlek

Dialogrutan Bildgalleri - Fler inställningar - Bildstorlek

Genom att dra i reglaget i dialogrutan så kan du justera höjden på bilderna som ska visas i bildgalleriet. Bredden kommer att sättas automatiskt och beror på förhållandet mellan bredd och höjd i bilderna som visas.

4.8 Dialogrutan Effekter (1)

Dialogrutan Effekter

I denna dialogruta kan du skapa visuella effekter för dina knappar i en meny.

Använd skuggeffekt på knappar

Stänger av/på användning av skuggeffekter på knappar.

Använd glaseffekt på knappar

Stänger av/på användning av glaseffekter på knappar.

Använd vågräta effektlinjer

Stänger av/på användning av vågräta effektlinjer på knappar.

Skuggstorlek

Här anger du hur mycket en skugga ska förskjutas i X- och Y-led i förhållande till en knapp. Förskjutningen sker åt höger och nedåt.

Ljusstyrka

Här anger du hur mörk skuggan ska vara.

Genomskinlighet

Här anger du hur genomskinliga knapparna ska vara.

Glasfärg

Här väljer du en "glasfärg" för genomskinliga knappar.

Storlek i pixels

Här anger du bredden för eventuella effektlinjer i en knapp. Ska bredden anpassas efter knappens bredd kan du trycka på knappen **Anpassa**.

Förhandsgranska

Tryck på denna knapp för att förhandsgranska dina inställningar.

Du bör undvika att ha alternativen **Använd skuggeffekt på knappar** och **Använd glaseffekt på knappar** påslaget samtidigt. Programmet hindrar inte om du vill ha dessa effekter parallellt, men oftast blir effekten snyggare om endast det ena alternativet utnyttjas i en meny.

Glaseffekter blir bäst ifall de används i samband med bilder. Glaseffekter på enfärgade eller tonade bakgrunder ger sällan avsett resultat utan glaseffekten är främst avsedd att användas till knappar som är placerade ovanför bilder.

4.9 Dialogrutan Effekter (2)

Dialogrutan Effekter

Använd ljusreflexer på knappar

Stänger av/på användning av ljusreflexer på knappar.

Rundad yta

Endast knappstilen **Plast**. Ger knapparna en mer rundad yta.

4.10 Dialogrutan Effekter för menyfönster

Dialogrutan Effekter för menyfönster

I denna dialogruta kan du ange vissa effekter för själva menyfönstret.

Hur snabbt menyfönstret tonas fram på skärmen vid start

Anger hur snabbt menyfönstret ska tonas fram från ingenstans till den genomskinlighetsgrad som anges vid **Genomskinlighet**.

Genomskinlighetsgrad för menyfönster

Anger menyfönstrets genomskinlighetsgrad. 0% innebär ingen genomskinlighet (detta är normalläget) och 90% innebär en väldigt stor genomskinlighet.

4.11 Dialogrutan Film - fler inställningar

Dialogrutan Film - fler inställningar

I denna dialogruta kan du sätta vissa inställningar för filmfönstret som visar filmen som spelas upp när användaren trycker på en menyknapp (som är länkad till en film). Bla kan du ange fönstertitel, sätta bakgrundsfärg för fönstret och bestämma hur Stäng-knappen/symbolen ska se ut.

4.12 Dialogrutan Flytta knapp

Dialogrutan Flytta knapp

Här flyttar du en markerad knapp i knapp-listan till en ny rad.

Markera en ny rad till knappen i listrutan eller välj alternativet **< Placera knappen sist >** för att placera knappen sist (längst ned) i menyn. Knappen som befinner sig vid den markerade raden i listrutan kommer att flyttas ned ett steg, liksom övriga knappar som befinner sig under. Knapparna som befinner sig över den markerade knappen berörs inte.

4.13 Dialogrutan Infoga titel / Redigera titel

Dialogrutan Infoga titel / Redigera titel

Infogar eller redigerar en titel till en grupp med knappar.

Vid **Titel** skriver du in titeltexten. Vid **Attribut** anger du teckensnitt och teckenfärg för titeln. Teckensnittet och teckenfärgen som anges påverkar alla titlar som inleder en grupp med knappar.

4.14 Dialogrutan Inställningar - Allmänt

Dialogrutan Inställningar - Allmänt

Här kan du ändra på vissa generella inställningar.

Visa inte startruta när CD-Menu Creator startar

Om detta alternativ är markerat så visas inte startrutan (med bl a tidigare projekt) när CD-Menu Creator startar

Fråga inte om projekttyp när jag skapar ett nytt projekt

CD-Menu Creator kan skapa menyer för både CD/DVD-skivor och USB-minnen. Vissa inställningar är olika beroende på om menyn ska användas på en CD/DVD-skiva eller ett USB-minne och när du väljer projekttyp via dialogrutan **Välj typ av projekt** så sätter CD-Menu Creator de rätta inställningarna automatiskt. Men om du enbart ska skapa menyer för CD/DVD-skivor så kan du stänga av visning av denna dialogruta genom att markera detta alternativ. CD-Menu Creator kommer då att utgå ifrån att du ska skapa en meny för en CD/DVD-skiva när du väljer **Nytt projekt** i programmet.

Visa fälten "Mapp" i editorn (anger var på CD/DVD-skivan eller USB-minnet en bild-, film- eller ljudfil finns)

Markera detta alternativ om du vill att fälten **Mapp** ska visas i flikarna och dialogrutorna i CD-Menu Creator. Detta fält används för att ange var på CD/DVD-skivan eller USB-minnet en bild-, film- eller ljudfil finns. Normalt placeras dessa filer i undermappen CDMCDATA, men vill du placera dessa i en annan mapp kan du aktivera detta fält och sedan ändra på sökvägen. Läs mer om mappen CDMCDATA på [denna sida](#).

Sökvägen till en fil som är kopplad till en knapp ska grundas på knappens ordningsnummer

Detta alternativ bestämmer om en fils sökväg på CD/DVD-skivan eller USB-minnet, som är kopplad till en knapp, ska grundas på knappens ordningsnummer i knapp-listan. Är detta alternativ markerat sker så, annars grundas sökvägen på källsökvägen till en fil. Detta alternativ sätter endast grundvärdet när du skapar en knapp, men du kan fortfarande ändra sökvägen för varje enskild knapp senare.

Kopiera filer som är kopplade till knappar när en meny skapas

Detta alternativ bestämmer om filer (t ex program, dokument, filmer mm) som är kopplade till knappar ska kopieras automatiskt när en meny skapas. Detta alternativ sätter endast grundvärdet när du skapar en knapp, men du kan fortfarande ändra värdet för varje enskild knapp senare.

Om knappen öppnar en annan meny, addera en grafisk pil till knappen

Om knappen öppnar en annan meny (som skapats med CD-Menu Creator) så adderas en grafisk pil till knappen.

Lagra alla tecken i formatet Unicode

Om du markerar detta alternativ så kommer alla tecken som visas i en meny att vara sparade i formatet Unicode. Om du vill lägga in andra skriftecken än de som ingår i de västerländska alfabeterna (t.ex kinesiska tecken) så kan du markera detta alternativ.

Texter för knappar

Öppnar en dialogruta där du kan ändra texter för vissa generella knappar som visas i ett menyfönster.

Projekttyp

Här kan du ändra projekttyp för aktuellt projekt.

Ikon för menyfönster

Här kan du ange en ikon för menyfönstret. Ikonen visas högst uppe till vänster i menyn.

4.14.1 Dialogrutan Inställningar - Texter för knappar

Dialogrutan Inställningar - Texter för knappar

I denna dialogruta kan du ändra på texten som visas i vissa dialogrutors **OK**- och **Stäng**-knappar i ett skapat menyprogram.

4.15 Dialogrutan Inställningar - Dokument

Dialogrutan Inställningar - Dokument

Informationstext

Om inte ett program finns associerat till en specificerad dokumenttyp på användarens dator kan du här skraddarsy ett felmeddelande som ska visas till användaren istället. Felmeddelandet kommer att visas om ett specificerat namntillägg inte är kopplad till en applikation. Detta kan inträffa ifall nödvändigt dokumentläsarprogram inte är installerad. Felmeddelandet aktiveras när användaren trycker på en knapp och kommandot **Visa dokument** är valt för denna knapp.

I fälten **Namntillägg** skriver du in ett namntillägg högst 4 bokstäver. I fälten **Titel** skriver du in en titel till felrutan och i fälten **Text** skriver du in en informationstext som ska visas till användaren.

Här nedan visas exempel på texter som kan läggas in för att ge användaren ett lämpligt felmeddelande ifall han saknar Microsoft Excel på sin dator när han försöker öppna upp ett Excel-dokument via en knapp i menyn:

Namntillägg = XLS

Titel = Microsoft Excel ej installerad

Text = För att kunna titta på detta dokument måste du ha Microsoft Excel installerad i din dator. Har du en CD eller DVD-skiva med Microsoft Office kan du installera programmet från skivan.

Stöd för utskrift av RTF-dokument

RTF-dokument kan visas direkt i en meny. Det är också möjligt att skriva ut ett RTF-dokument från en meny. Du kan aktivera denna funktion genom att markera detta alternativ.

4.16 Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument

Dialogrutan Inställningar - PDF-dokument

PDF är ett vanligt och spritt dokumentformat, men ibland kan det inträffa att en användare inte kan läsa ett PDF-dokument eftersom de inte har Adobe Reader, eller annan PDF-läsare, installerad i datorn. En PDF-läsare är nödvändig för att kunna läsa PDF-dokument. I denna flik kan du skraddarsy meddelanden som ska visas ifall användaren saknar en PDF-läsare när han försöker öppna ditt PDF-dokument. Här kan du även föreslå en nedladdningslänk så att användaren snabbt kan ladda ned en PDF-läsare från Internet.

4.17 Dialogrutan Inställningar - Social media

Dialogrutan Inställningar - Social media

Här kan du addera logotyper för social media till din meny. Logotyperna är klickbara så om en användare klickar på en logotype öppnas motsvarande sida upp på Internet. Facebook, Twitter, YouTube, LinkedIn, Pinterest och Instagram stöds.

Vid inmatningsfältet **URL** skriver du in en komplett sökväg till din sociala media-sida (t ex din Facebook-sida). Trycker du på knappen **Tipstext** kan du specificera en tipstext för logotypen. Tipstexten visas när musmarkören är över logotypen.

4.18 Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mapper

Dialogrutan Inställningar - Filnamn & Mapper

Filnamn

Programfilen som visar menygränssnittet på skärmen har normalt filnamnet **SLCDMENU.EXE** på CD/DVD-skivor och **MENU.EXE** på USB-minnen. Vill du använda ett annat filnamn kan du ange det här. Filnamnet måste alltid sluta med namntillägget ".EXE" och längden på filnamnet får vara högst 40 tecken. Inga mellanslag är tillåtna i filnamnet. Exempel på ett giltigt filnamn: **START.EXE**.

Har du **SamLogic USB AutoRun Creator** installerad och ska skapa ett USB-minne som stöder AutoRun så är endast filnamnen **SLCDMENU.EXE**, **MENU.EXE** och **START.EXE** tillåtna för menyprogrammet på USB-minnet. Om USB-minnet inte ska stöda AutoRun kan du ange ett valfritt filnamn.

Projektmapp

Har du dina projektfiler lagrade i en annan mapp än den som programmet föreslår kan du ange en sökväg till mappen i detta fält. Då kommer den mappen alltid att användas när du exempelvis ska öppna ett projekt. Sökvägen måste vara helt komplett, inklusive enhetsbokstav.

4.19 Dialogrutan Inställningar - Utseende

Dialogrutan Inställningar - Utseende

I denna flik kan du välja ett teckensnitt för CD-Menu Creators editor (för flikar, dialogrutor mm) samt en visuell stil för de knappar som syns i CD-Menu Creators editor.

De inställningar som du anger i denna flik påverkar enbart editorn och inte de menyer som du skapar.

4.20 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Ljud

Dialogrutan Inställningar - Ljud

Vill du att en ljudfil ska spelas upp när användaren för muspekaren över en knapp kan du ange denna fil här.

Ljudfil

Till detta fält väljer du den ljudfil som ska spelas upp när användaren för muspekaren över knappen. Tryck

på knappen "..." till höger för att välja en ljudfil.

Mapp

I denna mapp kommer ljudfilerna att placeras på CD/DVD-skivan eller USB-minnet.

Har du även angivit en ljudfil vid **Ljud när muspekaren befinner sig över en knapp** i fliken **Ljud** har den valda ljudfilen i denna dialogruta företräde. Ljudet i fliken **Ljud** spelas bara upp om knappen saknar en specifik ljudfil.

4.21 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Position

Dialogrutan Inställningar - Position

Här kan du finjustera en knappens position eller dölja en knapp helt och hållet från menyn.

Justera i förhållande till fixlinje

Knappens position justeras i förhållande till dess originalposition. Vid inmatningsfälten **X-led** och **Y-led** skriver du in hur många pixels du vill flytta knappen.

Justera i förhållande till föregående knapp

Knappens position justeras i förhållande till föregående knappens position. Vid inmatningsfälten **X-led** och **Y-led** skriver du in hur många pixels du vill flytta knappen.

Absolut position

Knappens position anges i absoluta koordinater. Koordinaterna skrivs in i inmatningsfälten **X-led** och **Y-led**. Övre vänstra hörnet har koordinaterna X=0, Y=0.

Nästa lediga (horisontella/vertikala) position

Knappen ska placeras vid nästa lediga position i menyfönstret, antingen till höger eller under föregående knapp. Denna inställning kan vara användbar om ett menygränssnitt med ikoner, eller ett Windows 8-inspirerat gränssnitt, ska skapas.

Inget avstånd från föregående knapp

Om detta alternativ har valts så placeras knappen precis under föregående knapp, utan något mellanrum mellan knapparna.

Visa inte knapp

Om du kryssar för detta alternativ kommer knappen inte att visas i menyn. Denna inställning är användbar ifall du vill gömma en knapp temporärt.

4.22 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Färger

Dialogrutan Inställningar - Färger

Om du kryssar för alternativet **Sätt individuella färger för denna knapp** kan du sätta individuella färger för en knapp. Då kommer de färger som du specificerar inom ramen **Färger** att användas istället för de globala färger som tidigare specificerats.

4.23 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Efter knapptryckning

Dialogrutan Inställningar - Efter knapptryckning

Efter att användaren har klickat på en knapp så kan det ta några sekunder innan filen har öppnats. Här kan du specificera information som ska visas för användaren under tiden.

Visa denna text i 5 sekunder efter att användaren klickat på en knapp

Efter att användaren klickat på denna knapp så visas den informationstext som du skriver in här för användaren i 5 sekunder. Informationstexten visas på samma ställe av skärmen som den vanliga tipstexten. Vill du inte visa någon specifik informationstext så kan du lämna detta inmatningsfält tomt.

Visa inte ett timglas när programmet som är kopplad till knappen startar

Om du markerar detta alternativ så kommer inte CD-Menu Creator att visa ett timglas när programmet (som är kopplad till knappen) startar. Eventuell visning av ett timglas utförs då av systemet eller av det anropade programmet.

När CD-Menu Creator är ansvarig för att visa timglasen så bevakar CD-Menu Creator programmet som startar och tar bort timglasen när programmet är färdiginitierat. Dock när det gäller vissa program så kan meddelandet som informerar om att programmet är färdiginitierat utebli och timglasen kan förbli synlig fastän programmet har initierats klart. Råkar du ut för detta så kan du markera detta alternativ. Då kommer inte CD-Menu Creator att bevaka programmet utan eventuell visning av timglasen sker då av systemet eller av det program som startas.

I Windows Vista och Windows 7 kommer visning av timglas alltid att överlåtas till systemet eller till det anropade programmet, oavsett inställning i denna flik. Denna inställning används endast i Windows XP eller äldre Windows.

4.24 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Vid skapa meny

Dialogrutan Inställningar - Vid skapa meny

Här kan du välja ifall en fil som är kopplad till en knapp ska kopieras automatiskt när ett menyprojekt skapas. Ifall filen ska kopieras automatiskt kommer den att kopieras från angiven källsökväg till en destinationssökväg som bygger på innehållet i fältet "Filnamn (disk)" / "Filnamn (USB)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt.

Kopiera inte källfil när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer inte filen som är kopplad till knappen att kopieras.

Kopiera källfil när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer filen, som är kopplad till knappen, att kopieras från dess källsökväg till en destinationssökväg som bygger på fältet "Filnamn (disk)" / "Filnamn (USB)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt.

Kopiera hela mappen (där källfilen finns) när en meny skapas

Är detta alternativ markerat kommer hela innehållet i den mapp som källfilen finns i att kopieras till en destinationsmapp som bygger på fältet "Filnamn (disk)" / "Filnamn (USB)" (i dialogrutan **Lägg till knapp**) samt den mapp där du skapar ditt menyprojekt. Eventuella undermappar till mappen kopieras inte utan endast filerna i mappen kopieras.

4.25 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Flash

Dialogrutan Inställningar - Flash

Här kan du sätta vissa inställningar för fönstret som visar en Flash-animation.

Flash-fönster - grundmått

Här anger du grundmåten för fönstret som ska visa Flash-animationen. CD-Menu Creator kommer att justera bredd och höjd efter skärmens upplösning, men förhållandet mellan bredd och höjd kommer att bibehållas.

Dialogrutor (inkl. felmeddelanden) får visas

Om detta alternativ är avmarkerat kan inga dialogrutor visas från Flash-animationen.

4.26 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Lösenord

Dialogrutan Inställningar - Lösenord

Du kan lösenordsskydda en knapp. Genom att lösenordsskydda en knapp så kan inte filen som är länkad till knappen köras/öppnas innan rätt lösenord har angivits. Menyprogrammet frågar efter ett lösenord när användaren klickar på knappen.

Skydda denna knapp med lösenord

Markera detta alternativ om du vill att knappen ska skyddas med ett lösenord.

Lösenord

Här skriver du in rätt lösenord. Knappens kommando utförs enbart efter att rätt lösenord har skrivits in av användaren.

Ersätt inskrivna tecken med asterisk

Är detta alternativ markerat så visas asterisk-tecken (stjärnor) för de tecken som användaren skriver in i inmatningsfältet för lösenord.

Kryptera fil länkad till knapp

Är detta alternativ markerat så lagras filen (som är kopplad till knappen) krypterad på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. När användaren klickar på knappen och anger rätt lösenord kommer filen att dekrypteras och sedan köras eller öppnas på vanligt vis. Den dekrypterade filen lagras temporärt på användarens hårddisk.

Dialogtext

Öppnar dialogruta där texter för dialogrutan som frågar efter lösenord kan specificeras.

[Mer information om lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer](#)

4.27 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Administratör

Dialogrutan Inställningar - Administratör

Om du vill att programmet som är kopplat till knappen ska köras med administratörsrättigheter så kan du markera alternativet **Kör som administratör** i denna flik. Många program kan starta med administratörsrättigheter på egen hand vid behov, men ibland kan det vara nödvändigt att starta ett program utifrån med administratörsrättigheter.

Denna funktion används endast på Windows Vista, Windows 7 och Windows Server 2008. I Windows XP / Windows Server 2003 eller äldre ignoreras denna inställning.

4.28 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Bildgalleri

Dialogrutan Inställningar (knapp) - Bildgalleri

I denna flik kan du sätta inställningar för bildgalleriet i CD-Menu Creator.

Bildgalleriet är ett speciellt fönster som visar alla bilder i en specificerad mapp på en CD/DVD-skiva eller USB-minne. Om användaren klickar på en bild, så kan bilden visas förstorad eller öppnas med ett annat program. Bildgalleriet kan också användas för att öppna (spela upp) en video eller en annan typ av fil.

Titel

Fönstertitel för bildgalleriet.

Namntillägg

Visa alla bilder med detta namntillägg i bildgalleriet.

Färger

Sätter bakgrundsfärg och textfärg för bildgalleriet.

Storlek

Sätter bredd och höjd för bildgallerifönstret. Om inga mått har angivits (eller om bredden och höjden är satta till 0) så kommer bildgallerifönstret att visas maximerat.

Visa filnamn under bilder

Om du markerar denna inställning så kommer bildernas filnamn att skrivas ut under varje bild i bildgalleriet.

Fler inställningar

Öppnar en dialogruta med fler inställningar för bildgalleriet.

4.29 Dialogrutan Inställningar (knapp) - Special

Dialogrutan Inställningar - Special

Visa programmets fönster maximerad vid start

När CD-Menu Creator startar ett program kopplad till en knapp, eller ett program associerad till en filtyp, så startas programmet med aktuell storlek och position på skärmen. Om du istället vill att programmet ska startas maximerad så kan du markera detta alternativ.

4.30 Dialogrutan Inställningar för logotyp

Dialogrutan Inställningar för logotyp

Via denna dialogruta kan du ange inställningar för logotypen som ska visas i menyn.

Vid **Transparens** anger du om logotypen ska ha transparenta färger. Vid **Internet** kan du länka logotypen till en sida på internet.

[Mer information om Alfatransparens](#)

4.31 Dialogrutan Inställningar för menybild

Dialogrutan Inställningar för menybild

Via denna dialogruta kan du ange om du vill använda dig av alfatransparens för menybilden. Om du aktiverar inställningen för alfatransparens så kommer menybilden att vara delvis transparent.

Du kan läsa mer om alfatransparens på [denna sida](#).

4.32 Dialogrutan Inställningar för USB-minne

Dialogrutan Inställningar för USB-minne

Till skillnad från CD/DVD-skivor har inte USB-minnen stöd för AutoRun-tekniken från start, men med tillägget SamLogic USB AutoRun Creator så kan du ge AutoRun-stöd till USB-minnen. Genom att installera ett specialprogram som heter USB Supervisor i slutanvändarens dator kommer alla USB-minnen som du distribuerar (med innehåll skapat av SamLogic CD-Menu Creator eller USB AutoRun Creator) att stödja AutoRun.

I denna dialogruta kan du sätta vissa egenskaper för installationsprogrammet för USB Supervisor.

Filnamn för installationsprogram för USB Supervisor

Filnamn för det installationsprogram som installerar programmet USB Supervisor på användarens dator.

Mapp på USB-minne för installationsprogram för USB Supervisor

Mapp på hårddisk där installationsprogrammet för USB Supervisor ska lagras. Den kan vara placerad i rotmappen eller i angiven undermapp.

Återställ

Återställer innehållet i denna dialogruta till originalvärden.

4.33 Information - Installationsprogram för USB Supervisor

Information - Installationsprogram för USB Supervisor

Innan AutoRun för USB-minnen fungerar på en dator måste installationsprogrammet **SETUP-USB-Supervisor.exe** köras i datorn. Det gäller även på en dator där USB AutoRun Creator har installerats eftersom det inte sker automatiskt.

Installationsprogrammet **SETUP-USB-Supervisor.exe** installerar ett program som heter **USB Supervisor** i datorn. Efter installationen startas detta program automatiskt och kommer att finnas i minnet och bevaka datorns USB-portar. Även efter datoromstart kommer programmet att förbli i minnet. Så du behöver bara installera detta program en gång.

För att stänga av programmet och avlägsna det måste du avinstallera det. Det kan du göra på vanligt sätt, exempelvis via Kontrollpanelen i Windows.

Knapp i menyn för installation av USB Supervisor

Det är möjligt att lägga in en knapp i menyn för installation av USB Supervisor. Det är att rekommendera eftersom det gör enklare för användaren att aktivera AutoRun för USB-minnen. Väljer du **Nytt projekt** och därefter alternativet **Skapa ett projekt för ett USB-minne** så läggs denna knapp in automatiskt till en meny. Denna knapp är intelligent och visas enbart i menyn om USB Supervisor behöver installeras. Om USB Supervisor redan är installerad i datorn så visas inte knappen eftersom AutoRun redan fungerar i datorn.

4.34 Dialogrutan Lägg till knapp

Dialogrutan Lägg till knapp

I denna dialogruta skapar du en knapp till en meny. Följande fält finns:

Text (knapp)

Här anger du den text som ska visas på knappen.

Tipstext

Här skriver du in eventuell tipstext som ska visas när användaren för musmarkören över knappen. Denna text visas längst ned i menyn.

Kommando

Här väljer du det kommando som ska utföras när användaren trycker på en knapp i menyn. Följande kommandon finns:

- **Starta program** (startar ett program eller en installation)
- **Starta program & Stäng** (startar ett program och stänger menyn)
- **Visa dokument** (visar ett dokument, använder associerat program)
- **Visa Internet-sida** (öppnar en sida på Internet)
- **Spela upp film** (spelar upp en film i ett fönster eller i mediaspelaren)
- **Spela upp musik** (spelar upp musik)
- **Spela upp Flash-animation** (spelar upp en Flash-animation)
- **Visa RTF-dokument** (visar ett RTF-dokument i ett fönster)
- **Öppna Excel-fil** (öppnar en Excel-fil)
- **Öppna bildgalleri** (öppnar bildgalleri)
- **Starta Utforskaren** (öppnar Windows Utforskare)
- **Skicka e-post** (öppnar mail-klient med vissa förvalda värden)
- **Öppna ny meny** (öppnar en ny meny)
- **Återvänd till föregående meny** (återvänder till föregående meny)
- **Återvänd till huvudmeny** (öppnar upp huvudmenyn)
- **Avsluta** (avslutar menyprogrammet)

Om USB AutoRun Creator är installerad i datorn och du har valt att skapa ett projekt för USB-minnen så kommer ett kommando som heter **Installera USB Supervisor** också att synas i listan.

Källa (fil)

Anger en källsökväg till en fil (på din hårddisk). Behöver endast anges om filer kopplade till knappen ska kopieras automatiskt när en meny skapas.

Filnamn (disk) / Filnamn (USB)

Här anger du en sökväg till en fil (t ex program eller dokument) på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. Hur detta fält används beror på vilket kommando som utförs. [Klicka här för mer information.](#)

Parametrar

Här anger du eventuella kommandoradsparametrar för ett program som ska startas.

Spela upp film i Windows Media Player

Om du valt kommandot **Spela upp film** så kommer detta alternativ att vara synligt. Markerar du alternativet så kommer filmen att spelas upp i **Windows Media Player**. Annars visas filmen i ett inbyggt filmfönster i CD-Menu Creator.

Knapp med bitmapp

Här specificerar du en sökväg till en bitmapp-fil (.BMP) på din hårddisk om du valt en knappstyp som innehåller en bitmapp. Du trycker på knappen "..." till höger för att välja en bitmapp. Vid knappstilar som ej innehåller bitmappar visas ej denna ram.

Inställningar för bitmapp

För knappstilen **Bild/Hotspot** kan du här ange vissa inställningar för bilden som ingår. Bl a kan du bestämma om knappens storlek ska justeras efter bildens storlek och om en färg i bilden ska användas

som transparent färg. Vid andra knappstilar visas ej denna ram.

[Sökvägar till program och dokument](#)

[Program och parametrar](#)

[Visning av dokument](#)

[Om du använder Word-dokument](#)

[Hur du öppnar Internet-sidor](#)

[Flash](#)

[Ändra teckensnittsstorlek för tipstext](#)

4.35 Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text

Dialogrutan Lösenordsskyddad knapp - dialog text

I denna dialogruta specificerar du texter som visas för användaren när CD-Menu Creator frågar efter ett lösenord när användaren trycker på en lösenordsskyddad knapp i en meny.

4.36 Dialogrutan Redigera knapp

Dialogrutan Redigera knapp

I denna dialogruta redigerar du en skapad knapp. Följande fält finns:

Text (knapp)

Här anger du den text som ska visas på knappen.

Tipstext

Här skriver du in eventuell tipstext som ska visas när användaren för musmarkören över knappen. Denna text visas längst ned i menyn.

Kommando

Här väljer du det kommando som ska utföras när användaren trycker på en knapp i menyn. Följande kommandon finns:

- **Starta program** (startar ett program eller en installation)
- **Starta program & Stäng** (startar ett program och stänger menyn)
- **Visa dokument** (visar ett dokument, använder associerat program)
- **Visa Internet-sida** (öppnar en sida på Internet)
- **Spela upp film** (spelar upp en film i ett fönster eller i mediaspelaren)
- **Spela upp musik** (spelar upp musik)
- **Spela upp Flash-animation** (spelar upp en Flash-animation)
- **Visa RTF-dokument** (visar ett RTF-dokument i ett fönster)
- **Öppna Excel-fil** (öppnar en Excel-fil)
- **Öppna bildgalleri** (öppnar bildgalleri)
- **Starta Utforskaren** (öppnar Windows Utforskare)
- **Skicka e-post** (öppnar mail-klient med vissa förvalda värden)
- **Öppna ny meny** (öppnar en ny meny)
- **Återvänd till föregående meny** (återvänder till föregående meny)
- **Återvänd till huvudmeny** (öppnar upp huvudmenyn)

- **Avsluta** (avslutar menyprogrammet)

Källa (fil)

Anger en källsökväg till en fil (på din hårddisk). Behöver endast anges om filer kopplade till knappen ska kopieras automatiskt när en meny skapas.

Filnamn (disk) / Filnamn (USB)

Här anger du en sökväg till en fil (t ex program eller dokument) på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. Hur detta fält används beror på vilket kommando som utförs. [Klicka här för mer information.](#)

Parametrar

Här anger du eventuella kommandoradsparametrar för ett program som ska startas.

Spela upp film i Windows Media Player

Om du valt kommandot **Spela upp film** så kommer detta alternativ att vara synligt. Markerar du alternativet så kommer filmen att spelas upp i **Windows Media Player**. Annars visas filmen i ett inbyggt filmfönster i CD-Menu Creator.

Knapp med bitmapp

Här specificerar du en sökväg till en bitmapp-fil (.BMP) på din hårddisk om du valt en knapptyp som innehåller en bitmapp. Du trycker på knappen "..." till höger för att välja en bitmapp. Vid knappstilar som ej innehåller bitmappar visas ej denna ram.

Inställningar för bitmapp

För knappstilen **Bild/Hotspot** kan du här ange vissa inställningar för bilden som ingår. Bl a kan du bestämma om knappens storlek ska justeras efter bildens storlek och om en färg i bilden ska användas som transparent färg. Vid andra knappstilar visas ej denna ram.

[Sökvägar till program och dokument](#)

[Program och parametrar](#)

[Visning av dokument](#)

[Om du använder Word-dokument](#)

[Hur du öppnar Internet-sidor](#)

[Flash](#)

[Ändra teckensnittstorlek för tipstext](#)

4.37 Dialogrutan Skapa

Dialogrutan Skapa

Från denna dialogruta skapar du ett menyprogram med gjorda inställningar som ska användas till din CD/DVD-skiva eller USB-minne. De nödvändiga filerna kopieras till angiven mapp/enhet. Följande filer kopieras eller skapas:

- SLCDMENU.EXE : menyprogrammet
- SLCDMENU.EXE.manifest : manifest-fil till menyprogrammet
- SLCDMENU.CDI : datafil med inställningar, alla skärmupplösningar
- SLCDMENU_*.CDI : datafil med inställningar, specifik skärmupplösning
- AUTORUN.INF : autostartfil för CD/DVD eller USB-minne
- Ikon-fil : eventuell egen ikon-fil

Filen AUTORUN.INF skapas endast om alternativet **Autorun-stöd** i fliken **Fönster** är ikryssat eller om en egen ikon valts. AUTORUN.INF ska placeras i skivans rot-mapp tillsammans med SLCDMENU.EXE och tillhörande datafiler. Vill du använda en annan ikon för skivan än standardikonen kan en sådan väljas.

Denna ikon syns i Utforskaren när tex en CD-skiva med en meny befinner sig i CD-facket. Förutom ovanstående filer kopieras även eventuella bild-, film- och ljudfiler till sina specificerade mappar, om alternativet **Kopiera även bilder, filmer och ljud** är ikryssat.

Skärmupplösning / datafil:

Här väljer du om den skapade menyn endast ska visas i en specifik skärmupplösning eller om den ska visas i alla skärmupplösningar. [Mer information hittar du här.](#)

Kopiera även bilder, filmer och ljud

Är detta alternativ ikryssat så kopieras även eventuella bild-, ljud- och filmfiler (som valts vid flikarna **Bilder**, **Ljud** och **Film**) till destinationsenheten. Dessa placeras i undermappen CDMCDATA (i förhållande till menyprogrammet) eller i en egen mapp ifall du angivit det vid respektive flik. Vi rekommenderar att alltid ha detta alternativ ikryssat.

Skapa i denna mapp

Mapp eller enhet där menyprogrammets filer ska kopieras till. Via knappen **Bläddra** kan du bläddra efter en befintlig mapp.

Ikon

Filsökväg till en ikon som ska ersätta standardikonen för din CD/DVD-skiva eller USB-minne. Denna ikon kopieras till samma mapp som menyprogrammet. Via knappen **Välj ikon** kan du bläddra efter en ikon på hårddisken.

Etikett (label)

Om du vill ange en egen etikett (label) för din CD/DVD-skiva eller USB-minne kan du göra det här. Etiketten visas bredvid enhetsbokstaven i Utforskaren samt som titel i Windows AutoPlay dialogruta. Etiketten får vara max 32 tecken lång.

Text till åtgärdslista i Windows AutoPlay dialogruta

Om du vill ange en text som ska visas i åtgärdslistan i AutoPlay-dialogrutan (i Windows Vista eller senare) kan du skriva in texten här. Texten kommer att visas som första alternativ i åtgärdslistan och vara markerad från början. Trycker användaren OK eller Enter kommer menyn att startas.

Lägg till Autorun-stöd för USB-minnen

Om tillägget **SamLogic USB AutoRun Creator** är installerad visas detta alternativ. Markera alternativet om du vill lägga till AutoRun-stöd till USB-minnen. Du kan trycka på knappen **Inställningar** för att ange vissa inställningar.

Skapa

Kopierar och skapar alla filer som behövs för en meny. Filerna placeras i mappen som angivits vid fältet **Skapa i denna mapp**. Eventuella bild- och ljudfiler kopieras också till sina respektive destinationsmappar.

[Skapa menyer för specifika skärmupplösningar](#)[Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7](#)[Skapa menyer för USB-minnen](#)[Om AUTORUN.INF](#)[Multimenysystem](#)

4.38 Dialogrutan Storlek på menybild

Dialogrutan Storlek på menybild

Via denna dialogruta kan du ange en bredd och höjd för menybilden.

4.39 Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp

Dialogrutan Storlek på WMF-logotyp

Här anger du bredd och höjd i pixels för logotypen ifall det är en Windows metafil (WMF-fil). Är logotypen ett annat grafikformat används bildens originalstorlek.

4.40 Dialogrutan Understrykning

Dialogrutan Understrykning

I denna dialogruta kan du skapa en understrykning till titeln. Vid **Typ av understrykning** väljer du vilken typ av understrykning du vill ha. Via knapparna **Färg 1** och **Färg 2** väljer du färg till understrykningen och i fältet **Höjd på understrykning** sätter du en höjd på understrykningen.

Vill du att endast texten ska understrykas kryssar du för alternativet **Understryk endast text**. I annat fall kommer understrykningen att sträcka sig över hela fönsterbredden.

Vill du förhandsgranska menyn kan du trycka på **Förhandsgranska**.

4.41 Dialogrutan Undertitel

Dialogrutan Undertitel

Här skapar du en undertitel som ska visas under huvudtiteln.

Text

Här skriver du in undertitel-texten.

Attribut

Här väljer du teckensnitt, teckenstorlek och färg för undertiteln.

Effekter

Här kan du justera teckenavståndet mellan bokstäverna i undertiteln.

Position

Här bestämmer du om undertiteln ska visas över eller under huvudtiteln.

Förhandsgranska

Tryck på denna knapp för att förhandsgranska menyn.

[Variabler som kan användas till undertiteln](#)

4.42 Dialogrutan Välj grundläggande stil för projekt

Dialogrutan Välj grundläggande stil för projekt

I denna dialogruta kan du välja en grundläggande stil för ditt menyprojekt. Dialogrutan visar bara ett urval av alla stilar som finns tillgängliga i CD-Menu Creator. Fler stilar finns tillgängliga i editorn.

Genom att klicka på en av flikarna i dialogrutan så kan du välja en grundfärg för ditt projekt. Du kan välja en knappstil genom att klicka på någon av bilderna eller markera någon av alternativrutorna under bilderna. När du valt en knappstil så trycker du på knappen **Använd stil** för att gå vidare.

4.43 Dialogrutan Välj placering för knappar

Dialogrutan Välj placering för knappar

I denna dialogruta kan du bl.a bestämma hur knappar och titeln ska placeras i menyn. Du kan också välja om du vill ha en exempelbild och exempelknappar i menyn. När du valt dina inställningar, tryck på knappen **Skapa projekt** för att skapa menyprojektet.

4.44 Dialogrutan Välj katalog

Dialogrutan Välj mapp

Här väljer du en mapp på hårddisken eller på ett USB-minne dit filerna ska skapas i / kopieras till.

4.45 Dialogrutan Välj typ av projekt

Dialogrutan Välj typ av projekt

Här väljer du om du vill skapa ett projekt för en CD/DVD-skiva eller ett projekt för ett USB-minne.

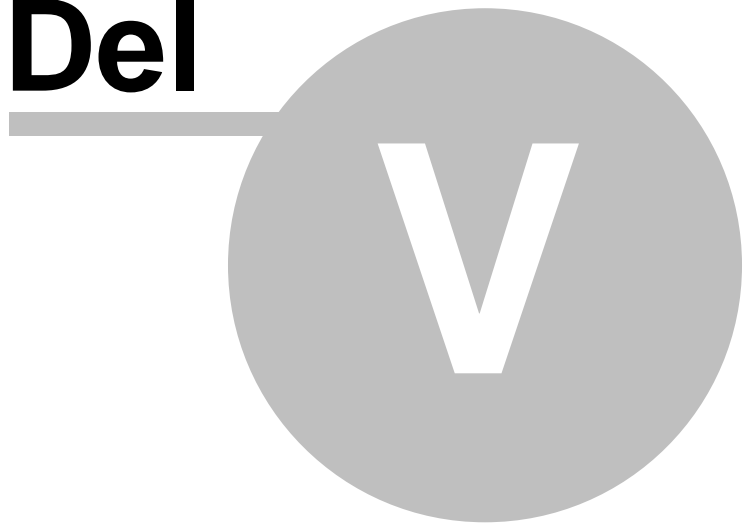
Om du alltid skapar projekt för CD/DVD-skivor kan du stänga av visning av denna dialogruta genom att öppna dialogrutan **Arkiv - Inställningar** och markera alternativet **Fråga inte om projekttyp när jag skapar ett nytt projekt**.

4.46 Guiden Skapa undermenyer

Guiden Skapa undermenyer

Via denna guide kan du skapa valfritt antal undermenyer som kopplas till knappar i ditt aktuella menyprojekt. Ditt aktuella (just nu öppnade) menyprojekt kommer att användas som start-/huvudmeny i det skapade menysystemet.

Del



5 Fördjupningar / Mer fakta / Artiklar

Fördjupning / Mer fakta / Artiklar

Här hittar du fördjupningar och artiklar samt vissa underavsnitt till övriga sidor i hjälpen.

5.1 Filer, mappar och sökvägar

Filer, mappar och sökvägar

När man skapar menyer med knappar som är kopplade till filer är det viktigt att sökvägarna verkligen är korrekt, så att filerna hittas när man klickar på knapparna. I denna sektion beskriver vi en del saker man bör tänka på när man hanterar sökvägar till filer och mappar i CD-Menu Creator.

5.1.1 Att tänka på när det gäller filer och mappar

Att tänka på när det gäller filer och mappar

När det gäller användning av mappar på en CD/DVD-skiva (eller ett USB-minne) är det några detaljer som man alltid bör tänka på för att det ska fungera felfritt. För det första bör man aldrig ange en enhetsbokstav i en sökväg som specificerar en fil på skivan. Detta eftersom denna bokstav brukar variera mellan olika datorer. Sedan måste man vara noggrann och skilja på relativa sökvägar och absoluta sökvägar. En absolut sökväg utgår alltid ifrån rotnivån på skivan medan en relativ sökväg utgår ifrån det aktiva menyprogrammets mapp. En absolut sökväg inleds alltid med ett "\" medan en relativ sökväg inleds med ett mappnamn eller två punkter. CD-Menu Creator strävar alltid efter att använda relativa sökvägar där det är möjligt, men i vissa fall är det önskvärt att ange en absolut sökväg och då är bra att känna till skillnaderna.

När det gäller filnamn måste dessa alltid ha ett namntillägg sist i filnamnet. Ska du tex öppna upp programmet **Anteckningar** i Windows måste du alltid ange **NOTEPAD.EXE** och inte **NOTEPAD**. Samma sak gäller ifall du ska öppna upp ett dokument. Tex för att öppna upp ett Word-dokument skriver du **MyFile.doc** och inte **MyFile**.

Relativa och absoluta sökvägar

Mappen CDMCDATA

5.1.2 Mappen CDMCDATA

Mappen CDMCDATA

Programmets grundinställning är att placera alla bilder, filmer och ljud i en undermapp som heter **CDMCDATA**. Denna mapp skapas alltid som en undermapp till den mapp som själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) befinner sig i. Dvs finns tex menyprogrammet i mappen \MYMENU kommer bilder, filmer och ljud att placeras i mappen \MYMENU\CDMCDATA.

Normalt så visar inte programmet information om bild-, film- och ljudfilernas mappar på CD/DVD-skivor och USB-minnen. Vill du titta på detta, eller ändra något, måste du aktivera visning av speciella fält som innehåller denna information. Du gör detta genom att kryssa för alternativet **Visa fälten "Mapp" i editorn** i dialogrutan **Inställningar** (öppnas via **Arkiv**-menyn). Då kommer ett antal inmatningsfält med namnet **Mapp** att visas i flikarna **Bilder**, **Ljud** och **Film**.

Vi rekommenderar att standardmappen CDMCDATA alltid används som lagringsplats för dina objekt. På

detta sätt får du ett konsekvent system för lagring av menyobjekt och risken för fel minskas. Och eftersom hänvisningen till CDMCDATA är relativ så kan du flytta dina menyprojekt fritt mellan olika mappar utan att några problem med sökvägarna uppstår.

Relativa och absoluta sökvägar

Teckensnitt

5.1.3 Relativa och absoluta sökvägar

Relativa och absoluta sökvägar

CD-Menu Creator kan hantera både absoluta och relativa sökvägar. En absolut sökväg till en fil utgår ifrån enhetens rotnivå medan en relativ sökväg utgår ifrån den mapp menyprogrammet SLCDMENU.EXE befinner sig i. CD-Menu Creator skiljer på absoluta och relativa sökvägar genom att absoluta sökvägar inleds med ett "\" (backslash) och relativa sökvägar inleds med ett mappnamn eller två punkter. Vill du exempelvis ange en relativ sökväg till en mapp som heter MYDATA skriver du bara:

MYDATA

Om vi antar att menyprogrammet SLCDMENU.EXE befinner sig i mappen F:\MYMENU på en CD-skiva kommer den kompletta sökvägen till MYDATA att bli F:\MYMENU\MYDATA. Vill du ange sökvägen som en absolut sökväg till samma mapp som ovan utgår du ifrån enhetens rotnivå och skriver:

\MYMENU\MYDATA

Den absoluta sökvägen måste inledas med ett backslash. Inga enhetsbokstäver får anges ifall mappen finns på en CD-skiva eftersom enhetsbokstaven för en CD-enhet varierar mellan olika datorer.

Med en relativ sökväg kan man också "backa" till tidigare mapp-nivåer, dvs mappen behöver inte ligga under den befintliga mappen utan kan även finnas under en annan "gren" med mappar. [Läs här för mer information om detta.](#)

Mappen CDMCDATA

5.1.4 Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer

Relativa sökvägar - backa en eller flera nivåer

Ibland vill man ha en relativ sökväg till en mapp eller fil som befinner sig på en annan gren än den aktuella. Det är också möjligt att skapa i CD-Menu Creator och för att åstadkomma det ska man placera följande teckenkombination i sökvägen för varje nivå man vill backa:

..\

Dvs två punkter och en backslash. Placeras denna teckenkombination först i en sökväg kommer efterföljande sökväg att utgå ifrån nivån under den aktuella. Skriver man två stycken såna kombinationer i rad, dvs "..\" kommer sökvägen att starta ifrån två nivåer under den aktuella. Tre kombinationer ger tre nivåer osv.

Vi ska ta ett exempel. Antag att din meny finns i följande mapp:

F:\MENUS\MENU2

och du vill öppna en PDF-fil som finns i följande mapp:

F:\DOCS\PDF\README.PDF

För att komma åt denna fil med en relativ sökväg måste du först backa två nivåer och sen ange mapp-sökvägen till PDF-filen. Du måste alltså skriva följande:

..\..\DOCS\PDF\README.PDF

Ifall din meny funnits i följande mapp:

F:\MENU

hade du endast behövt backa en nivå och du hade då behövt skriva:

..\DOCS\PDF\README.PDF

En av de största vinsterna med relativa sökvägar och backa-funktionalitet uppstår ifall vi flyttar ovanstående mappar från rotnivån och placerar dessa i en undermapp. Tex om vi skapar följande:

F:\MYCD1\MENUS\MENU2
F:\MYCD1\DOCS\PDF\README.PDF

I exemplet ovan har vi skapat en ny mapp som heter MYCD1 och sen så har vi placerat de övriga mapparna från de tidigare exemplen under denna mapp. Detta istället för att ha de direkt under roten. Och tack vare att vi använt relativa sökvägar kommer sökvägen till PDF-filen fortfarande vara korrekt och dokumentet går att öppna utan problem från menyn. Hade vi använt oss av en absolut sökväg hade inte sökvägen till PDF-filen längre stämt och vi hade vart tvungna att modifiera den innan det fungerar igen.

I exemplen ovan har vi utgått ifrån enhetsbokstaven F, men ovanstående gäller oavsett enhetsbokstav. Och exemplen ovan gäller också oavsett om mapparna finns på en hårddisk eller på en CD/DVD-skiva.

5.1.5 Sökvägar till program och dokument

Sökvägar till program och dokument

Du kan ange sökvägar till program och dokument antingen som absoluta eller relativa. En absolut sökväg utgår ifrån rotnivån på en CD/DVD-skiva eller ett USB-minne medan en relativ sökväg utgår från den mapp som menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) befinner sig i. CD-Menu Creator skiljer på absoluta och relativa sökvägar genom att absoluta sökvägar inleds med ett "\" (backslash) och relativa sökvägar inleds med ett mappnamn eller punkter.

Om vi antar att du vill starta programmet MYAPP.EXE som befinner sig i mappen \MYMENU\APPLICATIONS så skulle en absolut sökväg till detta program se ut enligt följande:

\MYMENU\APPLICATIONS\MYAPP.EXE

Om du istället vill ange en relativ sökväg till samma program och vi antar att menyprogrammet finns i mappen \MYMENU skriver du:

APPLICATIONS\MYAPP.EXE

Fördelen med en relativ sökväg är ifall mappen MYMENU i ovanstående fall byter namn till tex AMENU kommer den relativa sökvägen fortfarande att hitta programmet MYAPP.EXE medan den absoluta sökvägen inte längre är giltig.

Med en relativ sökväg kan man också "backa" till tidigare mapp-nivåer, dvs mappen behöver inte ligga under den befintliga mappen utan kan även finnas under en annan "gren" med mappar. [Läs här för mer information om detta.](#)

Alla sökvägar som refererar till filer på en CD/DVD-skiva eller ett USB-minne måste vara utan enhetsbokstäver eftersom enhetsbokstaven för en sådan enhet varierar mellan olika datorer. Programmet plockar därför automatiskt bort alla enhetsbokstäver som skulle råka finnas i en sökväg. Men vill du att en sökväg ska behålla sin enhetsbokstav (du kanske vill starta ett program på en specificerad hårddiskenhet)

så kan du sätta in ett "@"-tecken allra först på raden, tex:

@C:\WINDOWS\CALC.EXE

I ovanstående fall kommer enhetsbeteckningen inte att plockas bort av programmet.

5.2 Filnamn (disk) / Filnamn (USB) - mer information

Filnamn (disk) / Filnamn (USB) - mer information

Fältet **Filnamn (disk) / Filnamn (USB)**, i dialogrutorna **Lägg till knapp** och **Redigera knapp**, används på olika sätt beroende på vilket kommando som valts:

- Om **Starta program** valts måste sökvägen peka på ett program eller en MSI-installation.
- Om **Starta program & Stäng** valts måste sökvägen peka på ett program.
- Om **Visa dokument** valts måste sökvägen peka på en dokumentfil (tex .DOC, .HTM eller .PDF).
- Om **Visa Internet-sida** valts måste detta fält innehålla en giltig Internetadress.
- Om **Spela upp film** valts måste sökvägen peka på en film (tex .AVI eller .MOV).
- Om **Spela upp musik** valts måste sökvägen peka på en musik-fil (tex .MP3).
- Om **Spela upp Flash-animation** valts måste sökvägen peka på en Flash-fil (.SWF)
- Om **Visa RTF-dokument** valts måste sökvägen peka på en giltig RTF-fil.
- Om **Öppna Excel-fil** valts måste sökvägen peka på en Excel-fil (t.ex .XLS, .XLSX m.fl).
- Om **Öppna bildgalleri** valts så måste detta fält ange sökvägen till mappen med bilder
- Om **Starta Utforskaren** valts ska detta fält ange en startmapp för Utforskaren.
- Om **Skicka e-post** valts ska detta fält ange en e-postadress.
- Om **Öppna ny meny** valts ska detta fält peka på en CDI-fil.

Om du valt ett annat kommando än något av ovanstående så används inte detta fält.

Namnet på fältet skiftar också ibland beroende på kommando och beroende på projektyp (CD/DVD eller USB-minne).

5.3 Flash

Flash

Med CD-Menu Creator kan du spela upp Flash-animationer som finns på en CD/DVD-skiva eller i ett USB-minne. Du kan koppla en Flash-fil till en viss knapp i en meny och när användaren klickar på knappen spelas Flash-animationen upp. Uppspelning sker via ett speciellt program som ingår i CD-Menu Creator och som följer med din meny om du valt en Flash-fil för en eller flera knappar.

För att koppla en Flash-fil till en knapp ska knappkommandot **Spela upp Flash-animation** väljas i dialogrutan **Lägg till knapp/Redigera knapp**. Därefter ska en Flash-fil (en fil med namntillägget .SWF) väljas till denna knapp (tryck på knappen "..." till höger om inmatningsfältet **Källa (fil)** och bläddra efter en .SWF fil). Du kan ange en fönstertitel till fönstret som visar Flash-animationen vid inmatningsfältet **Fönstertitel**.

CD-Menu Creator försöker normalt visa Flash-animationen i ett fönster som är anpassat efter skärmens upplösning, men vill du ha ett speciellt förhållande mellan bredd och höjd för detta fönster kan du klicka på knappen **Inställningar** i dialogrutan **Lägg till knapp/Redigera knapp** och öppna fliken **Flash** och där ange dina egna mått för Flash-fönstret. CD-Menu Creator kommer att försöka göra fönstret så stort som möjligt efter den skärmapplösning som uppspelningen sker i, men bredd till höjd förhållandet kommer att bibehållas.

[Fakta om programmet som spelar upp Flash-animationer](#)

5.3.1 Programmet som spelar upp Flash-animationer

Programmet som spelar upp Flash-animationer

Uppspelning av Flash-animationer sker via ett speciellt program som ingår i CD-Menu Creator och som följer med din meny om du valt knappkommandot **Spela upp Flash-animation** för minst en av knapparna. Programmet har filnamnet **SLFlashPlayer.exe** och placeras i en undermapp som heter **SLFlashPlayer**. Mappen skapas automatiskt och programfilen kopieras automatiskt till denna mapp om Flash används i menyn. När du distribuerar din meny (exempelvis bränner den på en CD) bör du alltid kontrollera att denna mapp och programmet i mappen följer med.

5.4 Hur du öppnar Internet-sidor

Hur du öppnar Internet-sidor

Vill du öppna upp en webbsida på Internet från en knapp så väljer du kommandot **Visa Internet-sida** och skriver in en giltig webbadress i inmatningsfältet **Webbsida**. Observera att **Filnamn (disk) / Filnamn (USB)** byter namn till detta fältnamn om kommandot **Visa Internet-sida** valts.

Exempel på giltiga Internetadresser för **Webbsida** är:

www.samlogic.com
<http://www.samlogic.com/cdmc/cdmc.htm>

När användaren trycker på denna knapp i en meny kommer standardwebbläsaren i datorn att startas och den specificerade webbsidan att visas.

Observera att kommandot **Visa Internet-sida** endast kan användas för att öppna sidor på Internet. Ska du öppna en HTML-sida lokalt på tex en CD-skiva eller på en hårddisk måste du använda kommandot **Visa dokument**.

CD-Menu Creator omvandlar normalt alla versaler i en webbadress till gemener. Vill du att versalerna inte ska omvandlas kan du lägga in tecknet @ före webbadressen. Exempel:

[@www.mysite.com/MyPage.htm](http://www.mysite.com/MyPage.htm)

5.5 Knapp-stilar

Knapp-stilar

Knapparna i en meny kan ha en mängd olika utseenden. Du väljer ett utseende via kombinationsrutan **Stil** i fliken **Knappar**. Följande stilar finns:

Standard

Endast text	: endast en textlänk
Inramad text	: inramad textlänk
Fylld rektangel med text	: fylld rektangel med text
Windows standardknapp	: Windows standardknapp
Knapp med bitmapp	: varje knapp innehåller en bitmapp, ingen text

Rektangel med runda hörn : fylld rektangel med runda hörn

Färgtonade knappar

Tonad höger - Raka hörn rektangel med raka hörn, färgtonad åt höger
Tonad höger - Runda hörn rektangel med runda hörn, färgtonad åt höger
Tonad nedåt - Raka hörn rektangel med raka hörn, färgtonad nedåt
Tonad nedåt - Runda hörn rektangel med runda hörn, färgtonad nedåt
Cylindrisk toning - Raka hörn rektangel med raka hörn, cylindrisk färgtoning
Cylindrisk toning - Runda hörn rektangel med runda hörn, cylindrisk färgtoning
Rektangulär toning rektangel med raka hörn, rektangulär färgtoning

Special

3-dimensionell knapp : tredimensionell knapp
Metall : en knapp med metallutseende
Plast : en knapp med plastutseende
Bild / Hotspot : en bild med klickbar yta som fungerar som en "hotspot"

Stilen **Windows standardknapp** innebär att knappen kommer ha olika utseenden beroende på i vilken Windows-version som menyn visas i. Knappen visas alltid med den stil som är typisk för den Windows-versionen. Aktuellt tema används alltid.

5.6 Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer

Lösenordsskyddade knappar och kryptering av filer

I CD-Menu Creator är det möjligt att skydda en knapp med ett lösenord. När en knapp är skyddad med ett lösenord så kan inte kommandot för knappen köras innan användaren angett rätt lösenord. Det är också möjligt att kryptera en fil för att öka säkerheten.

Så lösenordsskyddar du en knapp

Skapa en ny knapp genom att trycka på knappen **Ny knapp** i fliken **Knappar (text)** i CD-Menu Creator (alternativt öppnar du en befintlig knapp). Tryck sedan på **Inställningar** i dialogrutan **Lägg till knapp** och välj fliken **Lösenord**. Markera alternativet **Skydda denna knapp med lösenord** och skriv in ett lösenord vid **Lösenord**. Observera att hanteringen av lösenord i CD-Menu Creator inte är skiftes känslig så ord som "apelsin" och "APELSIN" betraktas som likadana.

När användaren trycker på en lösenordsskyddad knapp i en meny så visas en liten dialogruta som frågar efter rätt lösenord. Texterna i denna dialogruta kan du ändra genom att trycka på knappen **Dialogtext** i fliken **Lösenord**.

Vill du att de tecken som användaren skriver in när han anger ett lösenord ska ersättas med asterisk-tecken (stjärnor) så kan du markera alternativet **Ersätta inskrivna tecken med asterisk**. Eftersom lösenordssystemet i CD-Menu Creator även kan användas för att ange licensnycklar m.m så är det ibland praktiskt att visa de tecken som användaren skriver in i klartext. Grundinställningen i programmet är att tecken ska visas i klartext.

Så krypterar du en fil kopplad till en lösenordsskyddad knapp

För att öka säkerheten är det möjligt att lagra en fil krypterad på CD/DVD-skivan eller USB-minnet. När användaren klickar på knappen och anger rätt lösenord kommer filen att dekrypteras och sedan köras eller öppnas på vanligt vis.

Den dekrypterade filen lagras temporärt på användarens hårddisk i en mapp i Windows som är avsedd för temporära filer. När menyn stängs så raderas filen från den temporära mappen. Kan inte CD-Menu Creator radera filen när menyn stängs, exempelvis p.g.a att den är aktiv, så informerar programmet Windows att filen ska raderas nästa gång datorn startar om.

För att kryptera en fil markerar du alternativet **Kryptera fil länkad till knapp** i fliken **Lösenord** i dialogrutan **Inställningar för knapp**. Då kommer en krypterad version av filen att skapas när en meny skapas.

Mer om lösenordsskyddet och krypteringen i CD-Menu Creator

Lösenordsskyddet och krypteringen i CD-Menu Creator hindrar att folk kommer åt en fils innehåll innan ett lösenord har angetts. Men efter att ett lösenord har angetts så är det möjligt att komma åt filen eftersom den ligger okrypterad på hårddisken i en temporär katalog. Att den ligger okrypterad på hårddisken är en förutsättning för att andra program ska kunna öppna filen eller för Windows att starta filen (om det är ett program). Och om det program som visar filen har en Spara-funktion aktiverad är det möjligt att spara en kopia av filen. Man bör vara medveten om dessa luckor i filskyddet i CD-Menu Creator, men skyddet är dock effektivt om man vill hindra att obehöriga som fått tag i en CD/DVD-skiva eller USB-minne med filerna ska kunna komma åt själva filerna. Filerna ligger krypterade på skivan/minnet så även om personen går förbi själva menyn kommer han/hon ändå inte åt filernas innehåll.

5.7 Manifest-filer

Manifest-filer

Om du har valt stilen **Windows standardknapp** för knapparna i dina menyer måste en manifest-fil (SLCDMENU.EXE.manifest) alltid placeras i samma mapp som menyprogrammet SLCDMENU.EXE. Denna manifest-fil informerar Windows att aktuell Windows standardknapp ska användas när knapparna ritas upp. Utan denna manifest-fil kommer de ålderdomliga gråa knapparna att användas istället.

CD-Menu Creator skapar alltid denna manifest-fil när du skapar en meny. Även om det inte är nödvändigt att distribuera denna fil för andra knapptyper än **Windows standardknapp**, rekommenderas det att du alltid gör det. Denna manifest-fil informerar även Windows att menyprogrammet ska köras i standardläge och att ingen virtualisering ska användas.

Namnet på manifest-filen är alltid namnet på EXE-filen med namntillägget **".manifest"** hakat på slutet. CD-Menu Creator skapar en manifest-fil med rätt filnamn automatiskt när en meny skapas.

5.8 Menyer för specifika skärmutlösningar

Menyer för specifika skärmutlösningar

Ibland kan det vara nödvändigt att skapa menyer som är anpassade för olika bildskärmsupplösningar. Vi beskriver här hur man kan skapa sådana med CD-Menu Creator.

[Skapa menyer för specifika skärmutlösningar](#)

5.8.1 Skapa menyer för specifika skärmupplösningar

Skapa menyer för specifika skärmupplösningar

När du skapar en meny så kan du ange om menyn enbart ska visas i en specifik skärmupplösning eller om den ska visas i alla skärmupplösningar. Standardinställningen är att den visas i alla skärmupplösningar, men vill du att din meny endast ska visas i en speciell skärmupplösning kan du välja detta vid fältet **Skärmupplösning / datafil** i dialogrutan **Skapa**. Följande alternativ finns:

SLCDMENU.CDI <Alla skärmupplösningar>
SLCDMENU_640x480.CDI <640x480 pixels>
SLCDMENU_800x600.CDI <800x600 pixels>
SLCDMENU_1024x768.CDI <1024x768 pixels>
SLCDMENU_1152x864.CDI <1152x864 pixels>

Det första alternativt (SLCDMENU.CDI <Alla skärmupplösningar>) är standardinställningen och en meny som skapas med denna inställning kommer att visas i alla skärmupplösningar. CD-Menu Creator ger menyinformationsfilerna olika filnamn beroende på vilket alternativ du valt och i detta fall får filen namnet SLCDMENU.CDI.

När det gäller de skärmupplösningsspecifika menyinformationsfilerna så arbetar programmet efter den principen att den laddar in en specifik fil när skärmupplösningen är minst den angivna. Det innebär att om tex skärmupplösningen är 1280x1024 pixels kommer filen SLCDMENU_1152x864.CDI att läsas in.

Hittar inte menyprogrammet en lämplig skärmupplösningsspecifik menyinformationsfil läser programmet in standardfilen SLCDMENU.CDI istället. Denna fil bör därför alltid följa med ditt projekt för att inte riskera att menyprogrammet saknar datafil vid en oväntad skärmupplösning.

Alla menyinformationsfiler (*.CDI) läggs i samma mapp som själva menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) och de får aldrig flyttas till en annan mapp (såvida du inte även flyttar SLCDMENU.EXE till samma mapp). Menyprogrammet utgår ifrån filnamnet på datafilen för att identifiera den så därför får du heller aldrig byta namn på dessa filer.

Varför skärmspecifika menyer?

5.8.2 Varför skärmspecifika menyer?

Varför skärmspecifika menyer?

Eftersom skärmupplösningen som folk arbetar i kan variera väldigt mycket kan det vara svårt att skapa en meny som är optimal för alla skärmupplösningar. En meny som är anpassad efter den lägsta skärmupplösningen tenderar att bli väldigt liten vid högre upplösningar. För att lösa detta problem kan du i CD-Menu Creator skapa menyer som är skraddarsydda för vissa bestämda skärmupplösningar. Menyprogrammet kommer själv att välja rätt menyskal beroende på skärmupplösning och därigenom kommer dina menyer alltid att visas optimalt i olika skärmupplösningar. Utnyttjande av skärmspecifika menyer är dock helt frivilligt och du kan givetvis nöja dig med att skapa en enda meny som visas i alla skärmupplösningar.

5.9 Mer information om Alfatransparens

Mer information om Alfatransparens

För vissa av bilderna som du lägger in med CD-Menu Creator så kan du ange sk Alfavärden. Det är en slags transparens där du kan ange i procent hur transparent en bild ska vara. Hur ljus en färg i bilden är påverkar

också hur transparent just den färgen blir. Exempelvis så är färgen svart alltid 100% transparent medan färgen vitt påverkas strikt av det inställda värdet. För övriga färger blir det en kombination av det inställda värdet och själva färgen.

I CD-Menu Creator så kan du ställa in alfavärdet i procent. Ett heltalsvärde mellan 0% och 100% kan anges.

5.10 Om AUTORUN.INF

Om AUTORUN.INF

För att ett program ska kunna startas automatiskt när en CD- eller DVD-skiva sätts i skivfacket, måste filen AUTORUN.INF finnas i skivans rotmapp. AUTORUN.INF är en textfil och innehåller bla filnamnet på det program som ska startas automatiskt. AUTORUN.INF kan också innehålla filnamnet på en ikon som ska ersätta standardikonen för en CD/DVD-skiva. Denna ikon syns bla i Windows Utforskare när skivan finns i skivfacket.

En typisk AUTORUN.INF-fil kan se ut så här:

```
[AutoRun]
OPEN=SLCDMENU.EXE
ICON=SLCDMENU.ICO
```

Kommandot **OPEN** talar om vilket program som ska öppnas automatiskt och kommandot **ICON** definierar en ny ikon för CD/DVD-skivan. I ovanstående exempel kommer programmet SLCDMENU.EXE startas automatiskt och ikonen SLCDMENU.ICO visas som ikon för skivan.

SamLogic CD-Menu Creator skapar automatiskt en AUTORUN.INF fil i samma mapp som de övriga filerna i ditt menyprojekt om alternativet **Autorun-stöd** i fliken **Fönster** har markerats.

Observera att i vissa Windows kan användaren valt att stänga av läsning av AUTORUN.INF och då kommer menyn inte att starta automatiskt. Då måste användaren starta SLCDMENU.EXE manuellt för att få upp menyn.

5.11 Om du använder Word-dokument

Om du använder Word-dokument

I Windows XP eller äldre Windows så kan du öppna ett Word-dokument (.DOC) på två olika sätt: med WordPad eller med Microsoft Word. Om du valt alternativet **Visa dokument** vid alternativlistan **Kommando** (i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**) så kommer en kryssruta med texten **Öppna dokumentet med Microsoft Word** att visas i samma dialogruta. Markerar du detta alternativ så kommer Word-dokumentet att öppnas i Microsoft Word, om möjligt. Är alternativet inte markerat öppnas dokumentet i WordPad.

I Windows Vista och Windows 7 öppnas Word-dokument alltid med Microsoft Word. Skälet till detta är att WordPad i dessa Windows inte längre stöder Word-dokument.

5.12 Program och parametrar

Program och parametrar

När du ska anropa ett program med inparametrar måste du alltid skriva in parametrarna i fältet **Parametrar** i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**. Fältet **Filnamn (disk) / Filnamn (USB)** får inte innehålla några kommandoradsparametrar utan måste vara en ren filsökväg till själva programmet. Ska du tex anropa "NOTEPAD.EXE" med filen "\Windows\Info.txt" öppen skriver du in följande:

Filnamn (disk) / Filnamn (USB): \Windows\notepad.exe
Parametrar: \Windows\Info.txt

Att lägga in både filsökväg och inparametrar i fältet **Filnamn (disk) / Filnamn (USB)** är felaktigt och kommer inte att fungera. Sålunda är nedanstående rad felaktig:

Filnamn (disk) / Filnamn (USB): \Windows\notepad.exe \Windows\Info.txt (FEL!)

Utan sökväg till program och parametrar måste alltid anges i separata inmatningsfält.

Filnamn måste också alltid anges med ett namntillägg sist. I Windows kan man i vissa fall starta program genom att endast ange programnamnet (tex "NOTEPAD"). I CD-Menu Creator måste man alltid ange filnamnet med namntillägg (tex "NOTEPAD.EXE"). Anger du ett filnamn utan namntillägg kommer filen inte att kunna hittas av CD-Menu Creator.

Variabler

I CD-Menu Creator finns tre variabler som du kan använda i parametrar till program. Följande variabler finns:

%SRCDRV	Den enhetsbokstav (tex "F:") som menyprogrammet körs i.
%SRCDIR	Den katalog (komplett sökväg) som menyprogrammet körs i.
%ENTEREDPASSWORD	Om knappen skyddats med lösenord så innehåller denna variabel det inskrivna lösenordet.

Så här kan exempelvis variabeln **%SRCDRV** användas:

%SRCDRV\MyPath\Info.txt

Under körning kommer variabeln **%SRCDRV** att bytas ut mot korrekt enhetsbokstav. Finns menyprogrammet i tex enhet F: kommer ovanstående sökväg att skickas som:

F:\MyPath\Info.txt

5.13 Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7

Skapa menyer för Windows Vista och Windows 7

Med grundinställningarna i Windows Vista eller Windows 7 aktiverade fungerar inte CD/DVD-skivor med autostartande menyer på riktigt samma sätt som i tidigare versioner av Windows. Medan en autostart-meny visas automatiskt och omedelbart i Windows XP (och äldre), så visas det i Windows Vista/7 istället en (i systemet inbyggd) dialogruta först. Via denna dialogruta kan man sedan öppna menyn, eller utföra andra åtgärder/kommandon på skivan.

Denna dialogruta som visas först kallas för Windows AutoPlay dialogruta. Dialogrutan innehåller en lista på åtgärder/kommandon som kan utföras mot innehållet i skivan. Med CD-Menu Creator är det möjligt att lägga in en egen text, eller åtgärd, i listan. Denna text läggs in som första alternativ i åtgärdslistan och är dessutom markerad från början. Det innebär att användaren bara behöver trycka OK eller Enter för att utföra kommandot. CD-Menu Creator kopplar detta alternativ till öppnande av en skapad meny, vilket innebär att användaren bara behöver trycka OK/Enter för att visa menyn.

Man lägger in en textrad till åtgärdslistan i Windows AutoPlay dialogruta via dialogrutan **Skapa**. I ramen **Egenskaper** finns ett inmatningsfält som heter **Text till åtgärdslista i Windows AutoPlay dialogruta** och där fyller man i den text som ska visas som första alternativ i åtgärdslistan. Denna text är knuten till öppnande av skivans meny så väljer användaren detta alternativ så visas menyn. Här kan man alltså lägga in en lämplig text (tex "Visa meny över skivans innehåll") som uppmanar användaren att välja detta alternativ.

Det är också möjligt att ange en egen titel för AutoPlay-dialogrutan. Det gör man via inmatningsfältet **Etikett (label)** i dialogrutan **Skapa**. Skriver man in en text här kommer den att visas både som titel till Windows AutoPlay dialogruta och som en etikett (namn) bredvid enhetsbokstaven i Utforskaren. Att specificera en egen ikon är också möjligt. Väljer du en ikon vid inmatningsfältet **Ikon** (tryck på knappen **Välj ikon** för att bläddra efter en ikonfil) så visas den i Windows AutoPlay-dialogrutan sedan.

Användaren kan ganska enkelt stänga av AutoPlay-dialogrutan

Det är möjligt att stänga av användning av AutoPlay-dialogrutan i Windows Vista / Windows 7 och istället låta ett program starta automatiskt, som i exempelvis Windows XP. Det är troligt att vissa användare kommer att ändra till denna inställning då den är bekvämare och det även är ganska enkelt att göra det, men sannolikt kommer många att behålla grundinställningen i Vista/7 eftersom den ger ökad säkerhet. När du skapar en meny som ska visas i Windows Vista / Windows 7 bör du alltid gardera dig mot bäge fallen.

5.14 RTF-dokument

RTF-dokument

I SamLogic CD-Menu Creator kan du välja mellan att öppna ett RTF-dokument med ett externt program eller i ett internt fönster. Vill du visa ditt RTF-dokument i menyverkytogets eget RTF-fönster väljer du kommandot **Visa RTF-dokument** istället för **Visa dokument** i dialogrutorna **Lägg till knapp** och **Redigera knapp**.

5.15 Teckensnitt

Teckensnitt

Använder du teckensnitt som normalt inte ingår i Windows så plockar CD-Menu Creator automatiskt med dessa. Menyprogrammet gör en installation och registrering av teckensnitten innan menyn visas på skärmen. Teckensnitten installeras bara temporärt vilket innebär att när menyn stängs avlägsnas teckensnitten från systemet (såvida inte de redan existerade, då utförs ingen avinstallation).

De teckensnitt som ska ingå i en meny måste alltid vara av typen TrueType eller OpenType för att plockas med. CD-Menu Creator placerar teckensnitten i mappen **CDMCDATA\Fonts** när en meny skapas.

5.16 Kommandoradsparametrar

Kommandoradsparametrar

Det är möjligt att skicka kommandoradsparametrar till CD-Menu Creators editor. Följande kommandoradsparametrar stöds:

```
<Sökväg till projektfil> /BUILD /BUILDFOLDER:<Sökväg till mapp> /LOG:<Sökväg till loggfil>
```

Förklaringar:

<Sökväg till projektfil> : Projektfil som ska öppnas när CD-Menu Creator startar.
/BUILD : Öppna projektfil, bygg en meny och stäng när allt är klart.
/BUILDFOLDER:<Sökväg till mapp> : Mapp där en meny ska skapas i.
/LOG:<Sökväg till loggfil> : Loggfil för lagring av felmeddelanden.

Om du anger parametern /BUILD vid kommandoraden så kommer CD-Menu Creators editor att köras utan att interagera med en användare. /BUILD innebär att en projektfil öppnas och en meny skapas automatiskt. Därefter stängs editorn automatiskt. Detta är användbart i samband med körning av batchfiler, då byggen av menyer kan automatiseras.

Menyn skapas normalt vid den destinationsmapp som specificeras av projektfilen, men det är möjligt att ange en annan mapp där menyn ska skapas via inparametern /BUILDFOLDER.

CD-Menu Creators editor (SLCDEDIT.exe) returnerar 0 om allt gått bra eller 1 vid fel. Vill du få ett felmeddelande vid fel så kan du använda dig av parametern /LOG och ange en sökväg till en loggfil efter parametern.

Exempel:

Här nedan visas några exempel på användning:

```
SLCDEDIT.exe C:\MyProjects\MyMenu.cdp /BUILD
```

```
SLCDEDIT.exe C:\MyProjects\MyMenu.cdp /BUILD /BUILDFOLDER:C:\MyMenus\Menu1
```

```
SLCDEDIT.exe C:\MyProjects\MyMenu.cdp /BUILD /BUILDFOLDER:C:\MyMenus\Menu1  
/LOG:C:\MyLogs\Err.log
```

5.17 USB-minnen

USB-minnen



På senare år har det blivit allt vanligare att distribuera program och dokument via USB-minnen. De menyer och filer som som skapas med **SamLogic CD-Menu Creator** kan distribueras via USB-minnen.

Med SamLogic CD-Menu Creator är det också möjligt att ge USB-minnen AutoRun-möjligheter på samma sätt som med CD- och DVD-skivor. USB-minnen stöder inte AutoRun-tekniken från början, men genom att utnyttja tilläggsverktyget **SamLogic USB AutoRun Creator** kan du skapa USB-minnen som har stöd för AutoRun-tekniken.

Du kan även distribuera innehåll på USB-minnen utan att addera stöd för AutoRun-tekniken. Då kan det vara en bra idé att ändra filnamn för menyprogrammet SLCDMENU.EXE till något mer beskrivande, som t ex STARTAMIG.EXE eller MENU.EXE. Men även om du adderar stöd för AutoRun-tekniken så kan det vara en bra idé att ge menyprogrammet ett beskrivande namn eftersom vissa användare kanske inte vill aktivera AutoRun-tekniken för USB-minnen. Genom att ha ett beskrivande namn kan användarna lätt hitta rätt programfil att starta.

Du kan ändra filnamn för menyprogrammet (SLCDMENU.EXE) genom att öppna dialogrutan **Arkiv - Inställningar** och fliken **Filnamn & Mapper**.

5.18 Variabler som kan användas till titeln/undertiteln

Variabler som kan användas till titeln/undertiteln

I CD-Menu Creator kan du använda vissa variabler i titeln eller undertiteln. När menyn visas byts variabeln ut mot aktuellt värde. Följande variabler stöds:

%DISCLABEL	Namnet på volymetiketten (labeln) för den CD/DVD-skiva (eller USB-minne) som menyprogrammet körs i.
%DATECREATED	Datum när menyn skapades. Datumet visas alltid i ett lokalt anpassat format.
<i>Värdena till följande variabler hämtas från inmatningsfälten i fliken Version:</i>	
%COMPANY	Organisation.
%PRODUCTNAME	Produktnamn.

%PRODUCTDESCRIPTION Produktbeskrivning.
%VERSION Versionsnummer.

Exempel på användning

När du ska använda en variabel så skriver du in variabelns namn i titeln eller undertiteln. Exempelvis så här:

CD-skivans namn: %DISCLABEL

I ovanstående exempel har vi använt oss av variabeln %DISCLABEL. Denna variabel innehåller CD-skivans aktuella volymetikett (label). Ifall volymetiketten är "SamLogic" kommer följande att skrivas ut i menyn när den visas:

CD-skivans namn: SamLogic

5.19 Visning av dokument

Visning av dokument

Från en meny skapad med CD-Menu Creator kan din användare med ett enda musklick öppna dokument gjorda i Acrobat Reader, PowerPoint, Word, HTML mm.

När du ska öppna ett dokument från en knapp ska du alltid välja alternativet **Visa dokument** i fältet **Kommando** i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**. När användaren klickar på denna knapp kommer sedan menyprogrammet att öppna associerat program automatiskt. Så du behöver aldrig skriva namnet på själva programmet (EXE-filen) utan CD-Menu Creator kommer själv att ta reda på vilket program som ett visst dokument ska öppnas med. Hittar inte CD-Menu Creator ett associerat program kommer ett felmeddelande visas när användaren trycker på knappen. Men använder du ett känt och spritt dokumentformat bör detta hända ytterst sällan.

Ska du t ex öppna ett PDF-dokumentet med filnamnet "Info.pdf" i mappen "\Docs" på CD-skivan så skriver du in följande värden vid fälten i dialogrutan **Lägg till knapp / Redigera knapp**:

Text (knapp):	Visa information
Kommando:	Visa dokument
Filnamn (disk) / Filnamn (USB):	\Docs\Info.pdf

Vid **Filnamn (disk)** skriver du in en sökväg till dokumentfilen (dock utan enhetsbokstav). När användaren trycker på knappen "Visa information" kommer Acrobat Reader att startas och PDF-filen öppnas automatiskt. Menyprogrammet är fortfarande igång så när användaren stänger Acrobat Reader kommer han/hon att återvända till menyprogrammet.

Om du använder Word-dokument

RTF-dokument

5.20 Ändra teckensnittsstorlek för tipstext

Ändra teckensnittsstorlek för tipstext

Det är möjligt att öka teckensnittsstorleken för den tipstext som visas längst ned i menyfönstret. Om du infogar en av följande prefix före tipstexten:

[L] : öka storleken på teckensnittet med 25%
[XL] : öka storleken på teckensnittet med 50%

så visas tipstexten med en större teckensnittsstorlek.

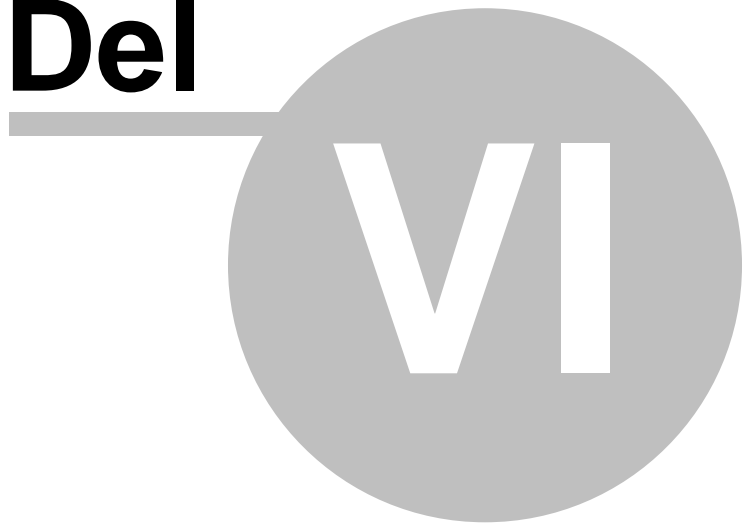
Exempel 1 - Öka teckensnittsstorlek med 25%

[L]Detta är ett tips.

Exempel 2 - Öka teckensnittsstorlek med 50%

[XL]Detta är ett tips.

Del



6 Exempel

Exempel

Innehåller information om de exempel som följer med CD-Menu Creator samt en beskrivning över hur man skapar CD/DVD-skivor med flera menyer.

6.1 Exempelprojekt medföljer

Exempelprojekt medföljer

Det medföljer ett flertal exempelprojekt där olika funktioner och visuella stilar i CD-Menu Creator demonstreras. Du hittar alla dessa exempelprojekt i mappen **SamLogic\CD-Menu Creator\Examples**.

Du öppnar ett exempel enklast genom att välja menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**.

6.2 CD/DVD-skiva med flera menyer

CD/DVD-skiva med flera menyer

Om inte en meny räcker till för alla dina menyalternativ kan du skapa flera menyer med SamLogic CD-Menu Creator. Varje meny kan sedan enkelt öppnas med en knapptryckning via en annan meny.

När du skapar en struktur med flera menyer bör varje meny placeras i en egen undermapp på CD/DVD-skivan. Du kan sen öppna en meny med kommandot **Öppna ny meny**. För att återvända till föregående visade meny kan kommandot **Återvänd till föregående meny** användas. Vill du återvända till huvudmenyn (den meny som finns på rotnivån på en enhet) kan kommandot **Återvänd till huvudmeny** användas.

Exempel med tre menyer

En struktur med flera menyer kan utformas på olika sätt. Vi ska här visa hur en variant på en sådan struktur kan se ut. Exemplet vi ska beskriva skapar en menystruktur som består av tre menyer - en huvudmeny och två undermenyer. De två undermenyerna öppnas från huvudmenyn via två knappar och från undermenyerna kan man enkelt återvända till huvudmenyn via en knapp.

Det du bör göra allra först är att skapa en struktur på hårddisken med mappar som ska användas till CD/DVD-skivan. Varje meny ska sen placeras i varsin mapp. Så allra först kan du tex skapa följande mapp-struktur på din hårddisk:

```
\CDMAIN  
\CDMAIN\SUBMENU1  
\CDMAIN\SUBMENU2
```

När du skapar en struktur som ska innehålla fler menyer bör du alltid först skapa undermenyerna. Undermenyerna behöver inte vara helt färdiga, men en grund bör ha skapats. Det blir enklare att koppla ihop knappar med menyer om man gör så.

Så efter att ha skapat ovanstående mapp-struktur kan du skapa två menyer i mapparna `\CDMAIN\SUBMENU1` och `\CDMAIN\SUBMENU2`. Dessa två menyer bör minst innehålla varsin knapp med kommandot **Återvänd till föregående meny** valt. Efter att du skapat dessa två undermenyer ska alltså dessa två mappar innehålla filerna `SLCDMENU.EXE` och `SLCDMENU.CDI` (du bör stänga av skapande av

AUTORUN.INF eftersom det inte är nödvändigt för undermenyer). Alla inställningar för att visa en meny finns i CDI-filen medan programmet som visar menyen finns i EXE-filen.

Efter att du har skapat ovanstående två undermenyer ska du sedan skapa huvudmenyn. Huvudmenyn blir den meny som öppnas först när CD/DVD-skivan stoppas in i diskfacket.

I huvudmenyn lägger du in två knappar som ska ha kommandot **Öppna ny meny** valt. Vid fältet **Källa (CDI-fil)** (i dialogrutan **Lägg till knapp**) bläddrar du sedan efter den CDI-fil som innehåller de inställningar för den undermeny du vill öppna. Vill du tex att den första knappen ska öppna undermeny 1 (i mappen `\CDMAIN\SUBMENU1`) så bläddrar du efter följande fil:

```
\CDMAIN\SUBMENU1\SLCDMENU.CDI
```

Du kan bläddra genom att välja knappen '...' till höger om fältet. Ska knapp nr 2 kopplas till undermeny 2 kan du vid denna knapps egenskaper bläddra efter filen `\CDMAIN\SUBMENU2\SLCDMENU.CDI` på precis samma sätt.

När du kopplat knapparna till respektive undermeny skapar du huvudmenyn i mappen `\CDMAIN`. Därefter bör du ha en struktur enligt följande:

```
\CDMAIN
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI
```

När du skapar huvudmenyn (menyn i `\CDMAIN`) bör även AUTORUN.INF skapas i samma mapp eftersom det är denna fil som ser till att huvudmenyn öppnas automatiskt när CD/DVD-skivan stoppas in i facket.

Du har nu skapat en struktur med tre menyer. Du kan prova menyerna genom att starta SLCDMENU.EXE i mappen `\CDMAIN` och sedan vandra mellan menyerna genom att trycka på knapparna i de olika menyerna.

När du bränner CD/DVD-skivan

När du sedan bränner din CD/DVD-skiva med ovanstående menystruktur så bör du placera mapparna så att de hamnar enligt följande på CD/DVD-skivan:

```
X:\
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

X:\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI

X:\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.CDI
```

Huvudmenyn, tillsammans med AUTORUN.INF, bör alltså placeras på CD/DVD-skivans rotnivå.

Ifall du har en eller flera hårddiskenheter reserverade som en "master" för dina CD/DVD-skivor kan du skapa ovanstående mapp-struktur direkt. Du skapar då en mapp-struktur som blir identisk med den som ska vara på CD/DVD-skivan. När du sen bränner din skiva kommer den att bli en exakt kopia av hårddiskens "master"-enhet.

[Struktur med flera menyer - exempel medföljer](#)

Om AUTORUN.INF

Manifest-filer

6.3 Manifest-filer (flermenyexempel)

Manifest-filer (flermenyexempel)

Om du har valt stilen **Windows standardknapp** för knapparna i dina menyer måste en manifest-fil (SLCDMENU.EXE.manifest) alltid placeras i samma mapp som menyprogrammet SLCDMENU.EXE. Denna manifest-fil informerar Windows att aktuell Windows standardknapp ska användas när knapparna ritas upp. Utan denna manifest-fil kommer de ålderdomliga gråa knapparna att användas istället.

CD-Menu Creator skapar alltid denna manifest-fil när du skapar en meny. Även om det inte är nödvändigt att distribuera denna fil för andra knapp typer än **Windows standardknapp**, rekommenderas det att du alltid gör det. Denna manifest-fil informerar även Windows Vista och Windows 7 att menyprogrammet ska köras i standardläge och att ingen virtualisering ska användas.

För enkelhetens skull tog vi inte med manifest-filerna i exemplet på föregående sida. Istället visar vi här nedan hur en struktur där även manifest-filer finns med kan se ut:

```
\CDMAIN
  AUTORUN.INF
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU1
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI

\CDMAIN\SUBMENU2
  SLCDMENU.EXE
  SLCDMENU.EXE.manifest
  SLCDMENU.CDI
```

Namnet på manifest-filen är alltid namnet på EXE-filen med namntillägget **".manifest"** hakat på slutet. CD-Menu Creator skapar en manifest-fil med rätt filnamn automatiskt när en meny skapas.

6.4 Struktur med flera menyer - exempel medföljer

Struktur med flera menyer - exempel medföljer

Det följer med ett fungerande exempel med SamLogic CD-Menu Creator som visar hur man kan skapa en struktur med flera menyer. Exemplet finns i följande mapp:

\ Program \ SamLogic \ CD-Menu Creator \ Examples \ Multiple Menus Example

Mappen **Multiple Menus Example** öppnar du enklast via menyalternativet **Hjälp - Öppna exempelprojekt**.

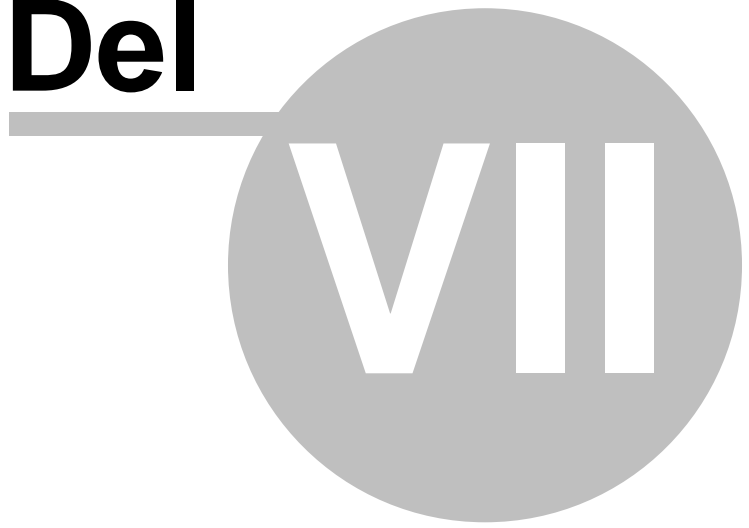
Exempelprojektet består av en huvudmeny och tre undermenyer. Projektfil (.CDP) till respektive meny finns i mappen **Multiple Menus Example**. Vill du provköra menystrukturen kan du starta programfilen SLCDMENU.EXE i mappen:

\ Program \ SamLogic \ CD-Menu Creator \ Examples \ Multiple Menus Example \ Running Menu

och därefter vandra mellan de olika menyerna genom att trycka på knapparna i menyerna.

Du kan även öppna alla projektfiler (.CDP) i mappen **Multiple Menus Example** och skapa menyerna i de förutbestämda mapparna och sen starta exemplet genom att trycka på knappen **Kör** i CD-Menu Creator.

Del



7 Diverse

Diverse

Innehåller information om programmets systemkrav och information om hur du får support.

7.1 Systemkrav

Systemkrav

Operativsystem

Utvecklingsmiljön (editorn) kan användas i följande operativsystem:

- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8 och 8.1
- Windows 10
- Windows 11

Det skapade menyskalprogrammet (som distribueras till kund) kan köras i följande operativsystem:

- Windows 98
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8 och 8.1
- Windows 10
- Windows 11

32/64-bitar

SamLogic CD-Menu Creator 2022 (både utvecklingsmiljön och de skapade menyskalprogrammen) kan användas i både 32-bitars och 64-bitars Windows.

Grafikkort

Grafikkortet måste ha stöd för 256 färger eller mer.

Minne (minimikrav)

- Utvecklingsmiljö (editor): 1024 MB ledigt internminne
- Menyskalprogram: 1024 MB ledigt internminne

7.2 Support

Support

Teknisk support

För att kunna erhålla teknisk support på en produkt måste ni ha tecknat ett supportavtal med oss. Kontakta gärna oss för mer information om hur man tecknar ett supportavtal.

Uppdateringar

Hittar vi ett fel i någon av våra produkter så åtgärdar vi det så fort vi kan. Buggfixar och uppdateringar med förbättringar placerar vi ut på vår Internet-sida: www.samlogic.com. Ta gärna som vana att kolla där då och då för att vara säker på att du har den senaste versionen av programmet.

Hittar du fel i produkten

Hittar du något i produkten som du betecknar som ett fel är vi väldigt tacksamma om du rapporterar detta till oss. När du kontaktar oss bör du alltid ange följande fakta:

- Produktens namn
- Produktens versionsnummer (se Om-ruta)
- Windows-version
- Storleken på internminnet i den dator där felet inträffar
- En så utförligt beskrivning över problemet som möjligt

Sedan bör du köra analysprogrammet DIAGNOS.EXE och skicka den skapade rapporten (filen DIAGNOS.TXT) till oss. Rapporten innehåller för oss viktig information om din dators konfiguration. Gäller problemet ett visst projekt bör du alltid maila oss den aktuella projektfilen (.CDP) också.

Fel & buggar rapporteras i första hand via e-post: support@samlogic.com

SamLogic

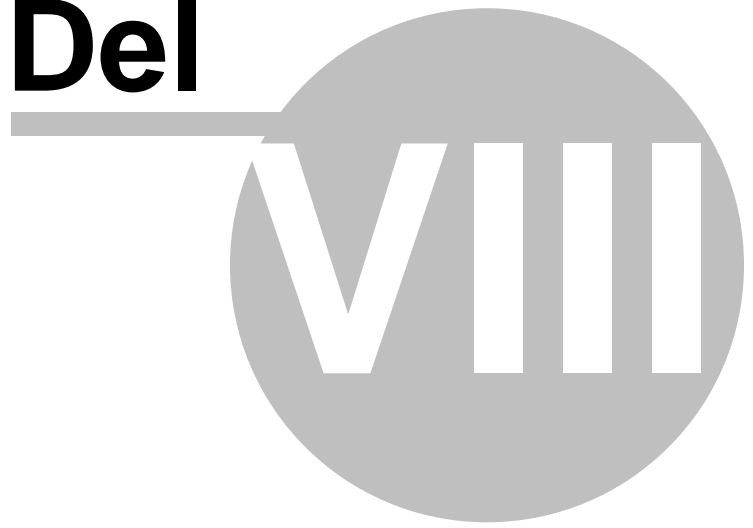
Koriandergränd 6
135 36 TYRESÖ

Tel: 070-397 14 91

e-post: support@samlogic.com

Internet: www.samlogic.com

Del



Ordlista

Autorun

En funktion i Windows som möjliggör automatiskt start av program på CD och DVD-skivor. Namnet på det program som ska startas automatiskt finns lagrat i filen AUTORUN.INF, som måste befinna sig i rot-mappen på CD/DVD-skivan.

AVI

Ett system från Microsoft för att packa och spela upp rörliga filmer. För att spela upp AVI-filmer krävs inga systemtillägg (som i fallet med tex QuickTime) utan AVI-filer kan spelas upp direkt. En AVI-fil har namntillägget .AVI.

Bitmapp

En bild uppbyggd av punkter (pixels). Varje punkt definierar en färg på skärmytan. CD-Menu Creator stödjer bitmappar med 16 färger, 256 färger och 16777216 färger (24 bitar). En bitmapp-fil har namntillägget .BMP.

JPEG

Ett bildformat som i första hand används för fotografier. JPEG är en förkortning för Joint Photographic Experts Group. Bilderna är kraftigt komprimerade vilket innebär att bildfilerna ofta är mycket små. Det är ett av skälen till varför JPEG-bilder används så mycket på Internet. En JPEG-fil brukar oftast ha namntillägget .JPG, även om .JPEG också används ibland.

Manifest-fil

En XML-baserad textfil (med namntillägget .manifest) som innehåller speciella instruktioner för Windows. Bland annat sätter denna fil privilegienivå för program som körs i Windows Vista och Windows 7. En manifest-fil används också för att informera Windows om att ett modernt gränssnitt ska användas till knappar, inmatningsrutor mm.

MIDI-fil

En fil med namntillägget .MID. Ett speciellt filformat som brukar användas för att lagra datorframställd musik. Kräver ljudkort eller speciell programvara för att höras. Ger mycket bra kvalitet på ljud och är minnessnålt.

MP3

Är ett effektivt och spritt filformat för att packa och spela upp musik. En MP3-fil brukar ha namntillägget .MP3.

MPEG

Är ett effektivt och spritt filformat för att packa och spela upp rörliga filmer. Förkortningen MPEG står för Moving Picture Experts Group. En MPEG-fil brukar ha namntillägget .MPG.

Pixels

Bildpunkter. Den minsta beståndsdelen på en skärm. Alla mått som används i SamLogic CD-Menu Creator grundar sig på pixels.

QuickTime

QuickTime är ett effektivt format för att packa och spela upp rörliga filmer från fil. Formatet kommer ursprungligen från Macintosh-miljön men används numera även för PC. För att spela upp QuickTime-filmer krävs att man har QuickTime-systemfiler från Apple installerade. En QuickTime-fil har namntillägget .MOV.

WAVE-fil

En fil med namntillägget .WAV som ofta används för att lagra musik eller tal. WAVE-filer blir ofta väldigt stora, men kvaliteten är bra eftersom ingen information komprimeras/reduceras bort. Ett gammal filformat som stöds av alla Windows.

Windows metafiler (.WMF)

En bild uppbyggd av vektorer och grafiska instruktioner. Tar ofta mindre utrymme än bitmappsbaserade bilder. En metafil har namntillägget .WMF.

Specifikt för CD-Menu Creator

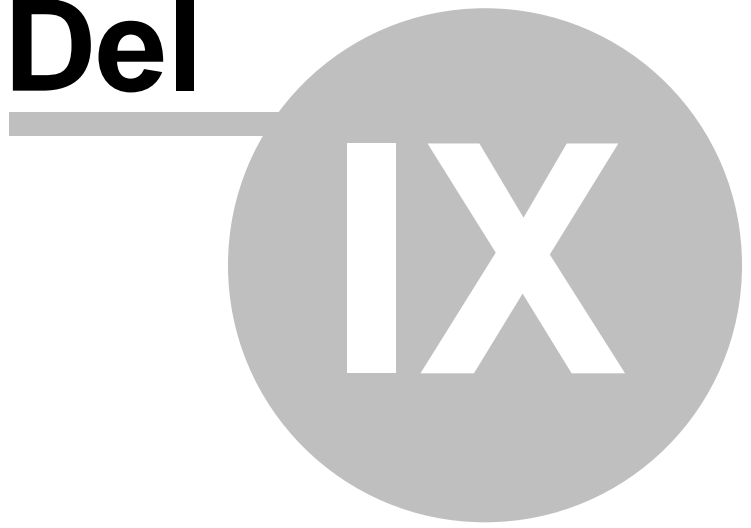
.CDP

Projektfilerna där dina inställningar lagras har namntillägget **.CDP**. Du öppnar och sparar projektfiler via Arkiv-menyn (alternativen **Öppna projekt**, **Spara projekt** och **Spara projekt som**).

SLCDMENU.CDI

En datafil som distribueras med din meny och innehåller alla inställningar menyn. Filnamnet är vanligtvis **SLCDMENU.CDI**. Måste alltid finnas i samma mapp som själva menyprogrammet (**SLCDMENU.EXE**).

Del

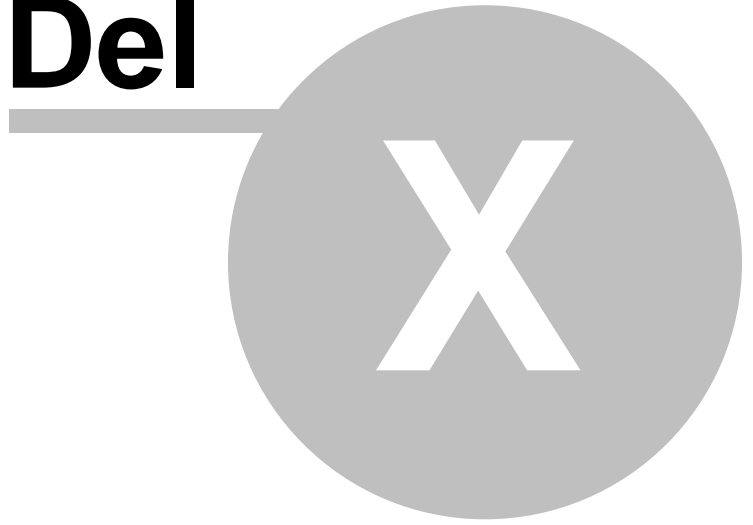


Hur du använder hjälpen

När du behöver hjälp i en viss flik, dialogruta eller fönster i programmet så trycker du bara på tangenten **F1**. Då visas ett hjälpavsnitt med information om just det stället. I vissa fall finns även länkar till andra hjälpavsnitt med mer fördjupande information.

För att få en översikt över innehållet i hjälpdokumentation kan du även vandra i trädet till vänster (fliken **Innehåll**). Är du ute efter ett visst avsnitt eller vill ha information om en bestämd funktion i programmet är det ofta enklast att klicka sig fram via trädet. Alternativt så söker du i **Sök**-fliken med hjälp av väl valda nyckelord.

Del



Om SamLogic CD-Menu Creator 2022

SamLogic CD-Menu Creator 2022 version 9.0, Copyright © by SamLogic Software

Skapad och programmerad av:

Mika Larramo

Dokumentation:

Mika Larramo

Administration:

Anders Persson

SamLogic Software

Koriandergränd 6
135 36 TYRESÖ

Tel: 070-397 14 91

e-post: info@samlogic.com

Internet: www.samlogic.com

